

# Arcserve® Replication and High Availability

**Manuel des commandes PowerShell**

r16.5



La présente documentation, qui inclut des systèmes d'aide et du matériel distribués électroniquement (ci-après nommés "Documentation"), vous est uniquement fournie à titre informatif et peut être à tout moment modifiée ou retirée par Arcserve.

La présente Documentation ne peut être copiée, transférée, reproduite, divulguée, modifiée ou dupliquée, en tout ou partie, sans autorisation préalable et écrite d'Arcserve. La présente Documentation est confidentielle et demeure la propriété exclusive d'Arcserve. Elle ne peut pas être utilisée ou divulguée, sauf si (i) un autre accord régissant l'utilisation du logiciel Arcserve mentionné dans la Documentation passé entre vous et Arcserve stipule le contraire ; ou (ii) si un autre accord de confidentialité entre vous et Arcserve stipule le contraire.

Nonobstant ce qui précède, si vous êtes titulaire de la licence du ou des produits logiciels décrits dans la Documentation, vous pourrez imprimer ou mettre à disposition un nombre raisonnable de copies de la Documentation relative à ces logiciels pour une utilisation interne par vous-même et par vos employés, à condition que les mentions et légendes de copyright d'Arcserve figurent sur chaque copie.

Le droit de réaliser ou de mettre à disposition des copies de la Documentation est limité à la période pendant laquelle la licence applicable du logiciel demeure pleinement effective. Dans l'hypothèse où le contrat de licence prendrait fin, pour quelque raison que ce soit, le titulaire de la licence devra renvoyer à Arcserve les copies effectuées ou certifier par écrit que toutes les copies partielles ou complètes de la Documentation ont été retournées à Arcserve ou qu'elles ont bien été détruites.

DANS LES LIMITES PERMISES PAR LA LOI EN VIGUEUR, ARCSERVE FOURNIT CETTE DOCUMENTATION "EN L'ETAT", SANS AUCUNE GARANTIE D'AUCUNE SORTE, Y COMPRIS, DE MANIERE NON LIMITATIVE, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITE MARCHANDE, D'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER ET D'ABSENCE D'INFRACTION. EN AUCUN CAS, ARCSERVE NE POURRA ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE EN CAS DE PERTE OU DE DOMMAGE, DIRECT OU INDIRECT, SUBI PAR L'UTILISATEUR FINAL OU PAR UN TIERS, ET RÉSULTANT DE L'UTILISATION DE CETTE DOCUMENTATION, NOTAMMENT TOUTE PERTE DE PROFITS OU D'INVESTISSEMENTS, INTERRUPTION D'ACTIVITÉ, PERTE DE DONNÉES OU DE CLIENTS, ET CE MÊME DANS L'HYPOTHÈSE OÙ ARCSERVE AURAIT ÉTÉ EXPRESSÉMENT INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE TELS DOMMAGES OU PERTES.

L'utilisation de tout produit logiciel mentionné dans la Documentation est régie par le contrat de licence applicable, ce dernier n'étant en aucun cas modifié par les termes de la présente.

Arcserve est le fabricant de la présente Documentation.

Système fourni avec des "Droits restreints". L'utilisation, la duplication ou la divulgation par le gouvernement des Etats-Unis est soumise à la réglementation définie dans les sections FAR 12.212, 52.227-14, et 52.227-19(c)(1) - (2) et la section DFARS 252.227-7014(b)(3), selon le cas, ou à toute disposition ultérieure applicable.

Copyright © 2014 Arcserve (USA), LLC et ses filiales. Tous droits réservés. Tous les noms et marques déposées, dénominations commerciales, ainsi que tous les logos référencés dans le présent document demeurent la propriété de leurs détenteurs respectifs.

## Produits Arcserve référencés

Ce document fait référence aux produits Arcserve suivants :

- Arcserve® Replication
- Arcserve® High Availability (HA)
- Arcserve® Assured Recovery®
- Arcserve® Content Distribution

## Contacter Arcserve

Le service de support de Arcserve permet d'accéder en toute simplicité aux informations les plus importantes sur le produit et propose de nombreuses ressources qui vous aideront à résoudre vos problèmes techniques.

<https://www.arcserve.com/support>

Le support de Arcserve permet de :

- Consulter directement la bibliothèque des informations partagées en interne par les spécialistes du support de Arcserve. Ce site vous permet d'accéder aux documents de la base de connaissances CA et de rechercher facilement les articles de connaissances relatifs au produit, qui contiennent des solutions éprouvées à un grand nombre de problèmes courants et majeurs.
- Lancer instantanément une conversation en temps réel avec un membre de l'équipe de support de Arcserve grâce à un lien de discussion instantanée. Ce service vous permet de résoudre vos problèmes et d'obtenir une réponse immédiate à vos questions, tout en restant connecté au produit.
- Participer à la communauté globale d'utilisateurs Arcserve pour poser des questions et apporter vos réponses, échanger des astuces et des conseils, discuter des meilleures pratiques et participer à des conversations avec vos homologues.
- Ouvrir un ticket de support. Vous recevrez un appel d'un de nos spécialistes du produit concerné.

Accéder à d'autres ressources utiles relatives à votre produit Arcserve.

### **Vos commentaires sur la documentation de nos produits**

Si vous avez des commentaires ou des questions à propos de la documentation de produits Arcserve, contactez-[nous](#).

## Modifications de la documentation

Les actualisations suivantes ont été réalisées depuis la dernière version de la présente documentation :

- Mise à jour incluant des commentaires, des améliorations, des corrections et d'autres changements mineurs en vue d'améliorer l'utilisation et le fonctionnement du produit ou la compréhension de la documentation.

# Table des matières

---

## Chapitre 1: Mise en œuvre 9

A propos de ce manuel.....	9
Documentation connexe.....	9
Présentation des commandes Arcserve RHA PowerShell.....	10
Concepts PowerShell.....	11
Cmdlets PowerShell.....	11
Pipelines d'objets.....	12
Installation de PowerShell pour Arcserve RHA.....	12
Exécution de PowerShell pour Arcserve RHA.....	13
Utilisation de l'aide.....	15
Formatage de la sortie de commande.....	16

## Chapitre 2: Utilisation des commandes Arcserve RHA PowerShell 17

Commandes de connexion et d'enregistrement.....	17
Connect-XO : connexion de PowerShell à un service de contrôle.....	18
Connexion de PowerShell à un service de contrôle à l'aide d'un script.....	19
Disconnect-XO : déconnexion d'un service de contrôle en cours d'exécution.....	20
Get-License : affichage de la licence de Arcserve RHA.....	21
Set-License : enregistrement de Arcserve RHA.....	22
xo-import-credential.....	23
xo-convertto-securefile.....	23
xo-credential : convertir une chaîne en objet PSCredential.....	24
Add-Credential - Ajouter des informations d'identification à un hôte.....	24
Set-HostUserCredential - Définir la propriété d'informations d'identification d'un hôte.....	25
Set-ScenarioUserCredential - Définir la propriété d'informations d'identification de l'utilisateur pour un scénario.....	26
Commandes de contrôle.....	26
Diff-Scenario : génération d'un rapport comparatif.....	27
Export-Scenario : exportation d'un scénario vers un emplacement spécifié.....	28
Expose-Snapshot : exposition d'un cliché.....	29
Import-Scenario : importation d'un scénario vers le gestionnaire.....	30
Mount-Snapshot : montage d'un cliché.....	31
Prepare-Reboot : préparation d'un hôte à la maintenance.....	32
Recover-Scenario : récupération des données perdues de l'ordinateur de réplication vers l'ordinateur maître.....	33
Resume-IsAliveCheck : reprend le contrôle d'activation d'un scénario en cours d'exécution.....	35
Resume-Scenario : reprise de la réplication sur un ordinateur de réplication suspendu.....	35

---

Run-Scenario : démarrage d'un scénario .....	36
Run-Assessment : exécution d'un scénario en mode d'évaluation.....	37
Set-Bookmark : définition d'un repère de retour arrière.....	38
Stop-Scenario : arrêt d'un scénario.....	39
Suspend-IsAliveCheck : suspend le contrôle d'activation d'un scénario en cours d'exécution .....	39
Suspend-Scenario : suspension des mises à jour sur un ordinateur de réplication .....	40
Switchover-Scenario : réalisation d'une permutation .....	41
Sync-Scenario : lancement d'une synchronisation.....	42
Test-Integrity : réalisation d'un test d'intégrité pour la récupération garantie.....	43
Unmount-Snapshot : démontage d'un cliché .....	44
Commandes de modification .....	44
Add-Appliance : spécification d'une appliance pour un scénario Système complet .....	45
Add-Dir : ajout de répertoires racines aux hôtes maître et de réplication .....	47
Add-Group : création d'un groupe de scénarios .....	48
Add-Master : ajout d'un hôte maître à un scénario.....	49
Add-Replica : ajout d'un hôte de réplication à un scénario .....	50
Add-Replicas : ajout de plusieurs hôtes de réplication à un scénario.....	51
Add-Scenario : création d'un scénario .....	52
Create-D2DScenario- Créer le scénario D2D.....	54
Create-HBBUScenario - Création du scénario d'intégration Arcserve Central Applications .....	55
Get-D2DBackupDestination - Obtenir la destination de sauvegarde D2D.....	56
Get-HBBUVM - Obtenir les ordinateurs virtuels à partir du serveur Arcserve Central Applications .....	56
Remove-Dir : suppression de répertoires racines des ordinateurs maître et de réplication.....	57
Remove-Group : suppression d'un groupe de scénarios .....	58
Remove-Replica : suppression d'un hôte de réplication d'un scénario .....	59
Remove-Scenario : suppression d'un scénario.....	60
Rename-Group : renommage d'un groupe de scénarios .....	61
Rename-Scenario : modification du nom d'un scénario .....	62
Commandes permettant de modifier des scénarios en cours d'exécution .....	62
Commandes de surveillance .....	70
Get-Dirs : liste de tous les répertoires racines d'un scénario.....	71
Get-Events : liste de tous les événements d'un scénario.....	72
Get-Group : liste des groupes portant un nom donné.....	73
Get-Hosts : liste de tous les hôtes d'un scénario .....	74
Get-NetworkAdapters : obtention des adaptateurs réseau de l'hôte spécifié .....	75
Get-Scenario : liste des scénarios portant un nom donné .....	76
Get-Snapshot : affichage des clichés VSS d'un hôte de réplication .....	77
Get-State : liste de tous les scénarios définis pour un hôte donné .....	78
Get-Stats : affichage des statistiques de réplication d'un scénario .....	79
Commandes de gestion des utilisateurs .....	80
Clean-VMResource : nettoyage de ressources de machine virtuelle sur une plate-forme virtuelle .....	80
Edit-NetworkMapping : mappage d'adaptateurs réseau sur des ordinateurs maître et de réplication.....	81

---

Get-SuperUserGroup : affichage du nom du groupe de superutilisateurs .....	82
Set-SuperUserGroup : modification du groupe de superutilisateurs.....	82
Get-Users : liste de tous les utilisateurs du groupe de superutilisateurs .....	83
Get-ScenarioUsers : liste de tous les utilisateurs disposant de droits sur un scénario .....	83
Set-ScenarioUser : attribution de droits d'utilisateur sur un scénario.....	84
Remove-ScenarioUser : annulation des droits d'utilisateur sur un scénario .....	85



# Chapitre 1: Mise en œuvre

---

Ce chapitre traite des sujets suivants :

[A propos de ce manuel](#) (page 9)

[Documentation connexe](#) (page 9)

[Présentation des commandes Arcserve RHA PowerShell](#) (page 10)

[Concepts PowerShell](#) (page 11)

[Installation de PowerShell pour Arcserve RHA](#) (page 12)

[Exécution de PowerShell pour Arcserve RHA](#) (page 13)

[Utilisation de l'aide](#) (page 15)

[Formatage de la sortie de commande](#) (page 16)

## A propos de ce manuel

Ce manuel contient toutes les informations nécessaires à l'exécution et à l'utilisation des commandes Arcserve RHA PowerShell. Il propose un aperçu de Windows PowerShell, décrit chaque commande Arcserve RHA PowerShell et contient des instructions ainsi que des exemples d'utilisation de ces commandes afin de contrôler, de modifier et de surveiller les processus de récupération après sinistre et de haute disponibilité.

## Documentation connexe

Utilisez le présent manuel en association avec les manuels suivants :

- *Manuel d'installation de Arcserve RHA*
- *Manuel d'administration de Arcserve RHA*

Pour plus d'informations sur l'utilisation de Windows PowerShell, reportez-vous au pack de documentation fourni avec le package d'installation PowerShell ou téléchargez-le à partir du [Centre de téléchargement Microsoft](#).

## Présentation des commandes Arcserve RHA PowerShell

Arcserve RHA PowerShell est un outil complémentaire pour la gestion du processus de réplication via l'interface utilisateur graphique du gestionnaire Arcserve RHA. Il étend et améliore les capacités de l'interface de ligne de commande de WS fournie avec les versions antérieures et il prend en charge à la fois la récupération après sinistre et la haute disponibilité.

Windows PowerShell™ est un nouveau shell de ligne de commande et un environnement de script Windows, spécialement conçu pour les administrateurs de systèmes. Ce shell comprend une invite interactive et un environnement de génération de scripts pouvant être utilisés conjointement ou indépendamment l'un de l'autre. Contrairement à la plupart des shells, qui acceptent et renvoient du texte, Windows PowerShell est fondé sur .NET Common Language Runtime (CLR) et sur .NET Framework : de ce fait, il accepte et renvoie des objets .NET.

Windows PowerShell™ est fourni avec un vaste ensemble de commandes intégrées et une interface cohérente. Arcserve RHA PowerShell est basé sur le logiciel standard Windows PowerShell™, auquel il ajoute un certain nombre de commandes liées aux scénarios, appelées composants logiciels enfichables. Ces composants logiciels enfichables, qui vous permettent de configurer un scénario de réplication, ainsi que de contrôler et de surveiller les processus de réplication et de permutation, sont décrits dans le présent manuel. Tous les scénarios gérés par les commandes Arcserve RHA PowerShell ont une apparence et un fonctionnement identiques à ceux gérés par le gestionnaire Arcserve RHA. En outre, ils sont enregistrés automatiquement au même emplacement par défaut, à savoir *INSTALL\_DIR/ws\_scenarios* .

# Concepts PowerShell

## Cmdlets PowerShell

Windows PowerShell introduit le concept de "cmdlet" (command-let). Un cmdlet est un outil simple et unifonctionnel de ligne de commande intégré au shell, dont le but consiste à manipuler des objets. Vous pouvez reconnaître les cmdlets grâce au format de leur nom : un verbe suivi d'un nom, séparés par un tiret (-), comme Get-Help, Get-State et Run-Scenario. Les verbes expriment des actions spécifiques dans Windows PowerShell, tandis que les noms décrivent des types précis d'objets.

Dans Windows PowerShell, la plupart des cmdlets sont très simples et conçus pour être utilisés en combinaison avec d'autres cmdlets. Par exemple, les cmdlets "get" servent uniquement à récupérer des données, les cmdlets "set" à établir ou à modifier des données, les cmdlets "format" à formater des données et les cmdlets "out" à orienter la sortie vers une destination spécifiée.

Les cmdlets PowerShell disposent de paramètres communs qui ne sont pas décrits dans ce manuel. Pour obtenir plus d'informations sur les paramètres communs, saisissez :

```
get-help about_commonparameters
```

Les cmdlets PowerShell peuvent avoir des paramètres obligatoires et facultatifs. Si un paramètre obligatoire est manquant, vous serez invité à le saisir. Si un paramètre facultatif est manquant, PowerShell utilise la valeur par défaut.

## Pipelines d'objets

Windows PowerShell propose un nouveau modèle interactif basé sur les objets plutôt que sur le texte. Les objets présentent un avantage majeur : ils facilitent les commandes pipeline, c'est-à-dire le passage du résultat d'une commande vers une autre commande en tant que données d'entrée.

La commande qui reçoit un objet peut agir directement sur ses propriétés et méthodes, sans conversion ni manipulation. Vous pouvez vous référer aux propriétés et méthodes de l'objet par leur nom, et non en calculant la position des données dans la sortie.

Dans l'exemple qui suit, le résultat d'une commande `Get-Scenario` est transmis à une commande `Get-Hosts`. L'opérateur du pipeline (`|`) envoie le résultat de la commande sur sa gauche à la commande sur sa droite et la sortie est envoyée à la commande `Format-Table`.

```
PS> Get-Scenario "File Server*" | Get-Hosts | FT -AUTO
```

Scénario	Nom	Rôle	Parent	Etat	IP	Port
-----	----	----	-----	-----	--	----
File Server 1	192.168.1.152	Master	--	Running	192.168.1.152	25000
File Server 1	192.168.1.153	Replica	192.168.1.152	Running	192.168.1.153	25000
File Server	192.168.1.152	Master	--	Stopped	192.168.1.152	25000
File Server	192.168.1.153	Replica	192.168.1.152	Stopped	192.168.1.153	25000

## Installation de PowerShell pour Arcserve RHA

Pour utiliser PowerShell pour Arcserve RHA, vous devez installer Windows PowerShell et les composants logiciels enfichables Arcserve RHA.

Pour obtenir des informations détaillées concernant la configuration requise et l'installation des composants logiciels enfichables Windows PowerShell et Arcserve RHA, reportez-vous au *Manuel d'installation de Arcserve RHA*.

**Important :** Les versions de Arcserve RHA utilisées pour PowerShell et le service de contrôle auquel il est connecté doivent être identiques.

## Exécution de PowerShell pour Arcserve RHA

Après l'installation de Windows PowerShell et des composants logiciels enfichables Arcserve RHA, vous pouvez exécuter PowerShell pour Arcserve RHA à partir de deux emplacements.

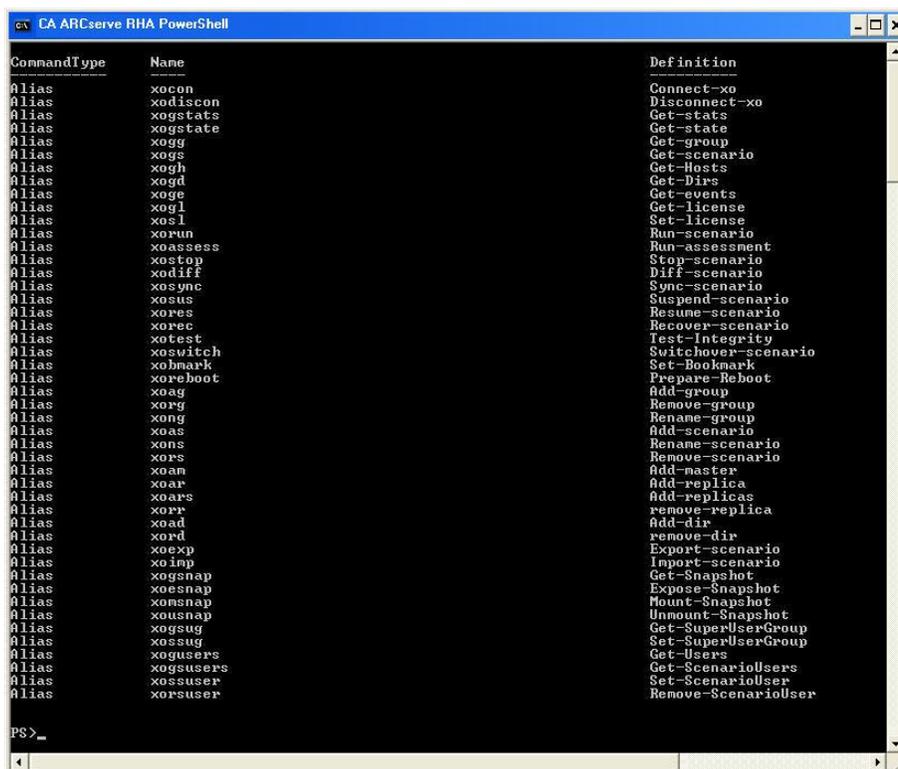
- Raccourci vers PowerShell pour Arcserve RHA : cette option permet d'utiliser immédiatement les composants logiciels enfichables Arcserve RHA PowerShell.
- Raccourci vers Windows PowerShell : si vous utilisez cette option, vous devez ajouter manuellement les composants logiciels enfichables Arcserve RHA PowerShell à Windows PowerShell. Voir ci-dessous.

**Important :** Vous avez défini différents mots de passe sur les hôtes maître, de réplication et du service de contrôle : lors de l'exécution de certaines commandes dans PowerShell, une erreur système se produit et certaines opérations pourraient échouer ou ne pas aboutir. Pour éviter ce problème, utilisez le même mot de passe d'administrateur sur tous les hôtes.

### **Pour exécuter Arcserve RHA PowerShell à partir du raccourci vers Arcserve RHA PowerShell**

1. Ouvrez Arcserve RHA PowerShell en cliquant sur **Démarrer, Programmes, arcserve RHA, PowerShell**.

Une fois Arcserve RHA PowerShell ouvert, la fenêtre suivante s'affiche et répertorie tous les composants logiciels enfichables Arcserve RHA :



Vous devez alors vous connecter au service de contrôle gérant vos opérations Arcserve RHA. Pour ce faire, utilisez la commande [Connect-XO](#) (page 18).

**Pour exécuter Arcserve RHA PowerShell à partir du raccourci vers Windows PowerShell :**

1. Ouvrez Windows PowerShell en cliquant sur **Démarrer, Programmes, Windows PowerShell 1.0, Windows PowerShell.**

La fenêtre Windows PowerShell s'affiche.

2. Saisissez la commande suivante pour remplacer le répertoire de travail par le composant logiciel enfichable Arcserve RHA PowerShell INSTALLDIR :

```
CD 'INSTALLDIR\Powershell Snapin'
```

Le répertoire est modifié.

3. Saisissez la commande suivante pour installer les composants logiciels enfichables Arcserve RHA PowerShell :

```
.\xo.ps1
```

Les composants logiciels enfichables Arcserve RHA PowerShell sont installés. Vous pouvez commencer à les utiliser pour vous connecter au service de contrôle qui gère vos opérations Arcserve RHA.

## Utilisation de l'aide

Plusieurs moyens permettent d'obtenir de l'aide et des informations complémentaires dans PowerShell.

### Aide pour une commande spécifique

- Le paramètre Aide : lorsque vous spécifiez le paramètre `-?` pour n'importe quelle commande, la commande n'est pas exécutée. A la place, Windows PowerShell affiche de l'aide relative à la commande. La syntaxe est :

```
<nom_commande> -?
```

- Pour afficher le type et la syntaxe d'une commande, saisissez :

```
get-command <nom_commande>
```

- Chaque commande comporte un fichier d'aide détaillé. Pour accéder au fichier d'aide, saisissez :

```
get-help <nom_commande> -detailed
```

L'affichage détaillé du fichier d'aide de la commande inclut une description de la commande, la syntaxe de la commande, la description des paramètres et un exemple illustrant l'utilisation de la commande.

- Pour afficher l'aide d'un paramètre dans une commande, saisissez les caractères `!?` après l'invite de paramètre :

```
<nom_paramètre>: !?
```

### Liste des commandes disponibles

- Pour obtenir la liste des commandes Windows PowerShell disponibles, saisissez :

```
get-command
```

- Pour obtenir la liste des commandes des composants logiciels enfichables Arcserve RHA PowerShell disponibles, saisissez :

```
get-command | where {$_.DLL -match "X0"} | format-table
```

- Pour obtenir la liste de tous les pseudonymes définis pour les commandes XO, saisissez :

```
alias xo*
```

### Vérification des commandes PowerShell pour Arcserve RHA

- Pour vérifier l'installation des composants logiciels enfichables Arcserve RHA PowerShell, saisissez la commande suivante et recherchez les composants logiciels enfichables Arcserve RHA PowerShell :

```
get-pssnapin
```

## Formatage de la sortie de commande

Sous Windows PowerShell, plusieurs commandes vous permettent de modifier l'affichage de sortie :

- Format-List
- Format-Custom
- Format-Table
- Format-Wide

Pour modifier le format de la sortie de n'importe quelle commande, utilisez l'opérateur de pipeline (|) pour envoyer la sortie de la commande à une commande Format.

Par exemple, la commande suivante envoie la sortie d'une commande Get-Scenario à la commande Format-Table. Les données sont alors formatées sous forme de tableau :

```
PS>get-scenario |Format-table
```

ID	Groupe	Nom	Type	Ordinateur maître	Etat	Synchronisation
Récupération assurée						
--	-----	----		----	-----	-----
1123633468	Scenarios	File Server 1	FileServer	192.168.1.152	Running	File False
1123633497	Scenarios	Exchange Server	Exchange	192.168.1.152	Running	Block True
1123633852	Scenarios	File Server 3	FileServer		Unknown	File False
3848963840	Scenarios	File Server	FileServer	192.168.1.152	Stopped	File False
3848982942	Scenarios	File System 1	FileServer	QA99-W2K3-EX8	Running	File False

Pour plus de détails, utilisez les commandes suivantes afin de lire l'aide relative aux commandes Format.

```
get-help format-list
```

```
get-help format-table
```

```
get-help format-wide
```

```
get-help format-custom
```

# Chapitre 2: Utilisation des commandes Arcserve RHA PowerShell

---

Ce chapitre décrit en détail l'utilisation des commandes Arcserve RHA PowerShell pour contrôler, modifier et surveiller les processus de réplication et de haute disponibilité. Les commandes sont affichées dans l'ordre alphabétique et se divisent en 4 groupes : Connexion, Enregistrement, Contrôle, Edition et Surveillance.

Ce chapitre traite des sujets suivants :

[Commandes de connexion et d'enregistrement](#) (page 17)

[Commandes de contrôle](#) (page 26)

[Commandes de modification](#) (page 44)

[Commandes de surveillance](#) (page 70)

[Commandes de gestion des utilisateurs](#) (page 80)

## Commandes de connexion et d'enregistrement

Cette section décrit la connexion au service de contrôle, la déconnexion et la saisie de votre clé de licence pour l'enregistrement de Arcserve RHA.

## Connect-XO : connexion de PowerShell à un service de contrôle

Pour travailler avec les scénarios de réplication Arcserve RHA à l'aide de PowerShell, vous devez d'abord vous connecter à un service de contrôle utilisé comme point de contrôle pour le fonctionnement de Arcserve RHA. La commande **Connect-XO** vous permet de connecter PowerShell à un service de contrôle donné.

**Remarque** : Si vous n'avez plus besoin de Arcserve RHA PowerShell, déconnectez-vous du service de contrôle à l'aide de la commande [Disconnect-XO](#) (page 20). Si vous fermez la fenêtre PowerShell, PowerShell se déconnecte également du service de contrôle.

### Syntaxe

```
Connect-XO [-Host] <Chaîne> [-Credentials] <Informations_identificationPS>
[[-Protocol] [<Chaîne>]] [[-Port] [<Chaîne>]]
```

### Paramètres

#### Hôte

Adresse IP ou nom d'hôte de l'ordinateur sur lequel est exécuté le service de contrôle.

#### Credentials\Informations\_identificationPS

Désigne le nom de domaine/d'utilisateur pour le service de contrôle. Ces informations d'identification doivent appartenir à un utilisateur disposant des droits d'administration sur le service de contrôle. Après avoir entré les informations d'identification, une boîte de dialogue **Demande d'informations d'identification Windows PowerShell** s'affiche et vous invite à saisir votre mot de passe.

**Remarque** : Pour ne pas avoir à saisir manuellement vos informations d'identification dans la boîte de dialogue **Informations d'identificationPS**, reportez-vous à la section Connexion de PowerShell à un service de contrôle à l'aide d'un script.

#### Protocole

Protocole utilisé pour la connexion au service de contrôle. Saisissez l'un des protocoles suivants : **http** ou **https**.

#### Port (facultatif)

Port TCP/IP utilisé pour la connexion au service de contrôle. Pour **http**, la valeur par défaut est **8088** ; pour **https**, la valeur par défaut est **443**.

### Exemple : Connexion à un service de contrôle

```
connect-xo 192.168.1.151 qa88-w3k3\administrator https
```

### Résultat :

Une boîte de dialogue **Demande d'informations d'identification Windows PowerShell** s'affiche et vous invite à saisir votre mot de passe. Le message suivant s'affiche.

```
Connexion en cours...  
192.168.1.151 connecté
```

## Connexion de PowerShell à un service de contrôle à l'aide d'un script

Pour éviter de saisir manuellement les informations d'identification de l'utilisateur dans la boîte de dialogue **Informations d'identificationPS**, chiffrez votre mot de passe et exécutez-le en tant qu'objet.

### Pour chiffrer votre mot de passe et l'exécuter en tant qu'objet :

Entrez les commandes suivantes, en indiquant votre mot de passe, et exécutez-les une seule fois :

```
read-host -assecurestring | convertfrom-securestring | out-file C:\  
securestring.txt <mot_de_passe>
```

```
$pass = cat C:\securestring.txt | convertto-securestring
```

```
$mycred = new-object -typename System.Management.Automation.PSCredential  
-argumentlist <domaine\nom_utilisateur>, $pass
```

```
Connect -X0 [-Host] <String> $mycred [[-Protocol][<String>]] [[-Port]  
[<String>]]
```

Le résultat est le même qu'avec une connexion standard :

```
Connexion en cours...  
<adresse_IP> connectée
```

Pour plus d'informations, consultez la documentation de PowerShell documentation ou recherchez sur Internet.

## Disconnect-XO : déconnexion d'un service de contrôle en cours d'exécution

Si vous n'avez plus besoin de Arcserve RHA PowerShell, déconnectez-vous du service de contrôle en cours d'exécution. La commande **Disconnect-XO** vous permet de déconnecter PowerShell du service de contrôle en cours d'exécution.

**Remarque** : Si vous fermez la fenêtre de PowerShell, l'application se déconnecte également du service de contrôle.

### Syntaxe

Disconnect-XO

**Remarque** : Cette commande n'a pas de paramètres. Elle déconnecte automatiquement le service de contrôle en cours d'exécution.

### Exemple : Déconnexion d'un service de contrôle

```
disconnect-xo
```

Résultat :

```
192.168.1.151 déconnecté
```

## Get-License : affichage de la licence de Arcserve RHA

La commande **Get-License** vous permet d'afficher les détails de la licence Arcserve RHA.

### Syntaxe

```
get-license
```

### Exemple : Affichage des détails de la licence de Arcserve RHA

```
get-license
```

Résultat :

```
Clé : TVC2LF24FTU7G3WJ2QAFMCLGXA5KLPCCYIXTJTWX2M0ZFU5GL7EJ30YZQND7V3G123456
```

Société :

```
Délai d'expiration de la licence : 11 2009
```

```
Maintenance jusqu'au : 11 2009
```

```
Nombre de noeuds de la récupération garantie : 240
```

```
Nombre de noeuds du référentiel CDP : 240
```

Liste de produits :

- Serveur d'applications, édition Windows Cluster, 30 instances de haute disponibilité
- Serveur de fichiers, édition Windows Enterprise, 130 instances de haute disponibilité
- Serveur d'applications, édition Windows Enterprise, 130 instances de récupération après sinistre
- Serveur de fichiers, édition Windows Enterprise, 30 instances de récupération après sinistre
- Serveur d'applications, ordinateur virtuel, 100 instances de récupération après sinistre
- Serveur d'applications, ordinateur virtuel, 100 instances de haute disponibilité

## Set-License : enregistrement de Arcserve RHA

La commande **Set-License** vous permet d'enregistrer Arcserve RHA au moyen d'une clé de licence. Vous devez disposer d'une clé d'enregistrement valide pour utiliser cette commande.

### Syntaxe

```
set-license
```

### Paramètres

#### Clé

Clé de licence valide.

### Exemple : enregistrement de Arcserve RHA à l'aide d'une clé de licence

```
set-license TVC2LF24FTU7G3WJ2QAFMCLGXA5KLPCCYIXTJTWX2M0ZFU5GL7EJ30YZQND7V3G123456
```

Résultat :

Clé correctement enregistrée

## xo-import-credential

Cette commande lit tous les enregistrements d'identification dans le fichier XML indiqué et les ajoute au service de contrôle au moyen de la commande Add-Credential.

### Syntaxe

```
xo-import-credential
```

### Paramètres

Entrez le nom du fichier XML.

### Entrée

Aucun problème. Aucun objet n'est redirigé vers xo-import-credential.

## xo-convertto-securefile

Cette commande convertit un fichier CSV de text simple en fichier XML sécurisé.

### Syntaxe

```
xo-convertto-securefile
```

### Paramètres

La destination et le nom de fichier sont spécifiés.

La source doit être un fichier CSV file au format suivant :

hostname,	username,	password
host1,	user1,	pwd1
host2,	user2,	pwd2

### Entrée

Aucun problème. Aucun objet n'est redirigé.

## xo-credential : convertir une chaîne en objet PSCredential

La commande xo-credential permet de convertir une chaîne de nom d'utilisateur et de mot de passe en objet d'identification sécurisé pour une utilisation avec d'autres commandes qui utilisent l'objet PSCredential en tant qu'arguments de commande.

### Syntaxe

```
xo-credential <nom_utilisateur> <mot_passe>
```

### Exemple

```
xo-credential johnsmith mypassword
```

## Add-Credential - Ajouter des informations d'identification à un hôte

La commande Add-Credential permet d'ajouter des informations d'identification à un hôte.

### Syntaxe

```
Add-Credential [-Credentials] <PSCredential> [-Host] <String> [[-Port] <UInt32>]]
```

### Paramètres

#### Informations d'identité

L'objet d'informations d'identification PowerShell de l'hôte. Vous pouvez définir cet objet d'informations d'identification avec xo-credential cmdlet.

#### Hôte

Nom d'hôte ou adresse IP de l'hôte sur lequel vous voulez appliquer les informations d'identification.

#### Port

Numéro de port de l'hôte.

**Valeur par défaut :** 25000.

### Exemple :

```
$c = xo-credential "administrator" "Password";
```

```
Add-Credential $c "9.182.102.229" 25000
```

## Set-HostUserCredential - Définir la propriété d'informations d'identification d'un hôte

La commande Set-HostUserCredential permet de définir la propriété d'informations d'identification d'un hôte.

### Syntaxe

```
Set-HostUserCredential [-Name] <String> [-Host] <String> [-Credentials]
<PSCredential>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Nom d'hôte ou adresse IP de l'hôte pour lequel vous voulez définir les informations d'identification.

#### Informations d'identité

Objet d'informations d'identification PowerShell de l'hôte spécifique. Vous pouvez définir cet objet d'informations d'identification avec xo-credential cmdlet.

### Exemple :

```
$c = xo-credential "administrator" "Password";
```

```
Set-HostUserCredential -name "scenario 1" -host 9.182.102.229 -credential $c
```

### Sortie :

La propriété a été mise à jour.

## Set-ScenarioUserCredential - Définir la propriété d'informations d'identification de l'utilisateur pour un scénario

La commande Set-ScenarioUserCredential permet de définir la propriété d'informations d'identification d'utilisateur pour un scénario.

### Syntaxe

```
Set-ScenarioUserCredential [-Name] <String> [-Credentials] <PSCredential>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Informations d'identité

L'objet d'informations d'identification PowerShell de l'hôte. Vous pouvez définir cet objet d'informations d'identification avec xo-credential cmdlet.

### Exemple :

```
$c = xo-credential "administrator" "Password";
```

```
Set-ScenarioUserCredential -name "scenario 1" -credential $c
```

Sortie :

La propriété a été mise à jour.

## Commandes de contrôle

Cette section décrit les commandes Arcserve RHA PowerShell qui permettent de contrôler les processus de réplication et de haute disponibilité.

## Diff-Scenario : génération d'un rapport comparatif

La commande **Diff-Scenario** permet de générer un rapport comparatif pour un scénario donné.

**Important :** Nous vous déconseillons de lancer un rapport comparatif lorsqu'une mise à jour des données est en cours sur l'ordinateur maître, car toutes les mises à jour qui ne sont pas encore appliquées à l'ordinateur de réplication apparaîtront comme des différences.

### Syntaxe

```
Diff-Scenario [-Name] <Chaîne> [-Mode] <Chaîne> [-Ignore] <Valeur_booléenne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario pour lequel vous souhaitez générer le rapport. Vous pouvez saisir plusieurs noms de scénarios en utilisant la [commande Get-Scenario](#) (page 76).

#### Mode

Mode de synchronisation. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**B** = binaire

**F** = fichier

#### Ignorer

Permet d'ignorer les fichiers portant le même nom et de la même taille pendant la comparaison des données. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**1** = Oui

**0** = Non

**Remarque :** Pour afficher le rapport comparatif après sa génération, ouvrez le centre de rapports dans la page de présentation et sélectionnez le rapport souhaité.

### Exemple : Génération d'un rapport comparatif

```
diff-scenario "Serveur de fichiers 1" F 1
```

Résultat :

```
Le rapport comparatif est en cours d'exécution pour le scénario Serveur de fichiers
1...
Terminé
```

## Export-Scenario : exportation d'un scénario vers un emplacement spécifié

La commande **Export-Scenario** vous permet d'exporter des scénarios vers d'autres emplacements en vue de les réutiliser. Le scénario est exporté sous forme de fichier XMC et vous pouvez spécifier son emplacement.

### Syntaxe

```
Export-Scenario [-Name] <Chaîne> [[-File] [<Chaîne>]]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Fichier (facultatif)

Chemin d'accès complet du fichier exporté. Si vous ne spécifiez pas de chemin, le fichier est exporté dans le répertoire actuel et porte le nom du scénario, suivi de l'extension .xmc.

### Exemple : Exportation d'un scénario vers un emplacement spécifié

```
export-scenario "File Server 1" C:\Scenarios\Scenario_exp_file_1
```

Résultat :

Le scénario des serveur de fichiers 1 a été exporté correctement vers C:\Scenarios\Scenario\_exp\_file\_1.

## Expose-Snapshot : exposition d'un cliché

La commande **Expose-Snapshot** vous permet d'exposer un cliché. Vous pouvez soit exposer le cliché sous forme de dossier local en lecture seule en le montant sur un dossier inutilisé, soit l'exposer sous forme de volume local en lecture seule en le montant sur une lettre de lecteur inutilisée.

### Remarques :

- Un cliché exposé reste exposé lors des démarrages ultérieurs. Le démontage d'un cliché exposé le libère sans qu'il soit perdu.
- Les actions Exposer et Monter produisent le même résultat, à savoir le montage d'un cliché sur un chemin donné. La différence est la suivante : lorsque vous souhaitez monter un cliché pour la première fois, vous ne pouvez pas utiliser directement l'action Monter et vous devez utiliser l'action Exposer. L'action Exposer permet à la fois d'exposer et de monter le cliché. Ensuite, vous pouvez utiliser les actions Démontez et Monter.

### Syntaxe

```
Expose-Snapshot [-Name] <Chaîne> [-Index] <Int32> [-Path] <Chaîne> [-Port] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom de l'hôte dont vous souhaitez exposer le cliché.

#### Index

Numéro d'index de cliché renvoyé par la [commande Get-Snapshot](#) (page 77).

#### Chemin

Chemin à utiliser pour exposer le cliché. Il peut s'agir soit d'une lettre de lecteur, soit d'un chemin de dossier complet.

#### Port (facultatif)

Port utilisé pour la connexion à l'hôte. Le port par défaut est **25000**.

### Exemple : Exposition d'un cliché sous forme de volume local en lecture seule

```
Expose-Snapshot 192.168.1.153 0 E: 25000
```

Résultat :

```
Snapshot {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} mounted as E:
```

## Import-Scenario : importation d'un scénario vers le gestionnaire

La commande **Import-Scenario** permet d'importer un scénario, sous la forme d'un fichier XMC, à partir d'un emplacement spécifié. Utilisez cette option pour déplacer les scénarios d'un service de contrôle à un autre ou pour utiliser des scénarios plus anciens conservés sur votre système.

### Syntaxe

```
Import-Scenario [-File] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### fichier

Chemin d'accès complet du fichier de scénario importé.

### Remarques :

- Si un scénario portant le même nom existe déjà, le scénario importé est renommé.
- Tous les scénarios importés sont stockés dans le groupe **Scénarios** par défaut.

### Exemple : Importation d'un scénario d'un emplacement spécifié vers votre gestionnaire

```
import-scenario c:\scenarios
```

Résultat :

Scénario Serveur de Fichiers 2 importé à partir de c:\scenarios

## Mount-Snapshot : montage d'un cliché

La commande **Mount-Snapshot** vous permet de monter un cliché exposé. Vous pouvez soit monter le cliché sous forme de dossier local en lecture seule sur un dossier inutilisé, soit le monter sous forme de volume local en lecture seule sur une lettre de lecteur inutilisée.

### Syntaxe

```
Mount-Snapshot [-Name] <Chaîne> [[-Index] [<Int32>]] [[-Path] [<Chaîne>]] [[-Port] [<Chaîne>]]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom de l'hôte dont vous souhaitez afficher le cliché.

#### Index

Numéro d'index de cliché renvoyé par la [commande Get-Snapshot](#) (page 77).

#### Chemin

Chemin à utiliser pour exposer le cliché. Il peut s'agir soit d'une lettre de lecteur, soit d'un chemin de dossier complet.

#### Port (facultatif)

Port utilisé pour la connexion à l'hôte. Le port par défaut est **25000**.

### Exemple : Montage d'un cliché sous forme de volume local en lecture seule

```
mount-snapshot 192.168.1.153 0 F:
```

Résultat :

```
Snapshot {745d6ce9-d880-40bf-a0cb-d4f0114bb0f8} mounted as F:
```

## Prepare-Reboot : préparation d'un hôte à la maintenance

La commande **Prepare-Reboot** vous permet d'effectuer des opérations de maintenance, telles que le redémarrage d'un hôte ou le déplacement de groupes entre noeuds de cluster Microsoft, sans devoir effectuer de resynchronisation une fois ces processus terminés.

Les hôtes pouvant être préparés à des fins de maintenance doivent participer aux scénarios en cours d'exécution. La préparation est effectuée sur un hôte à la fois, mais ce dernier peut participer à plusieurs scénarios. Dans ces scénarios, l'hôte peut fonctionner à la fois en tant qu'hôte maître et en tant qu'hôte de réplication. Lorsqu'un hôte participe à un scénario qui n'est pas en cours d'exécution, la préparation liée à ce scénario ne se produit pas.

Après réception du message vous informant que l'hôte est prêt à redémarrer, vous pouvez redémarrer l'hôte ou permuter les groupes entre les noeuds de cluster. Une fois les opérations de maintenance terminées, le processus de réplication reprend automatiquement, sans procéder à une resynchronisation.

**Remarque** : Si, après avoir préparé l'hôte pour la maintenance, vous avez décidé de ne pas le redémarrer et de continuer à exécuter ses scénarios, vous devez arrêter les scénarios pour les exécuter de nouveau.

### Syntaxe

```
Prepare-Reboot [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom de l'hôte

### Exemple : Préparation d'un hôte de réplication pour le redémarrage

```
Prepare-Reboot QA95-W2K3-EX2
```

Résultat :

```
Host QA95-W2K3-EX2 Preparing for reboot
```

## Recover-Scenario : récupération des données perdues de l'ordinateur de réplication vers l'ordinateur maître

La commande **Recover-Scenario** vous permet de récupérer des données perdues sur l'ordinateur maître en les transférant à partir des hôtes de réplication participant à un scénario. Il faut pour ce faire activer un processus de synchronisation dans le sens inverse, c'est-à-dire de l'ordinateur de réplication vers l'ordinateur maître. Lorsque vous activez la commande **Recover-Scenario**, vous devez spécifier l'ordinateur de réplication à partir duquel vous souhaitez récupérer les données et indiquer si les données présentes sur l'ordinateur maître, mais pas sur l'ordinateur de réplication, doivent être supprimées pendant la récupération.

**Important** : Vous devez arrêter la réplication avant de lancer la récupération.

Pour vérifier que la récupération est terminée, utilisez la commande [Get-Events](#) (page 72). Après avoir reçu le message Le processus de récupération est terminé, vous pouvez redémarrer la réplication de l'ordinateur maître vers l'ordinateur de réplication en utilisant la commande [Run-Scenario](#) (page 36).

### Syntaxe

```
Recover-Scenario [-Name] <Chaîne> [-Host] <Chaîne> [-Mode] <Chaîne> [-Ignore] <Valeur_booléenne> [-RemoveMasterFiles] <Valeur_booléenne> [-RecoveryMode] <Chaîne> [-RebootAfterRecovery] <Valeur_booléenne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Hôte de réplication à partir duquel vous souhaitez récupérer les données.

#### Mode

Mode de synchronisation. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**B** = binaire

**F** = fichier

#### Ignorer

Permet d'ignorer les fichiers portant le même nom et de la même taille pendant la comparaison des données. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**1** = Oui

**0** = Non

#### RemoveMasterFiles

Permet de supprimer ou non des fichiers existant uniquement sur l'ordinateur maître au cours du processus de récupération. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**1** = Oui, supprimer les fichiers existant uniquement sur l'ordinateur maître

**0** = Non, conserver les fichiers existant uniquement sur l'ordinateur maître

#### **RecoveryMode**

Type de données à récupérer. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**A** = Données d'applications

**S** = Données sur l'état du système (uniquement si l'option **Protection de l'état du système** est activée)

**B** = Les deux types de données

La valeur par défaut est **A**.

#### **RebootAfterRecovery**

Redémarrer ou non l'hôte maître une fois le processus de récupération terminé. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**1** = Oui, redémarrer l'ordinateur maître

**2** = Non, ne pas redémarrer l'ordinateur maître

#### **Exemple : Récupération des données perdues**

```
Recover-Scenario "File Server 1" 192.168.1.153 F 1 0 A 2
```

Résultat :

```
Recover application data process started
```

## Resume-IsAliveCheck : reprend le contrôle d'activation d'un scénario en cours d'exécution

La commande **Resume-IsAliveCheck** permet de reprendre manuellement le contrôle d'activation d'un scénario de haute disponibilité en cours d'exécution.

### Syntaxe

```
Resume-IsAliveCheck [-ScenarioName] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### ScenarioName

Nom du scénario de destination.

### Exemple : Reprise du contrôle d'activation de SQLscenario

```
Resume-IsAliveCheck SQLscenario
```

Résultat :

Reprend le contrôle d'activation périodique de SQLscenario.

## Resume-Scenario : reprise de la réplication sur un ordinateur de réplication suspendu

La commande **Resume-Scenario** vous permet de reprendre le processus de réplication sur un hôte de réplication suspendu. Une fois la réplication reprise, les modifications stockées sont transférées et appliquées à l'ordinateur de réplication sans qu'une resynchronisation complète des données ne soit requise.

### Syntaxe

```
Resume-Scenario [-Name] <Chaîne> [-Host] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Nom de l'hôte de réplication suspendu que vous souhaitez reprendre.

### Exemple : Reprise du processus de réplication sur un ordinateur de réplication suspendu

```
resume-scenario "File Server 1" 192.168.1.153
```

Résultat :

Scenario File Server 1 resumed on 192.168.1.153

## Run-Scenario : démarrage d'un scénario

La commande **Run-Scenario** vous permet de démarrer un ou plusieurs scénarios.

### Syntaxe

```
Run-Scenario [-Name] <Chaîne> [-Mode] <Chaîne> [-Ignore] <Valeur_booléenne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario. Vous pouvez saisir plusieurs noms de scénarios en utilisant la [commande Get-Scenario](#) (page 76).

#### Mode

Mode de synchronisation. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**B** = binaire

**F** = fichier

#### Ignorer

Permet d'ignorer les fichiers portant le même nom et de la même taille pendant la comparaison des données. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**1** = Oui

**0** = Non

### Remarques :

- Pour vérifier si l'opération a été correctement effectuée, utilisez les commandes [Get-Scenario](#) (page 76) et [Get-Events](#) (page 72).
- Pour exécuter plusieurs scénarios à la fois, utilisez la [commande Get-Scenario](#) (page 76) :

```
Get-Scenario |Run-Scenario
```

### Exemple : Démarrage d'un scénario

```
run-scenario "Serveur de fichiers 1" F 1
```

Résultat :

Démarrage en cours du scénario Serveur de fichiers 1...

## Run-Assessment : exécution d'un scénario en mode d'évaluation

La commande **Run-Assessment** vous permet d'évaluer l'utilisation précise de la bande passante et le taux de compression nécessaires à la réplication, sans répliquer réellement les données. Lorsque vous exécutez cette commande, aucune réplication ne se produit, mais des statistiques sont recueillies. Un rapport est fourni une fois le processus d'évaluation arrêté.

**Important** : Lorsque la période à évaluer est terminée, pensez à arrêter le scénario s'exécutant en mode d'évaluation à l'aide de la [commande Stop-Scenario](#) (page 39).

**Remarque** : Pour afficher le rapport d'évaluation après sa génération, ouvrez le centre de rapports dans la page de présentation et sélectionnez le rapport souhaité.

### Syntaxe

```
Run-Assessment [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

### Exemple : Exécution d'un scénario en mode d'évaluation

```
run-assessment "Serveur de fichiers 1"
```

Résultat :

```
Scénario Serveur de fichiers 1 exécuté
```

## Set-Bookmark : définition d'un repère de retour arrière

Un repère est un point de contrôle défini manuellement afin de marquer un état auquel vous pouvez revenir au moyen d'un retour arrière. La commande **Set-Bookmark** vous permet de définir un repère pour un scénario donné. Les repères sont définis en temps réel, ils ne s'appliquent pas aux événements antérieurs. Nous vous recommandons de définir un repère immédiatement avant toute activité pouvant entraîner l'instabilité des données.

### Remarques :

- Vous pouvez utiliser cette option uniquement si vous définissez l'option **Récupération - Retour arrière des données** sur Activé dans la liste Propriétés de l'ordinateur de réplication.
- Vous ne pouvez pas définir de repères pendant le processus de synchronisation.

### Syntaxe

```
Set-Bookmark [-Name] <Chaîne> [[-Message] <Chaîne>]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Message (facultatif)

Nom du repère. Le nom par défaut inclut la date et l'heure du paramétrage du repère.

**Remarque :** Nous vous recommandons d'attribuer un nom explicite au repère.

### Exemple : Définition d'un repère de retour arrière

```
set-bookmark "Serveur de fichiers 1" Backup1
```

Résultat :

Scénario Serveur de fichiers 1 : le repère de retour arrière a été défini.

## Stop-Scenario : arrêt d'un scénario

La commande **Stop-Scenario** vous permet d'arrêter un ou plusieurs scénarios.

**Remarque** : Pour vérifier si l'opération a été correctement effectuée, utilisez les commandes [Get-Scenario](#) (page 76) et [Get-Events](#) (page 72).

### Syntaxe

```
Stop-Scenario [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario que vous souhaitez arrêter. Vous pouvez saisir plusieurs noms de scénarios en utilisant la [commande Get-Scenario](#) (page 76).

### Exemple : Arrêt d'un scénario

```
stop-scenario "Serveur de fichiers 1"
```

Résultat :

```
Scénario Serveur de fichiers 1 arrêté
```

## Suspend-IsAliveCheck : suspend le contrôle d'activation d'un scénario en cours d'exécution

La commande **Suspend-IsAliveCheck** permet de suspendre manuellement le contrôle d'activation d'un scénario de haute disponibilité en cours d'exécution.

### Syntaxe

```
Suspend-IsAliveCheck [-ScenarioName] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### ScenarioName

Nom du scénario.

### Exemple : Suspension du contrôle d'activation de SQLscenario

```
Suspend-IsAliveCheck SQLscenario
```

Résultat :

```
Suspend le contrôle d'activation périodique de SQLscenario.
```

## Suspend-Scenario : suspension des mises à jour sur un ordinateur de réplication

La commande **Suspend-Scenario** vous permet d'interrompre temporairement l'envoi des modifications à un ordinateur de réplication suspendu. Pendant la suspension, les modifications sont stockées dans un spool jusqu'à ce que la réplication reprenne, afin d'éviter une resynchronisation.

**Important :** Pendant une suspension, n'effectuez aucune action sur l'ordinateur de réplication afin de ne modifier aucune données et ne démarrez pas d'applications telles qu'Exchange, SQL Server ou Oracle. Si vous avez besoin de démarrer des programmes qui modifient les données de l'ordinateur de réplication, vous pouvez utiliser l'[option Récupération garantie](#) (page 43).

### Remarques :

- Vous ne pouvez pas suspendre la réplication au cours de la synchronisation. La suspension d'une réplication est obligatoirement temporaire, car les modifications sont accumulées dans le répertoire du spool sur l'ordinateur maître ou sur un ordinateur de réplication en amont. Assurez-vous que le spool dispose de suffisamment d'espace disque pour conserver les modifications pendant toute la suspension de la réplication.
- Pour mettre fin à la suspension, utilisez la commande [Resume-Scenario](#) (page 35).

### Syntaxe

```
Suspend-Scenario [-Name] <Chaîne> [-Host] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Hôte de réplication que vous souhaitez suspendre.

### Exemple : Suspension des mises à jour sur un ordinateur de réplication

```
suspend-scenario "File Server 1" 192.168.1.153
```

Résultat :

```
Scenario File Server 1 suspendu sur 192.168.1.153
```

## Switchover-Scenario : réalisation d'une permutation

La commande **Switchover-Scenario** vous permet de démarrer le processus de permutation pour un scénario de haute disponibilité donné. Pour inverser les rôles entre l'ordinateur maître et l'ordinateur de réplication, utilisez à nouveau la commande **Switchover-Scenario**.

### Syntaxe

```
Switchover-Scenario [-Name] <String> -WaitJournal [<Boolean>] -run_reverse_scenario <string>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### WaitJournal

Indique s'il faut attendre les journaux.

**0** : ne pas attendre les journaux. Vous ne pouvez pas exécuter le scénario inverse si vous choisissez 0.

**1** : attendre les journaux.

#### Run\_reverse\_scenario

Spécifie si le scénario inverse doit être exécuté automatiquement.

La valeur 1 ou True exécute automatiquement le scénario inverse.

La valeur 0 ou False n'exécute pas automatiquement le scénario inverse.

### Exemple : Effectuer une permutation

```
Switchover-Scenario "SQL Server 1" 1
```

#### Résultat :

Scénario de permutation d'un serveur SQL 1 vers <Hostname>.

Terminé

## Sync-Scenario : lancement d'une synchronisation

La commande **Sync-Scenario** vous permet de synchroniser les ordinateurs maître et de réplication d'un scénario donné. Le processus de synchronisation peut être activé manuellement à tout instant, que la réplication soit en cours d'exécution ou non.

### Syntaxe

```
Sync-Scenario [-Name] <Chaîne> [-Mode] <Chaîne> [-Ignore] <Valeur_booléenne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario. Vous pouvez saisir plusieurs noms de scénarios en utilisant la [commande Get-Scenario](#) (page 76).

#### Mode

Mode de synchronisation. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**B** = binaire

**F** = fichier

#### Ignorer

Permet d'ignorer les fichiers portant le même nom et de la même taille pendant la comparaison des données. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**1** = Oui

**0** = Non

### Exemple : Lancement d'une synchronisation

```
sync-scenario "Serveur de fichiers 1" F 1
```

Résultat :

La synchronisation est en cours d'exécution pour le scénario FS 1...

Terminé

## Test-Integrity : réalisation d'un test d'intégrité pour la récupération garantie

La commande **Test-Integrity** vous permet d'activer un test d'intégrité automatique sur un hôte de réplication pour la récupération garantie.

### Remarques :

- Pour activer la commande **Test Integrity**, il est nécessaire d'utiliser un scénario dont l'option **Test d'intégrité pour la récupération garantie** est activée.
- L'option Récupération prend en charge les solutions de réplication et de haute disponibilité. Elle est cependant mieux adaptée à la haute disponibilité, car, dans ce cas, le serveur de réplication contient non seulement les données, mais également les serveurs de base de données réels sur lesquels le test est exécuté. Si vous utilisez le test de récupération garantie dans le cadre d'un scénario de réplication, vous devez vérifier que le chemin des répertoires racines est le même sur les ordinateurs maître et de réplication. En outre, l'application de base de données (ou les fichiers de partage si vous testez un serveur de fichiers) doit être installée sur l'ordinateur de réplication. L'application (ou les fichiers) doit être configurée exactement de la même façon sur l'ordinateur maître et sur l'ordinateur de réplication. Si tel n'est pas le cas, les résultats du test de récupération garantie ne sont pas significatifs.
- Le scénario doit s'exécuter avant le lancement du test.

### Syntaxe

```
Test-Integrity [-Name] <String> [-Host] <String> [-Mode] <String> -WaitJournal  
[<Boolean>]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Adresse IP ou nom de l'hôte de réplication à tester.

#### Mode

Indique le type de mode de test d'intégrité à exécuter : manuel ou automatique. Entrez m, M, manuel ou Manuel pour sélectionner le mode Manuel. Le mode Automatique est sélectionné par défaut.

#### WaitJournal

Commencez le test lorsque tous les journaux sont appliqués pour un scénario P2V.

**0** : ne pas attendre les journaux

**1** : attendre les journaux

### Exemple : Réalisation d'un test d'intégrité pour la récupération garantie

```
Test-Integrity "Exchange Server 1" 192.168.1.153
```

**Résultat :**

```
Test d'intégrité pour la récupération garantie lancé sur 192.168.1.153
```

```
Terminé
```

```
Test d'intégrité pour la récupération garantie terminé sur 192.168.1.153
```

## Unmount-Snapshot : démontage d'un cliché

La commande **Unmount-Snapshot** vous permet de libérer un cliché exposé sans perdre le cliché lui-même. Le cliché est toujours exposé, mais il n'utilise pas de point de montage.

**Syntaxe**

```
Unmount-Snapshot [-Name] <Chaîne> [[-Index] [<Int32>]] [[-Port] [<Chaîne>]]
```

**Paramètres**

**Nom**

Nom de l'hôte dont vous souhaitez exposer le cliché.

**Index**

Numéro d'index de cliché renvoyé par la [commande Get-Snapshot](#) (page 77).

**Port (facultatif)**

Port utilisé pour la connexion à l'hôte. Le port par défaut est **25000**.

**Exemple : Démontage d'un cliché**

```
Unmount-Snapshot {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} 1
```

**Résultat :**

```
Snapshot {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} unmounted
```

## Commandes de modification

Cette section décrit les commandes Arcserve RHA PowerShell qui vous permettent de modifier les scénarios et groupes de scénarios.

## Add-Appliance : spécification d'une appliance pour un scénario Système complet

La commande **Add-Appliance** permet d'ajouter une appliance pour un scénario Système complet.

### Syntaxe

```
Add-Appliance [-Name] <string> [-Host] <string> [-Parent] <string> [-Type] <string>
[[-Platform] <string>] [[-Credentials] <PSCredentials>] [[-ResourcePool] <string>]
[[-Storage] <string>] [[-Port] <string>] [[-SSL] <Boolean>] [[-Dynamic] <Boolean>]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du nouveau scénario.

#### Hôte

Nom de l'hôte de réplication

#### Parent

Hôte parent (avec prise en charge 1:m:n)

#### Type

Type de plate-forme

- **E ou e** : ESX
- **H ou h** : Hyper-V
- **X ou x** : Xen
- **V ou v** : VCenter
- **Autres** : message d'avertissement

#### Plate-forme

Adresse IP de la plate-forme virtuelle. Non applicable aux environnements Hyper-V.

#### Informations d'identification (facultatif)

Informations d'identification de la plate-forme virtuelle.

#### ResourcePool

Nom du pool de ressources. Si vous ne sélectionnez pas ce champ, la valeur par défaut est appliquée.

#### Stockage

Nom de l'emplacement de stockage : si vous ne définissez pas ce champ, la valeur par défaut est appliquée.

#### Port

Numéro de port de la plate-forme virtuelle : si vous ne définissez pas ce champ, la valeur par défaut est appliquée.

**SSL**

Commutateur de la connexion SSL. Valeur par défaut : true

**Dynamique**

Commutateur de la propriété avec provisionnement. Valeur par défaut : true

**Exemple : ajout d'une appliance pour un scénario Système complet**

```
Add-Appliance -Name FULL -Parent 9.181.130.110 -Host 9.181.130.64 -Type H
```

**Résultat :**

```
Replica 9.181.130.64 added successfully (Ordinateur de réplication 9.181.130.64 ajouté)
```

## Add-Dir : ajout de répertoires racines aux hôtes maître et de réplication

La commande **Add-dir** vous permet d'ajouter des répertoires racines aux hôtes maître et de réplication. Vous pouvez définir un même emplacement pour les répertoires racines des ordinateurs maître et de réplication ou saisir deux chemins différents. Si vous ne saisissez pas un chemin différent pour l'ordinateur de réplication, le même chemin que celui de l'ordinateur maître sera utilisé par défaut.

### Syntaxe

```
Add-Dir [-Name] <String> [-MasterPath] <String> [[-ReplicaPath] [<String>]]
```

### Paramètres

#### Name

Nom du scénario.

#### MasterPath

Chemin complet des répertoires racines sur l'ordinateur maître.

Pour un scénario Système complet, saisissez la lettre du pilote ainsi que le point de montage. Lors de la saisie de la lettre du pilote, vous pouvez ignorer les caractères ":", "/" ou "\".

Par exemple, "e", "e:", "e:\", "e:/", "e:\\\\\", "e:///" sont identiques.

**Remarque :** Tenez compte des points suivants.

- Lorsque vous spécifiez un point de montage, utilisez "\" ou "/" comme séparateur.
- Si vous n'avez pas spécifié de répertoire racine dans le scénario, le volume par défaut est également ajouté (volume de démarrage et volume système, par exemple).
- Si vous spécifiez Tout, tous les volumes sont ajoutés.

#### ReplicaPath (facultatif)

Chemin complet des répertoires racines sur l'ordinateur de réplication. Si vous ne saisissez aucune valeur, le même chemin est utilisé pour les ordinateurs maître et de réplication.

**Remarque :** Pour un scénario Système complet, ignorez ce paramètre.

### Exemple : Ajout du même répertoire racine sur les ordinateurs maître et de réplication

```
add-dir "File Server 1" C:/Tools
```

#### Résultat :

Root Directory: C:/Tools added successfully. (Répertoire racine C:/Tools ajouté)

## Add-Group : création d'un groupe de scénarios

La commande **Add-Group** vous permet de créer un nouveau groupe de scénarios.

**Remarque** : Si aucun scénario n'est attribué, les groupes de scénarios vides n'apparaissent pas sur la page de présentation.

### Syntaxe

```
Add-Group [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du nouveau groupe de scénarios.

**Remarque** : Saisissez un nom unique, car vous ne pouvez pas utiliser le même nom pour plusieurs groupes de scénarios. Si vous utilisez un nom existant pour le nouveau groupe, le système le modifie automatiquement.

### Exemple : Création d'un nouveau groupe de scénarios

```
add-group "Scénarios de serveur de fichiers"
```

### Résultat :

Groupe Scénarios de serveur de fichiers ajouté

## Add-Master : ajout d'un hôte maître à un scénario

La commande **Add-Master** vous permet d'ajouter un hôte maître à un scénario donné. Lors de la définition d'un hôte maître, vous devez saisir son nom d'hôte. Vous pouvez également saisir l'adresse IP de l'ordinateur maître, mais ce paramètre n'est pas obligatoire.

### Remarques :

- Vous pouvez saisir l'adresse IP comme nom d'hôte.
- Cette commande vous permet également de modifier un ordinateur maître existant.

### Syntaxe

```
Add-Master [-Name] <Chaîne> [-Host] <Chaîne> [[-IP] [<Chaîne>]]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Nom d'hôte du nouvel ordinateur maître.

#### IP (facultatif)

Adresse IP du nouvel ordinateur maître. Si aucune adresse IP n'est définie, le système la cherche par défaut en utilisant le nom d'hôte spécifié et utilise la première adresse IP qu'il trouve. C'est pourquoi, si l'hôte comporte plusieurs adresses IP, nous vous recommandons de saisir ici l'adresse IP à utiliser.

### Exemple : Ajout d'un hôte maître à un scénario

```
add-master "Serveur de fichiers 1" 130.119.185.152
```

### Résultat :

Maître 130.119.185.152 ajouté

## Add-Replica : ajout d'un hôte de réplication à un scénario

La commande **Add-Replica** vous permet d'ajouter un hôte de réplication à un scénario donné. Lors de la définition d'un hôte de réplication, vous devez saisir son nom d'hôte et éventuellement son adresse IP. Ensuite, vous devez saisir son hôte parent, à savoir l'ordinateur maître ou un autre ordinateur de réplication.

**Remarque :** Vous pouvez saisir l'adresse IP comme nom d'hôte.

Lors de l'utilisation de délégations de sécurité des listes de contrôle d'accès, vous devez saisir les valeurs de trois paramètres supplémentaires : UserName, Password et DomainName.

### Syntaxe

```
Add-Replica [-Name] <Chaîne> [-Host] <Chaîne> [[-IP] [<Chaîne>]] [-Parent] <Chaîne>
[[-UserName] <Chaîne>] [[-Password] <Chaîne>] [[-DomainName] <Chaîne>]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Nom d'hôte du nouvel ordinateur de réplication.

#### IP (facultatif)

Adresse IP du nouvel ordinateur de réplication. Si aucune adresse IP n'est définie, le système la cherche par défaut en utilisant le nom d'hôte spécifié et utilise la première adresse IP qu'il trouve. C'est pourquoi, si l'hôte comporte plusieurs adresses IP, nous vous recommandons de saisir ici l'adresse IP à utiliser.

#### Parent

Hôte parent du nouvel hôte de réplication. Le parent peut être l'ordinateur maître ou un autre ordinateur de réplication en amont. Vous pouvez utiliser son nom d'hôte ou son adresse IP.

#### UserName ; Password ; DomainName (liste de contrôle d'accès uniquement)

Nom d'utilisateur, mot de passe et domaine d'un utilisateur, qui a le droit d'ajouter un nouvel hôte de réplication.

### Exemple : Ajout d'un hôte de réplication à un scénario

```
add-replica "Serveur de fichiers 1" 130.119.185.153 -parent 130.119.185.152
```

#### Résultat :

Réplication 130.119.185.153 ajoutée

## Add-Replicas : ajout de plusieurs hôtes de réplication à un scénario

La commande **Add-Replicas** vous permet d'ajouter plusieurs hôtes de réplication simultanément à un scénario donné. Pour ajouter plusieurs hôtes de réplication, vous devez créer un fichier texte qui contient les noms d'hôte et les adresses IP des hôtes. Lorsque vous utilisez cette commande, définissez d'abord le nom de scénario et l'hôte parent de tous les hôtes de réplication que vous souhaitez ajouter. Spécifiez ensuite le nom et le chemin du fichier qui contient les détails des nouveaux hôtes.

### Syntaxe

```
Add-Replicas [-ScenarioName] <Chaîne> [-ParentHost] <Chaîne> [-FileName] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### ScenarioName

Nom du scénario.

#### ParentHost

Hôte parent du nouvel hôte de réplication. Le parent peut être l'ordinateur maître ou un autre ordinateur de réplication en amont. Vous pouvez utiliser son nom d'hôte ou son adresse IP.

#### Nom du fichier

Fichier texte qui contient les noms d'hôte et leurs adresses IP. Le texte doit être formaté comme suit.

N° nom d'hôte	Adresse IP
QA95-W2K3-SQL1	*130.119.185.155
QA95-W2K3-EX2	*130.119.185.153

#### UserName ; Password ; DomainName (liste de contrôle d'accès uniquement)

Nom d'utilisateur, mot de passe et domaine d'un utilisateur qui a le droit d'ajouter de nouveaux hôtes de réplication.

### Exemple : Ajout de plusieurs hôtes de réplication à un scénario

```
add-replicas "Exchange Server" QA95-W2K3-EX1 D:\New_Replica_Hosts.txt
```

#### Résultat :

```
130.119.185.151 QA95-W2K3-EX1
```

```
130.119.185.152 QA95-W2K3-EX2
```

2 répliquions ont été ajoutées.

## Add-Scenario : création d'un scénario

La commande **Add-Scenario** vous permet de créer un scénario. Lors de la création d'un scénario, vous devez définir les éléments ci-dessous.

- Nom du scénario
- Groupe de scénarios auquel ce scénario sera attribué (facultatif)
- Type de serveur d'applications ou de base de données à protéger
- Type de solution de protection des données
- Activation ou non de l'option Test d'intégrité pour la récupération garantie

Le nouveau scénario est créé sans hôtes, ni répertoires racines. Vous pouvez définir ces paramètres ultérieurement, à l'aide des commandes [Add-Master](#) (page 49), [Add-Replica](#) (page 50) et [Add-Dir](#) (page 47).

### Syntaxe

```
Add-Scenario [-Name] <String> [[-Group] [<String>]] [[-Application] [<String>]]  
[[ -Type] [<String>]] [[-AR] [<Boolean>]] [[-IntOpt] <String> [[-ServerURL] <String>]]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du nouveau scénario.

**Remarque** : Saisissez un nom unique, car vous ne pouvez pas utiliser le même nom pour plusieurs scénarios. Si vous utilisez un nom existant pour le nouveau scénario, le système le modifie automatiquement.

#### Groupe (facultatif)

Nom du groupe de scénarios contenant le nouveau scénario.

#### Remarques :

- Si vous ne saisissez pas de nom de groupe, le nouveau scénario est affecté au groupe **Scénarios** par défaut.
- Vous pouvez créer ici un nouveau groupe de scénarios en saisissant un nouveau nom de groupe. Vous pouvez également créer un nouveau groupe de scénarios en utilisant la [commande Add-Group](#) (page 48).

#### Application

Type de serveur dont les données seront répliquées :

- **EX** : Exchange
- **SQL** : SQL Server
- **ORA** : Oracle
- **IIS** : serveur d'information Internet
- **FS** : serveur de fichiers

- **P2V** : système complet

#### Type

Type de solution :

- **DR** : récupération après sinistre/réplication
- **HA** : haute disponibilité

#### Récupération garantie

Réalisation ou non d'un test de récupération garantie de la possibilité de récupérer les données sur le serveur de réplication :

- **0** : Non
- **1** : Oui

#### IntOpt

Intégration à d'autres produits Arcserve :

- **BAB** : intégration à Arcserve Backup
- **D2D** : intégration à Arcserve D2D
- **HBBU** : intégration à Arcserve Central Host-Based VM Backup

#### Exemple : Création d'un scénario

```
add-scenario "File Server 1" "File Server Scenarios" FS DR 0
```

#### Résultat :

Scenario File Server 1 added successfully (Serveur de fichiers 1 du scénario ajouté)

## Create-D2DScenario- Créer le scénario D2D

La commande **Create-D2DScenario** permet de créer un scénario D2D.

### Syntaxe

```
create-D2DScenario [-ServerURL] <String> [-Credentials] <PSCredential>  
[-ReplicaHostName] <String> [-ScenarioName] <String>
```

### Paramètres

#### ServerURL

Définit l'URL du serveur D2D.

#### Informations d'identité

Définit les informations d'identification pour la connexion au serveur D2D.

#### ReplicaHostName

Définit le nom ou l'adresse IP du serveur de réplication.

#### ScenarioName

Définit le nom du scénario.

### Exemple : Création d'un scénario d'intégration D2D

```
Create-D2DScenario -ServerURL http://test01:8014 -Credentials testserv/testpass  
-ReplicaHostName test01 -ScenarioName testD2D
```

## Create-HBBUScenario - Création du scénario d'intégration Arcserve Central Applications

La commande **Create-HBBUScenario** permet de créer un scénario qui se connectera au serveur Arcserve Central Applications pour obtenir la stratégie et la destination de sauvegarde associée en tant qu'ordinateur maître et détecter automatiquement tous les fichiers d'ordinateur virtuel de sauvegarde.

### Syntaxe

```
create-HBBUScenario [-ServerURL] <String> [-Credentials] <PSCredential>  
[-ScenarioName] <String> [-MasterHostName] <String> [-ReplicaHostName] <String>  
[[-FilterFileName] <String>] [[-InstanceUUID] <String>]
```

### Paramètres

#### ServerURL

Définit l'URL du serveur Arcserve Central Host-Based VM Backup.

#### Informations d'identification

Définit les informations d'identification pour la connexion au serveur Arcserve Central Applications.

#### ScenarioName

Définit le nom du scénario.

#### MasterHostName

Définit le nom ou l'adresse IP du serveur maître.

#### ReplicaHostName

Définit le nom ou l'adresse IP du serveur de réplication.

#### FilterFileName

Définit le nom du fichier de filtre de l'ordinateur virtuel.

#### InstanceUUID

Définit l'UUID de l'ordinateur virtuel.

### Exemple : Création d'un scénario d'intégration Central Applications

```
Create-HBBUScenario -ServerURL http://test01:8015 -ScenarioName testHBBU  
-MasterHostName test02 -ReplicaHostName test_replica
```

## Get-D2DBackupDestination - Obtenir la destination de sauvegarde D2D

La commande **Get-D2DBackupDestination** obtient les détails de destination de sauvegarde D2D.

### Syntaxe

```
get-D2DBackupDestination [-ServerUrl] <String> [-Credentials] <PSCredential>
```

### Paramètres

#### ServerURL

Définit l'URL du serveur D2D.

#### Informations d'identité

Définit les informations d'identification pour la connexion au serveur D2D.

### Exemple : Obtention de la destination de sauvegarde D2D

```
Get-D2DBackupDestination -ServerURL http://test01:8014 Credentials admin/testpass
```

## Get-HBBUVM - Obtenir les ordinateurs virtuels à partir du serveur Arcserve Central Applications

La commande **Get-HBBUVM** obtient les ordinateurs virtuels affectés à la stratégie de sauvegarde à partir du serveur Arcserve Central Applications.

### Syntaxe

```
Get-HBBUVM [-ServerUrl] <String> [-Credentials] <PSCredential>
```

### Paramètres

#### ServerURL

Définit l'URL du serveur Arcserve Central Host-Based VM Backup.

#### Informations d'identification

Définit les informations d'identification pour la connexion au serveur Arcserve Central Applications.

### Exemple : Obtention de l'ordinateur virtuel à partir du serveur Central Applications

```
Get-HBBUVM http://test01:8015
```

## Remove-Dir : suppression de répertoires racines des ordinateurs maître et de réplication

La commande **Remove-Dir** vous permet de supprimer des répertoires racines des hôtes maître et de réplication.

**Remarque** : Cette commande ne vous permet pas de supprimer un répertoire racine de l'ordinateur de réplication uniquement. Si vous supprimez les répertoires racines de l'ordinateur maître, les répertoires racines correspondants seront également supprimés de l'ordinateur de réplication.

### Syntaxe

```
Remove-Dir [-Name] <String> [-MasterPath] <String>
```

### Paramètres

#### Name

Nom du scénario.

#### MasterPath

Chemin des répertoires racines sur l'ordinateur maître.

Pour un scénario P2V, saisissez la lettre du pilote ainsi que le point de montage. Lors de la saisie de la lettre du pilote, vous pouvez ignorer les caractères ":", "/" ou "\".

Par exemple, "e", "e:", "e:\", "e:/", "e:\\\\", "e:///" sont identiques.

**Remarque** : Tenez compte des points suivants.

- Lorsque vous spécifiez un point de montage, utilisez "\" ou "/" comme séparateur.
- Il se peut que le volume système ne dispose pas d'une lettre de pilote ou d'un point de montage. Dans ces cas, vous ne pourrez pas les ajouter ou les supprimer. Ces informations (lettre du lecteur ou point de montage) sont ajoutées automatiquement. N'essayez pas de supprimer le volume concerné.

### Exemple : Suppression d'un répertoire racine des ordinateurs maître et de réplication

```
remove-dir "File Server 1" C:/Tools
```

Résultat :

Root Directory: C:/Tools removed (Répertoire racine C:/Tools supprimé)

## Remove-Group : suppression d'un groupe de scénarios

La commande **Remove-Group** vous permet de supprimer un groupe de scénarios donné.

**Remarque** : Vous pouvez uniquement supprimer un groupe de scénarios vide. Si vous souhaitez supprimer un groupe contenant des scénarios, vous devez au préalable supprimer les scénarios.

### Syntaxe

```
Remove-Group [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du groupe de scénarios que vous souhaitez supprimer.

### Exemple : Suppression d'un groupe de scénarios

```
remove-group "nouveau groupe 1"
```

### Résultat :

Groupe nouveau groupe 1 supprimé

## Remove-Replica : suppression d'un hôte de réplication d'un scénario

La commande **Remove-Replica** vous permet de supprimer un hôte de réplication d'un scénario donné.

### Syntaxe

```
Remove-Replica [-Name] <Chaîne> [-Host] <Chaîne> [-Parent] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Nom de l'hôte de réplication que vous souhaitez supprimer.

#### Parent

Parent de l'hôte de réplication que vous souhaitez supprimer dans l'arborescence de réplication. Il peut s'agir de l'ordinateur maître ou d'un ordinateur de réplication en amont.

### Exemple : Suppression d'un hôte de réplication d'un scénario

```
remove-replica "FS 1" 130.119.185.153 -parent 130.119.185.152
```

### Résultat :

Réplication 130.119.185.153 supprimée

## Remove-Scenario : suppression d'un scénario

La commande **Remove-Scenario** vous permet de supprimer un scénario donné. La commande supprime également les ressources de machine virtuelle associées lorsque le scénario est un scénario de système complet.

**Remarque** : Vous ne pouvez pas supprimer un scénario en cours d'exécution.

### Syntaxe

```
Remove-Scenario [-Name] <String> [[-DeleteVM] [<Boolean>]]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario que vous souhaitez supprimer.

#### Delete\_VM [<Boolean>]

Supprime toutes les ressources de machine virtuelle d'un scénario d'ordinateur physique à machine virtuelle.

1 - Supprimer (**par défaut**)

0 - Ne pas supprimer

### Exemple : Suppression d'un scénario

```
remove-scenario "Serveur de fichiers 2"
```

#### Résultat :

Scénario Serveur de fichiers 2 supprimé

## Rename-Group : renommage d'un groupe de scénarios

La commande **Rename-Group** vous permet de modifier le nom d'un groupe de scénarios donné.

### Syntaxe

```
Rename-Group [-Name] <Chaîne> [-NewName] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom actuel du groupe de scénarios.

#### NewName

Nouveau nom du groupe de scénarios.

**Remarque** : Saisissez un nom unique, car vous ne pouvez pas utiliser le même nom pour plusieurs groupes de scénarios. Si vous utilisez un nom existant pour le groupe de scénarios, le système le modifie automatiquement.

### Exemple : Renommage d'un groupe de scénarios

```
rename-group Serveur "Scénarios Exchange Server"
```

#### Résultat :

Groupe Serveur renommé

## Rename-Scenario : modification du nom d'un scénario

La commande **Rename-Scenario** vous permet de modifier le nom d'un scénario donné.

**Remarque :** Vous ne pouvez pas renommer un scénario en cours d'exécution. Pour modifier ce nom, vous devez d'abord arrêter le scénario.

### Syntaxe

```
Rename-Scenario [-Name] <Chaîne> [-NewName] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom actuel du scénario.

#### Nouveau nom :

Nouveau nom du scénario.

### Exemple :

```
rename-scenario "Serveur de fichiers 1" "Serveur de fichiers"
```

### Résultat :

Scénario Serveur de fichiers 1 renommé

## Commandes permettant de modifier des scénarios en cours d'exécution

Vous pouvez désormais modifier certaines propriétés d'un scénario lors de son exécution. Cette section répertorie la syntaxe et les exemples de commandes qui s'appliquent pour la modification d'un scénario lors de son exécution.

- `Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-RuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Set-RuntimeChangeableScenarioProperty`
- `Test-RuntimeChangeableScenarioProperty`

## Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

La commande Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties permet d'appliquer toutes les modifications à tous les scénarios modifiés au moment de leur exécution.

### Syntaxe

```
Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Paramètres

Aucun

### Exemple

Supposons que vous avez modifié des propriétés dans plusieurs scénarios. Ces modifications sont toutes en attente. Pour les appliquer immédiatement, utilisez cette commande.

## Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties

La commande **PendingRuntimeChangeableScenarioProperties d'Appliquer** permet d'appliquer toutes les modifications au scénario en cours d'exécution spécifié.

### Syntaxe

```
Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties [Nom]
```

### Paramètres

Nom : nom du scénario à modifier

### Exemple

La commande suivante permet d'appliquer des modifications au scénario appelé FileServer :

```
Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

### Résultat :

Il en résulte une liste de propriétés et de leurs valeurs :

error\_source : engine\_verification\_error

error\_level: Error

host\_index: 2

root\_dir\_index: 0

property\_xpath:

Scenario.ReplicationTree.ReplNode.ReplNode.SpecificReplicaProps.

ReplicaScheduledTask.Suspend.SuspendScript.Path

## Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

La commande **Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties** permet d'annuler toutes les modifications configurées pour tous les scénarios.

### Syntaxe

```
Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Paramètres

Aucun

## Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties

La commande `Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties` permet d'annuler toute modification apportée au scénario en cours d'exécution spécifié.

### Syntaxe

```
Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties [Nom]
```

### Paramètres

Nom : il s'agit du nom du scénario en cours d'exécution pour lequel vous souhaitez annuler des modifications.

### Exemple

Si vous avez apporté de nombreuses modifications à un scénario en cours d'exécution appelé `FileServer` et que vous détectez des problèmes, utilisez la commande suivante pour définir le scénario sur toutes les valeurs d'origine :

```
Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

### Résultat :

Toutes les modifications apportées au scénario appelé `FileServer` sont redéfinies sur leurs valeurs d'origine.

Si vous souhaitez définir une seule propriété spécifique sur sa valeur d'origine, utilisez la commande `Set-RuntimeChangeableScenarioProperties` pour changer uniquement la propriété spécifiée pour le scénario en cours d'exécution. Notez que lorsque vous avez annulé des modifications, tous les enregistrements figurant dans la liste `Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties` sont supprimés. L'exécution de la commande `Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties` entraîne un message d'avertissement indiquant que le scénario spécifié n'a pas été modifié au moment de son exécution.

## Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

La commande Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties permet de répertorier tous les scénarios changés lors de leur exécution.

### Syntaxe

```
Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Paramètres

Aucun

### Exemple

La commande suivante permet de répertorier tous les scénarios changés lors de leur exécution.

```
Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Résultat :

Il en résulte une liste de noms de scénarios.

## Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties

La Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties permet de répertorier toutes les propriétés que vous pouvez changer lors de l'exécution d'un scénario.

### Syntaxe

```
get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Paramètres

Aucun

### Exemple :

Le code suivant émet la commande permettant de répertorier toutes les propriétés modifiables et de rediriger les résultats dans un fichier texte.

```
Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties > d:\1.txt
```

### Résultat :

Il en résulte un ensemble de propriétés modifiables au format Scénario/Maître/Réplication/Nom\_propriété.

## Get-RuntimeChangeableScenarioProperties

La commande Get-RuntimeChangeableScenarioProperties permet de rechercher toutes les propriétés que vous pouvez modifier lors de l'exécution d'un scénario spécifique. La commande renvoie une liste des propriétés que vous pouvez changer pour ce scénario. Associez des commandes de redirection d'E/S pour formater les résultats dans un fichier texte.

### Syntaxe

```
Get-RuntimeChangeableScenarioProperties [Nom]
```

### Paramètres

Nom : nom du scénario en cours d'exécution

### Exemple :

La commande suivante permet de répertorier toutes les propriétés modifiables pour le scénario appelé Scénario FileServer 1 :

```
Get-RuntimeChangeableScenarioProperties FileServerScenario1
```

### Résultat :

Property: False

Host: 10.0.0.0

Value: False

Index: 111

Category: Replica

Name: SpecificReplicaProps.Suspend.SuspendScript

## Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties

La commande Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties permet de répertorier toutes les modifications apportées au scénario en cours d'exécution spécifié.

### Syntaxe

```
Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties [Nom]
```

### Paramètres

**Nom** : nom du scénario en cours d'exécution

### Exemple :

L'exemple suivant présente la liste de toutes les propriétés changées pour le scénario appelé FileServer :

```
Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

### Résultat :

Il en résulte une liste de propriétés, de leurs valeurs d'origine et de leurs nouvelles valeurs.

## Set-RuntimeChangeableScenarioProperty

La commande Set-RuntimeChangeableScenarioProperty permet de mettre à jour la valeur de la propriété spécifiée dans le scénario indiqué lors de son exécution.

### Syntaxe

```
Set-RuntimeChangeableScenarioProperty [Nom] [Index] [Valeur] [Hôte]
```

### Paramètres

**Nom** : nom du scénario en cours d'exécution pour lequel vous souhaitez modifier les propriétés.

**Index** : index ou nom de la propriété que vous voulez changer. Pour déterminer les noms appropriés, utilisez la commande Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties ou Get-RuntimeChangeableScenarioProperties. La valeur de l'index est générée en interne ; même pour deux scénarios de même type, une propriété identique peut avoir un index différent. Vérifiez que vous obtenez les index ou les noms appropriés.

**Valeur** : Nouveau paramètre pour la propriété spécifiée

**Hôte** : (Facultatif) Vous devez spécifier l'hôte uniquement pour les modifications de propriétés du serveur maître ou de réplication. Pour des propriétés génériques ou de haute disponibilité, cette valeur est facultative.

### Exemple :

La commande suivante permet de mettre à jour l'argument de la propriété de script d'interruption en fonction de son nom :

```
Set-RuntimeChangeableScenarioProperty FileServer  
SpecificReplicaProps.Suspend.SuspendScript 456 -Host 10.0.0.1
```

### Résultat :

Il en résulte une table contenant la propriété, sa valeur d'origine et la nouvelle valeur.

## Test-RuntimeChangeableScenarioProperty

La commande Test-RuntimeChangeableScenarioProperty permet de confirmer si vous pouvez encore modifier la propriété spécifiée lors de l'exécution du scénario.

### Syntaxe

```
Test-RuntimeChangeableScenarioProperty [Nom] [Index] [Hôte]
```

### Paramètres

**Nom** : nom du scénario en cours d'exécution

**Index** : index ou nom de la propriété que vous voulez tester

**Hôte** : facultatif

### Exemple

La commande suivante permet de tester la propriété dont l'index est 113 pour un scénario en cours d'exécution appelé FileServer.

```
Test-RuntimeChangeableScenarioProperty FileServer 113 -host 10.0.0.3
```

### Résultat :

Il en résulte la valeur true ou false pour l'index ou le nom de propriété spécifié.

## Commandes de surveillance

Cette section décrit les commandes Arcserve RHA PowerShell qui vous permettent de surveiller les processus de récupération après sinistre et de haute disponibilité.

## Get-Dirs : liste de tous les répertoires racines d'un scénario

La commande **Get-Dirs** vous permet de répertorier tous les répertoires racines d'un scénario donné.

### Syntaxe

```
Get-Dirs [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

### Exemple : Liste des répertoires racines d'un scénario donné

```
get-dirs "Serveur de fichiers 1"
```

#### Résultat :

```
ID      : 2721474912
```

```
Scénario : Serveur de fichiers 1
```

```
Ordinateur maître   : 192.168.1.152
```

```
Chemin   : C:/Tools
```

```
BdD      : False
```

## Get-Events : liste de tous les événements d'un scénario

La commande **Get-Events** affiche la liste des événements de réplication d'un scénario donné. La liste des événements peut contenir des événements d'information, d'avertissement ou d'erreur. Les informations affichées sont composées de l'ID, de la date et de l'heure de l'événement, du nom du scénario, de la sévérité de l'événement et du message de l'événement.

### Syntaxe

```
Get-Events [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario dont vous souhaitez afficher les événements.

### Exemple : Liste des événements d'un scénario donné dans un tableau au format autodimensionné

```
get-events "File Server 1" | FT -auto
```

### Résultat :

ID	Heure	Scénario	Sévérité	Message
--	----	-----	-----	-----
SM00165	10/28/2008 6:02:52 PM	File Server 1	Significant	Connected to...
SR00014	10/30/2008 7:17:31 PM	File Server 1	Significant	Starting...
SR00139	10/30/2008 7:17:35 PM	File Server 1	Significant	Starting File...
IR00119	10/30/2008 7:18:16 PM	File Server 1	Info	Root directory...
SR00120	10/30/2008 7:18:16 PM	File Server 1	Significant	Synchronization...
IM00405	10/30/2008 7:15:06 PM	File Server 1	Info	Posting...
SR00202	10/30/2008 7:18:21 PM	File Server 1	Significant	All modifications...
SR00096	11/3/2008 6:47:40 PM	File Server 1	Significant	Stopping scenario...

## Get-Group : liste des groupes portant un nom donné

La commande **Get-Group** vous permet de répertorier tous les groupes de scénarios portant un nom donné. Pour afficher cette liste, vous devez saisir le nom que vous recherchez.

De plus, cette commande vous permet de répertorier tous les groupes de scénarios existants. Pour répertorier tous les groupes de scénarios, saisissez simplement la commande, sans indiquer de nom de scénario.

### Syntaxe

```
Get-group [[-GroupName] [<Chaîne>]]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du groupe de scénarios.

**Remarque** : Vous pouvez utiliser les caractères génériques "\*" ou "?" dans le nom du groupe de scénarios.

### Exemple : Liste de tous les groupes de scénarios portant un nom donné

```
get-group *Serveur*
```

#### Résultat :

Scénarios de serveur de fichiers 2

Scénarios de serveur de fichiers 1

Scénarios du serveur Exchange

Scénarios de serveur de fichiers

## Get-Hosts : liste de tous les hôtes d'un scénario

La commande **Get-Hosts** vous permet de répertorier tous les hôtes d'un scénario donné.

### Syntaxe

```
Get-Hosts [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

### Exemple : Liste des hôtes d'un scénario donné dans un tableau au format autodimensionné

```
Get-Hosts "File Server 1" |FT -auto
```

### Résultat :

Scénario	Nom	Rôle	Parent	Etat	IP	Port
-----	----	----	-----	-----	--	----
File Server 1	192.168.1.152	Master	--	Running	192.168.1.152	25000
File Server 1	192.168.1.153	Replica	1192.168.1.152	Running	192.168.1.153	25000

## Get-NetworkAdapters : obtention des adaptateurs réseau de l'hôte spécifié

La commande `Get-NetworkAdapters` permet de répertorier tous les adaptateurs réseau d'un hôte spécifié.

### Syntaxe

```
Get-NetworkAdapters [-Name] <string> [-Host] <string>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Hôte

Nom d'hôte dans un scénario Système complet.

### Exemple : liste de tous les adaptateurs réseau d'un hôte spécifié pour un scénario Système complet

```
Get-NetworkAdapters FULL 9.181.130.64
```

### Résultat : tous les adaptateurs réseau sont affichés.

```
Intel(R) 82579LM Gigabit Network Connection - Virtual Switch (Connexion réseau  
Intel(R) 82579LM Gigabit - Commutateur virtuel)
```

```
Arcserve RHA internal for AR (Arcserve RHA interne pour récupération garantie)
```

## Get-Scenario : liste des scénarios portant un nom donné

La commande **Get-Scenario** vous permet de répertorier tous les scénarios portant un nom donné. Pour afficher cette liste, vous devez saisir le nom que vous recherchez.

De plus, cette commande vous permet de répertorier tous les scénarios existants. Pour répertorier tous les scénarios, saisissez simplement la commande, sans indiquer de nom de scénario.

### Syntaxe

```
Get-Scenario [[-Name] [<Chaîne>]]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

**Remarque** : Vous pouvez utiliser les caractères génériques "\*" ou "?" dans le nom de scénario.

### Exemple: Liste de tous les scénarios portant un nom donné dans un tableau au format autodimensionné

```
get-scenario File* |FT -auto
```

### Résultat :

ID	Groupe	Nom	Type	Ordinateur maître	Etat	Synchronisation
Récupération assurée						
--	-----	----	----	-----	-----	-----
1123633852	Scenarios	FileServer	FileServer		Unknown	File False
1123633468	Scenarios	File Server 1	FileServer	192.168.1.153	Stopped	File False

## Get-Snapshot : affichage des clichés VSS d'un hôte de réplication

La commande **Get-Snapshot** vous permet d'afficher tous les clichés VSS d'un hôte de réplication donné.

### Syntaxe

```
Get-Snapshot [-Name] <Chaîne> [[-Port] <Chaîne>]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom de l'hôte tel qu'il apparaît dans le scénario.

#### Port (facultatif)

Port de connexion à l'hôte. Le numéro du port par défaut est **25000**.

### Exemple : Affichage de tous les clichés VSS d'un hôte de réplication donné dans un tableau au format autodimensionné

```
Get-Snapshot 130.119.173.7 |FT -auto
```

### Résultat :

Index	Cliché	Création	Exposé	Monté	Lecteur	Scénario
0	{4f2bb053-5f2d}	11/18/2008 4:03:09 PM	False	Not Mounted	C:/	FileServer
1	{bcbdda2b-6165}	11/18/2008 4:06:00 PM	False	Not Mounted	C:/	FileServer
2	{c1f206be-2ad0}	11/18/2008 4:07:17 PM	False	Not Mounted	C:/	FileServer

## Get-State : liste de tous les scénarios définis pour un hôte donné

La commande **Get-State** vous permet de répertorier tous les scénarios définis pour un hôte donné, ainsi que leurs détails et leurs états.

### Syntaxe

```
Get-State [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom de l'hôte.

### Exemple :

```
get-state 130.119.185.152
```

### Résultat :

```
ID          : 2505374864
Groupe     : Scénarios FS
Nom        : FS 1
Type       : FileServer
Maître     : 130.119.185.152
Etat      : En cours d'exécution
Sync       : Fichier
Récupération garantie : False
```

```
ID          : 2721467841
Groupe     : Scénarios de serveur de fichiers
Nom        : Serveur de fichiers 1
Type       : FileServer
Maître     : 130.119.185.152
Etat      : Arrêté
Sync       : Fichier
Récupération garantie : False
```

## Get-Stats : affichage des statistiques de réplication d'un scénario

La commande **Get-Stats** vous permet d'afficher les statistiques d'un scénario par hôte au cours d'une exécution.

### Syntaxe

```
Get-Stats [-Name] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

### Exemple : Affichage des statistiques de réplication d'un scénario donné au cours d'une exécution

```
get-stats "Serveur de fichiers 1"
```

#### Résultat :

```
Scénario      : Serveur de fichiers 1
```

```
Nom           : 192.168.1.152
```

```
Rôle          : Maître
```

```
Spool_Size    : 0
```

```
Sync_Files   : 345
```

```
Sync_MBytes   : 86
```

```
Rep_MBytes    : 0
```

```
Scénario      : Serveur de fichiers 1
```

```
Nom           : 192.168.1.153
```

```
Rôle          : Ordinateur de réplication
```

```
Spool_Size    : 0
```

```
Sync_Files   : 345
```

```
Sync_MBytes   : 86
```

```
Rep_MBytes    : 0
```

## Commandes de gestion des utilisateurs

Cette section décrit les commandes Arcserve RHA PowerShell qui vous permettent de surveiller et de gérer les groupes d'utilisateurs et les utilisateurs pour le service de contrôle utilisant les listes de contrôle d'accès.

**Remarque :** Une licence spéciale est requise pour l'utilisation des commandes de liste de contrôle d'accès.

### Clean-VMResource : nettoyage de ressources de machine virtuelle sur une plate-forme virtuelle

La commande **Clean-VMResource** permet de nettoyer des ressources de machine virtuelle sur une plate-forme virtuelle. Si vous spécifiez un hôte de réplication, les ressources de la machine virtuelle du serveur de réplication seront nettoyées. Si vous ne spécifiez aucun paramètre d'hôte, toutes les ressources de machine virtuelle de la plate-forme virtuelle seront nettoyées.

#### Syntaxe

Clean-VMResource : nettoyage de ressources de machine virtuelle sur une plate-forme virtuelle

#### Paramètres

##### Name

Nom du scénario.

##### Host

Hôte de réplication dans le scénario.

#### Exemple : nettoyage de toutes les ressources

```
Clean-VMResource FULL 9.181.130.64
```

#### Résultat :

VM Resources deleted successfully. (Ressources de machine virtuelle supprimées)

## Edit-NetworkMapping : mappage d'adaptateurs réseau sur des ordinateurs maître et de réplication

La commande `Edit-NetworkMapping` permet de mapper des adaptateurs réseau entre les ordinateurs maître et de réplication d'un scénario Système complet.

### Syntaxe

```
Edit-NetworkMapping [-Name] <string> [-Host] <string> [-SourceAdapter] <string> [-TargetAdapter] <string> [[IP] <string[]>] [[DNS] <string[]>] [[gateway] <string[]>] [[PrimaryWins] <string>] [[SecondaryWins] <string>] [[-Type] <string>]
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario. Seuls la haute disponibilité et les scénarios P2V sont pris en charge.

#### Hôte

Nom d'hôte ou adresse IP

#### SourceAdapter

Nom de l'adaptateur source

#### TargetAdapter

Nom de l'adaptateur cible. Pour spécifier une valeur vide, utilisez 0.

#### IP

Tableau de l'adresse IP. Utilisez le signe deux-points (":") comme séparateur. Par exemple, "192.168.1.1:255.255.252.0". 255.255.252.0 est un masque de sous-réseau.

#### DNS

Tableau de l'adresse DNS.

#### Gateway

Tableau de l'adresse de passerelle.

#### PrimaryWins

Adresse WINS (Windows Internet Name Service) principale

#### SecondaryWins

Adresse WINS (Windows Internet Name Service) secondaire

#### Type

Réseau AR ou SW. Valeur par défaut : réseau SW. Saisissez "ar" pour définir le réseau AR.

### Exemple

```
Edit-NetowrkMapping -Name FULL -Host 9.181.130.61 -SourceAdapter "Microsoft Network Adapter Multiplexor Driver" -TargetAdapter "Arcserve RHA internal for AR" -Type AR -IP 9.181.130.140:255.255.0.0
```

**Résultat :**

Successfully edited the network mapping. (Mappage de réseau modifié)

## Get-SuperUserGroup : affichage du nom du groupe de superutilisateurs

La commande **Get-SuperUserGroup** vous permet d'afficher le nom du groupe de superutilisateurs du service de contrôle connecté.

**Syntaxe**

```
Get-SuperUserGroup
```

**Remarque :** Cette commande n'inclut aucun paramètre.

**Exemple : Affichage du nom du groupe de superutilisateurs**

```
Get-SuperUserGroup
```

**Résultat :**

```
QA95-W2K3-SQL\\<nom_groupe_superutilisateurs>
```

## Set-SuperUserGroup : modification du groupe de superutilisateurs

La commande **Set-SuperUserGroup** vous permet de modifier le groupe de superutilisateurs.

**Syntaxe**

```
Set-SuperUserGroup [-GroupName] <Chaîne>
```

**Paramètres**

**GroupName**

Nom du nouveau groupe de superutilisateurs

**Exemple : Modification du groupe de superutilisateurs.**

```
Set-SuperUserGroup Administrators
```

**Résultat :**

Le groupe de superutilisateurs a été défini.

## Get-Users : liste de tous les utilisateurs du groupe de superutilisateurs

La commande **Get-Users** vous permet de répertorier tous les utilisateurs qui appartiennent au groupe de superutilisateurs.

### Syntaxe

```
get-users
```

**Remarque** : Cette commande n'a pas de paramètres.

### Exemple : Liste de tous les utilisateurs appartenant au groupe de superutilisateurs

```
get-users
```

### Résultat :

```
QA95-W2K3\Administrator
```

```
QA95-W2K3-SQL\User2
```

```
QA95-W2K3-SQL\User1
```

## Get-ScenarioUsers : liste de tous les utilisateurs disposant de droits sur un scénario

La commande **Get-ScenarioUsers** vous permet de répertorier tous les utilisateurs disposant de droits sur un scénario donné.

### Syntaxe

```
get-ScenarioUsers [-ScenarioName] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### ScenarioName

Nom du scénario.

### Exemple : Liste de tous les utilisateurs disposant de droits sur un scénario donné

```
Get-ScenarioUsers "File Server"
```

### Résultat :

```
nom
```

```
----
```

```
QA95-W2K3-SQL\User2
```

```
QA95-W2K3-SQL\User1
```

## Set-ScenarioUser : attribution de droits d'utilisateur sur un scénario

La commande **Set-ScenarioUser** vous permet d'attribuer à un utilisateur certains droits sur un scénario spécifique.

### Syntaxe

```
Set-ScenarioUser [-Name] <Chaîne> [-User] <Chaîne> [-Right] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### Nom

Nom du scénario.

#### Utilisateur

Nom complet de l'utilisateur

#### Droite

Type de droits que l'utilisateur aura sur le scénario. Choisissez l'une des valeurs suivantes :

**A** = Administration

**C** = Contrôle

**V** = Visualisation uniquement

### Exemple : attribution de droits de contrôle à un utilisateur sur un scénario donné

```
Set-ScenarioUser "File Server" QA95-W2K3-SQL\User2 C
```

#### Résultat :

Les droits de l'utilisateur ont été définis.

## Remove-ScenarioUser : annulation des droits d'utilisateur sur un scénario

La commande **Remove-ScenarioUser** vous permet d'annuler les droits d'un utilisateur sur un scénario donné.

### Syntaxe

```
Remove-ScenarioUser [-Name] <Chaîne> [-User] <Chaîne>
```

### Paramètres

#### ScenarioName

Nom du scénario.

#### Nom d'utilisateur

Nom de l'utilisateur.

### Exemple : Annulation des droits d'un utilisateur sur un scénario donné

```
Remove-ScenarioUser "File Server" QA95-W2K3-SQL\User2
```

### Résultat :

L'utilisateur a été supprimé.