

CA ARCserve® Replication y High Availability

Guía de comandos de PowerShell

r16



Esta documentación, que incluye sistemas incrustados de ayuda y materiales distribuidos por medios electrónicos (en adelante, referidos como la "Documentación") se proporciona con el único propósito de informar al usuario final, pudiendo CA proceder a su modificación o retirada en cualquier momento.

Queda prohibida la copia, transferencia, reproducción, divulgación, modificación o duplicado de la totalidad o parte de esta Documentación sin el consentimiento previo y por escrito de CA. Esta Documentación es información confidencial, propiedad de CA, y no puede ser divulgada por Vd. ni puede ser utilizada para ningún otro propósito distinto, a menos que haya sido autorizado en virtud de (i) un acuerdo suscrito aparte entre Vd. y CA que rijan su uso del software de CA al que se refiere la Documentación; o (ii) un acuerdo de confidencialidad suscrito aparte entre Vd. y CA.

No obstante lo anterior, si dispone de licencias de los productos informáticos a los que se hace referencia en la Documentación, Vd. puede imprimir, o procurar de alguna otra forma, un número razonable de copias de la Documentación, que serán exclusivamente para uso interno de Vd. y de sus empleados, y cuyo uso deberá guardar relación con dichos productos. En cualquier caso, en dichas copias deberán figurar los avisos e inscripciones relativas a los derechos de autor de CA.

Este derecho a realizar copias de la Documentación sólo tendrá validez durante el período en que la licencia aplicable para el software en cuestión esté en vigor. En caso de terminarse la licencia por cualquier razón, Vd. es el responsable de certificar por escrito a CA que todas las copias, totales o parciales, de la Documentación, han sido devueltas a CA o, en su caso, destruidas.

EN LA MEDIDA EN QUE LA LEY APLICABLE LO PERMITA, CA PROPORCIONA ESTA DOCUMENTACIÓN "TAL CUAL" SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO INCLUIDAS, ENTRE OTRAS PERO SIN LIMITARSE A ELLAS, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZACIÓN, ADECUACIÓN A UN FIN CONCRETO Y NO INCUMPLIMIENTO. CA NO RESPONDERÁ EN NINGÚN CASO, ANTE VD. NI ANTE TERCEROS, EN LOS SUPUESTOS DE DEMANDAS POR PÉRDIDAS O DAÑOS, DIRECTOS O INDIRECTOS, QUE SE DERIVEN DEL USO DE ESTA DOCUMENTACIÓN INCLUYENDO A TÍTULO ENUNCIATIVO PERO SIN LIMITARSE A ELLO, LA PÉRDIDA DE BENEFICIOS Y DE INVERSIONES, LA INTERRUPCIÓN DE LA ACTIVIDAD EMPRESARIAL, LA PÉRDIDA DEL FONDO DE COMERCIO O LA PÉRDIDA DE DATOS, INCLUSO CUANDO CA HUBIERA PODIDO SER ADVERTIDA CON ANTELACIÓN Y EXPRESAMENTE DE LA POSIBILIDAD DE DICHAS PÉRDIDAS O DAÑOS.

El uso de cualquier producto informático al que se haga referencia en la Documentación se registrará por el acuerdo de licencia aplicable. Los términos de este aviso no modifican, en modo alguno, dicho acuerdo de licencia.

CA es el fabricante de esta Documentación.

Esta Documentación presenta "Derechos Restringidos". El uso, la duplicación o la divulgación por parte del gobierno de los Estados Unidos está sujeta a las restricciones establecidas en las secciones 12.212, 52.227-14 y 52.227-19(c)(1) - (2) de FAR y en la sección 252.227-7014(b)(3) de DFARS, según corresponda, o en posteriores.

Copyright © 2012 CA. Todos los derechos reservados. Todas las marcas registradas y nombres comerciales, logotipos y marcas de servicios a los que se hace referencia en este documento pertenecen a sus respectivas compañías.

Referencias a productos de CA Technologies

En este documento se hace referencia a los siguientes productos de CA Technologies:

- CA ARCserve® Replication
- CA ARCserve® High Availability (HA)
- CA ARCserve® Assured Recovery®
- CA ARCserve® Content Distribution

En esta guía, el término CA ARCserve RHA se utiliza para representar la familia del producto entera, que se vendía previamente como CA XOsoft Replication (WANsync) y CA XOsoft High Availability (WANsyncHA).

Información de contacto del servicio de Asistencia técnica

Si requiere asistencia técnica en línea, póngase en contacto con Soporte técnico en <http://www.ca.com/worldwide>. Allí encontrará una lista completa con las direcciones, números de teléfono y el horario de atención al público de nuestras oficinas.

Cambios en la documentación

Desde la última versión de esta documentación, se han realizado estos cambios y actualizaciones:

- La documentación se ha actualizado para incluir comentarios del usuario, mejoras, correcciones y otro tipo de cambios menores que ayudan a mejorar el uso y la comprensión del producto o de la misma documentación.

Contenido

Capítulo 1: Introducción 9

Acerca de esta guía	9
Documentación relacionada.....	9
Información general de los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA.....	10
Conceptos de PowerShell	11
Cmdlets de PowerShell.....	11
Canalizaciones de objetos	12
Instalación de PowerShell de CA ARCserve RHA	12
Cómo ejecutar PowerShell de CA ARCserve RHA.....	13
Uso de la ayuda.....	16
Cómo dar formato a la salida del comando.....	17

Capítulo 2: Uso de los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA 19

Comandos de conexión y de registro	19
Connect-XO: cómo conectar PowerShell a un Servicio de control	20
Conexión de PowerShell a un Servicio de control mediante una secuencia de comandos.....	21
Disconnect-XO: cómo desconectar PowerShell de un Servicio de control	22
Get-License: cómo mostrar la licencia de CA ARCserve RHA.....	23
Set-License: registro de CA ARCserve RHA.....	24
xo-import-credential	25
xo-convertto-securefile.....	25
xo-credential: cómo convertir una cadena en un objeto de PSCredential	26
Comandos de control.....	26
Diff-Scenario: cómo generar un informe de diferencias.....	27
Export-Scenario: cómo exportar un escenario a una ubicación especificada	28
Expose-Snapshot: cómo mostrar una instantánea	29
Import-Scenario: cómo importar un escenario al gestor.....	30
Mount-Snapshot: cómo montar una instantánea.....	31
Prepare-Reboot: cómo preparar un host para el mantenimiento.....	32
Recover-Scenario: cómo recuperar los datos perdidos desde el réplica en el master.....	33
Resume-IsAliveCheck: Cómo reanudar IResume-IsAliveCheck de un escenario en ejecución	35
Resume-Scenario: cómo reanudar una replicación sobre un réplica suspendido.....	36
Run-Scenario: inicio de un escenario	37
Run-Assessment: cómo ejecutar un escenario en el modo de evaluación.....	38

Set-Bookmark: configuración de un marcador de rebobinado.....	39
Stop-Scenario: detención de un escenario	40
Suspend-IsAliveCheck: Cómo reanudar Suspend-IsAliveCheck de un escenario en ejecución	40
Suspend-Scenario: suspensión de las actualizaciones en un réplica	41
Switchover-Scenario: cómo realizar una conmutación.....	42
Sync-Scenario: inicio de una sincronización.....	43
Test-Integrity: cómo realizar una prueba de integridad para la recuperación asegurada	44
Unmount-Snapshot: cómo desmontar una instantánea	46
Editar comandos.....	47
Add-Dir: cómo agregar directorios raíz a los host master y de réplica	47
Add-Group: creación de un grupo de escenarios.....	48
Add-Master: cómo agregar un host master a un escenario	49
Add-Replica: cómo agregar un host de réplica a un escenario.....	50
Add Replicas: cómo agregar varios host de réplica a un escenario	51
Add-Scenario: creación de un nuevo escenario.....	53
Remove-Dir: cómo eliminar directorios raíz del master y del réplica.....	55
Remove-Group: supresión de un grupo de escenarios.....	56
Remove-Replica: cómo eliminar un host de réplica de un escenario	57
Remove-Scenario: supresión de un escenario	58
Rename-Group: cómo renombrar un grupo de escenarios.....	59
Rename-Scenario: cambio del nombre de escenario	60
Comandos para cambiar escenarios durante la ejecución	61
Comandos de supervisión.....	68
Get-Dirs: enumeración de todos los directorios raíz de un escenario.....	69
Get-Events: enumeración de todos los eventos de un escenario.....	70
Get-Group: enumeración de los grupos que tienen un nombre determinado	71
Get-Hosts: enumeración de todos los hosts de un escenario.....	72
Get-Scenario: enumeración de los escenarios que tienen un nombre determinado.....	73
Get-Snapshot: cómo mostrar las instantáneas VSS de un host de réplica	74
Get-State: enumeración de todos los escenarios definidos para un host determinado	75
Get-Stats: muestra de las estadísticas de replicación de un escenario	76
Comandos de gestión de usuarios.....	77
Get-SuperUserGroup: muestra del nombre de grupo de superusuarios.....	77
Set-SuperUserGroup: cambio del nombre de grupo Superusuarios	78
Get-Users: enumeración de todos los usuarios del grupo de superusuarios	78
Get-ScenarioUsers: muestra una lista de todos los usuarios con derechos en un escenario.....	79
Set-ScenarioUser: asignación de derechos de usuario sobre un escenario.....	80
Remove-ScenarioUser: cómo cancelar los derechos de usuario sobre un escenario.....	81

Capítulo 1: Introducción

Esta sección contiene los siguientes temas:

[Acerca de esta guía](#) (en la página 9)

[Documentación relacionada](#) (en la página 9)

[Información general de los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA](#) (en la página 10)

[Conceptos de PowerShell](#) (en la página 11)

[Instalación de PowerShell de CA ARCserve RHA](#) (en la página 12)

[Cómo ejecutar PowerShell de CA ARCserve RHA](#) (en la página 13)

[Uso de la ayuda](#) (en la página 16)

[Cómo dar formato a la salida del comando](#) (en la página 17)

Acerca de esta guía

Esta guía contiene toda la información necesaria para ejecutar y usar los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA. Proporciona una breve descripción de Windows PowerShell, describe cada comando de PowerShell de CA ARCserve RHA y da instrucciones y ejemplos acerca de cómo utilizar estos comandos para controlar, editar y supervisar los procesos de recuperación de desastres y de alta disponibilidad.

Documentación relacionada

Utilice esta guía junto con las siguientes:

- *Guía de instalación de CA ARCserve RHA*
- *Guía de administración de CA ARCserve RHA*

Para obtener más información sobre el uso de Windows PowerShell, consulte el paquete de información incluido con el paquete de instalación de PowerShell. También puede descargarlo en el [Centro de descargas de Microsoft](#).

Información general de los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA

PowerShell de CA ARCserve RHA se ofrece como alternativa o complemento para la gestión de los procesos de replicación mediante la interfaz gráfica de usuario (GUI) del Gestor de CA ARCserve RHA. Expande y simplifica las capacidades de la CLI de WS que se entregaba en versiones anteriores y es compatible con operaciones DR (recuperación de desastres) y HA (alta disponibilidad).

Windows PowerShell™ es un nuevo entorno de secuencias de comandos y shell de línea de comandos de Windows diseñado especialmente para administradores de sistemas. El shell incluye un símbolo del sistema interactivo y un entorno de scripts que se puede utilizar independientemente o en combinación. A diferencia de la mayoría de shells, que aceptan y devuelven texto, Windows PowerShell se ha creado sobre el tiempo de ejecución de lenguaje común (CLR) .NET y .NET Framework, y acepta y devuelve objetos .NET.

Windows PowerShell™ se facilita con un gran conjunto de comandos incorporados con una interfaz coherente. PowerShell de CA ARCserve RHA está basado en Windows PowerShell™ estándar, pero agrega varios comandos relacionados con el escenario, denominados complementos. Esta guía describe estos complementos que permiten configurar un escenario de replicación y controlar los procesos de replicación y conmutación. Todos los escenarios que se gestionan con comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA tienen el mismo aspecto y funcionan exactamente igual que aquellos que gestiona el Gestor de CA ARCserve RHA. De forma automática, se guardan en la ubicación predeterminada: *INSTALL_DIR/ws_scenarios*

Conceptos de PowerShell

Cmdlets de PowerShell

Windows PowerShell presenta el concepto de cmdlet ("command-let"). Un cmdlet es una herramienta simple de línea de comandos de una sola función incluida en el shell, cuya finalidad es manipular objetos. Puede reconocer los cmdlets por el formato de su nombre: un verbo y un nombre separados mediante un guión (-), por ejemplo, Get-Help, Get-State y Run-Scenario. Los verbos expresan acciones específicas de Windows PowerShell, mientras que los nombres describen tipos específicos de objetos.

En Windows PowerShell, la mayoría de cmdlets son muy simples y están diseñados para utilizarlos en combinación con otros cmdlets. Por ejemplo, los cmdlets "get" sólo recuperan datos, los cmdlets "set" sólo establecen o cambian datos, los cmdlets "format" sólo formatean datos y los cmdlets "out" sólo dirigen la salida a un destino especificado.

Los cmdlets de PowerShell tienen parámetros comunes, que no se describen en esta guía. Para obtener más información acerca de los parámetros comunes, deberá introducir:

```
get-help about_commonparameters
```

Es posible que los cmdlets de PowerShell tengan parámetros obligatorios y opcionales. Si falta un parámetro obligatorio, el sistema le solicitará que lo introduzca. Si falta un parámetro opcional, PowerShell utilizará el valor predeterminado.

Canalizaciones de objetos

Windows PowerShell proporciona un nuevo modelo interactivo que se basa en objetos, en lugar de texto. Una de las mayores ventajas de utilizar objetos es que facilitan la canalización de comandos, es decir, la transferencia de la salida de un comando como entrada de otro comando.

El comando que recibe un objeto puede actuar directamente en sus propiedades y métodos sin ninguna conversión ni manipulación. Puede hacer referencia a las propiedades y los métodos del objeto por el nombre, en lugar de calcular la posición de los datos en la salida.

En el ejemplo siguiente, el resultado de un comando `Get-Scenario` se transfiere a un comando `Get-Hosts`. El operador de canalización (`|`) envía el resultado del comando que tiene a su izquierda al comando de su derecha. La salida se envía a un comando `Format-Table`.

```
PS> Get-Scenario "File Server*" | Get-Hosts | FT -AUTO
```

Scenario	Name	Role	Parent	State	IP	Port
-----	----	----	-----	-----	--	----
File Server 1	192.168.1.152	Master	--	Running	192.168.1.152	25000
File Server 1	192.168.1.153	Replica	192.168.1.152	Running	192.168.1.153	25000
File Server	192.168.1.152	Master	--	Stopped	192.168.1.152	25000
File Server	192.168.1.153	Replica	192.168.1.152	Stopped	192.168.1.153	25000

Instalación de PowerShell de CA ARCserve RHA

Para utilizar PowerShell de CA ARCserve RHA, es necesario instalar Windows PowerShell y los complementos de CA ARCserve RHA.

Para obtener información detallada acerca de los requisitos y de la instalación de Windows PowerShell y de los complementos de CA ARCserve RHA, consulte la *Guía de instalación de CA ARCserve RHA*.

Importante: PowerShell de CA ARCserve RHA y el Servicio de control de CA ARCserve RHA, a los cuales está conectado, deben tener la misma versión.

Cómo ejecutar PowerShell de CA ARCserve RHA

Después de la instalación de Windows PowerShell y de los complementos de CA ARCserve RHA, puede ejecutar PowerShell de CA ARCserve RHA desde dos ubicaciones:

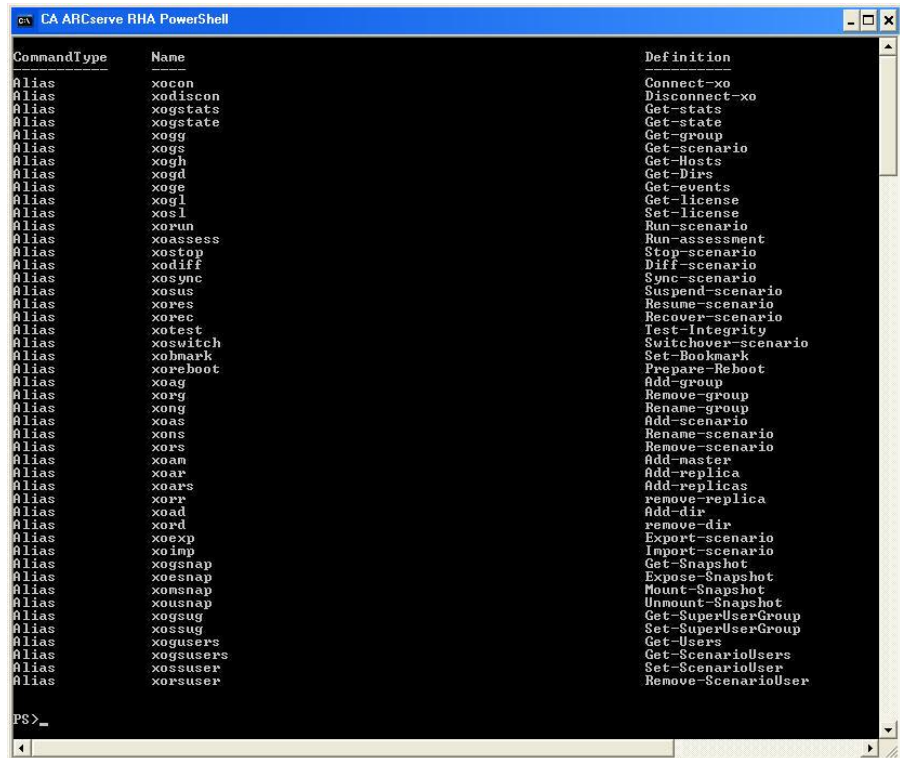
- Acceso directo a PowerShell de CA ARCserve RHA: si utiliza esta opción puede empezar a trabajar inmediatamente con los complementos de PowerShell de CA ARCserve RHA.
- Acceso directo a Windows PowerShell: si utiliza esta opción, debe agregar manualmente los complementos de PowerShell de CA ARCserve RHA a Windows PowerShell. (Ver a continuación).

Importante: cuando se ejecutan algunos comandos en PowerShell, se produce un error del sistema al configurar diferentes contraseñas en los host de master, réplica y de Servicio de control y algunas operaciones pueden ser incorrectas o pueden no completarse. Utilice la misma contraseña de administrador en todos los host para evitar este problema.

Para ejecutar PowerShell de CA ARCserve RHA desde el acceso directo de PowerShell de CA ARCserve RHA:

1. Seleccione **Inicio, Programas, CA, ARCserve, PowerShell** y abra PowerShell de CA ARCserve RHA.

Al abrir PowerShell de CA ARCserve RHA, aparecerá la siguiente ventana. En ella se enumeran todos los complementos de PowerShell de CA ARCserve RHA:



```
CA ARCserve RHA PowerShell
-----
CommandType      Name                Definition
-----
Alias            xocnn              Connect-xo
Alias            xodiscon           Disconnect-xo
Alias            xogstats           Get-stats
Alias            xogstate           Get-state
Alias            xogg              Get-group
Alias            xogs              Get-scenario
Alias            xogh              Get-Hosts
Alias            xogd              Get-Dirs
Alias            xoge              Get-events
Alias            xogl              Get-license
Alias            xosl              Set-license
Alias            xorun              Run-scenario
Alias            xoassess           Run-assessment
Alias            xostop            Stop-scenario
Alias            xodiff            Diff-scenario
Alias            xosync            Sync-scenario
Alias            xosuspend         Suspend-scenario
Alias            xores            Resume-scenario
Alias            xorec             Recover-scenario
Alias            xotest            Test-Integrity
Alias            xoswitch          Switchover-scenario
Alias            xobmark           Set-Bookmark
Alias            xoreboot          Prepare-Reboot
Alias            xoag              Add-group
Alias            xorg              Remove-group
Alias            xong              Rename-group
Alias            xoas              Add-scenario
Alias            xons              Rename-scenario
Alias            xors              Remove-scenario
Alias            xoan              Add-master
Alias            xoar              Add-replica
Alias            xoars             Add-replicas
Alias            xorr              remove-replica
Alias            xoad              Add-dir
Alias            xord              remove-dir
Alias            xoexp             Export-scenario
Alias            xoimp             Import-scenario
Alias            xogsnap           Get-Snapshot
Alias            xoesnap           Expose-Snapshot
Alias            xomsnap           Mount-Snapshot
Alias            xousnap           Unmount-Snapshot
Alias            xogsug            Get-SuperUserGroup
Alias            xossug            Set-SuperUserGroup
Alias            xogsusers         Get-Users
Alias            xogsusers         Get-ScenarioUsers
Alias            xossuser          Set-ScenarioUser
Alias            xorsuser          Remove-ScenarioUser

PS>
```

Ahora deberá conectarse al Servicio de control que gestiona las operaciones en CA ARCserve RHA. Para ello, utilice el [comando Connect-XO](#) (en la página 20).

Para ejecutar PowerShell de CA ARCserve RHA desde el acceso directo de Windows PowerShell:

1. Seleccione **Inicio, Programas, Windows PowerShell 1.0, Windows PowerShell** y abra Windows PowerShell.

Aparece la ventana Windows PowerShell.

2. Introduzca el siguiente comando a fin de cambiar el directorio de trabajo en el directorio de instalación del complemento de PowerShell de CA ARCserve RHA:

```
CD 'INSTALLDIR\Powershell_Snapin'
```

El directorio se modificará.

3. Para instalar los complementos de PowerShell de CA ARCserve RHA, introduzca el siguiente comando:

```
.\xo.ps1
```

Se instalan los complementos de PowerShell de CA ARCserve RHA y puede empezar a utilizarlos para conectar con el Servicio de control que gestiona las operaciones de CA ARCserve RHA.

Uso de la ayuda

PowerShell ofrece varias formas de obtener ayuda y más información:

Ayuda para un comando específico

- El parámetro Help: cuando especifica el parámetro `-?` en cualquier comando, el comando no se ejecuta. En su lugar, Windows PowerShell muestra la ayuda del comando. La sintaxis es:

```
<command_name> -?
```

- Para mostrar el tipo y la sintaxis de un comando, introduzca:

```
get-command <command_name>
```

- Cada comando tiene un archivo de ayuda con información detallada. Para acceder el archivo de ayuda, introduzca:

```
get-help <command_name> -detailed
```

La vista detallada del archivo de ayuda del comando incluye una descripción del comando, la sintaxis del comando, descripciones de los parámetros y ejemplos demostrativos del uso del comando.

- Para mostrar la ayuda relativa a un parámetro de un comando, introduzca `!?` después del nombre del parámetro:

```
<parameter_name>: !?
```

Lista de comandos disponibles:

- Para mostrar una lista de comandos disponibles de Windows PowerShell, introduzca:

```
get-command
```

- Para mostrar una lista de comandos disponibles de los complementos de PowerShell de CA ARCserve RHA, introduzca:

```
get-command | where {$_.DLL -match "X0"} | format-table
```

- Para obtener una lista de todos los alias definidos por los comandos de XO, escriba:

```
alias xo*
```

Verificación de comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA

- Para comprobar la instalación de los complementos de PowerShell de CA ARCserve RHA, introduzca este comando y busque los complementos de PowerShell de CA ARCserve RHA:

```
get-pssnapin
```

Cómo dar formato a la salida del comando

En Windows PowerShell, hay varios comandos que permiten cambiar la vista de la salida:

- Format-List
- Format-Custom
- Format-Table
- Format-Wide

Para cambiar el formato de la salida de un comando, utilice el operador de canalización (|) para enviar la salida del comando a un comando Format.

Por ejemplo, este comando envía la salida de un comando Get-Scenariio al comando Format-Table. Como resultado, los datos reciben el formato de tabla

```
PS>get-scenario |Format-table
```

ID	Group	Name	Type	Master	State	Sync	AR
--	-----	----	----	-----	-----	----	--
1123633468	Scenarios	File Server 1	FileServer	192.168.1.152	Running	File	False
1123633497	Scenarios	Exchange Server	Exchange	192.168.1.152	Running	Block	True
1123633852	Scenarios	File Server 3	FileServer		Unknown	File	False
3848963840	Scenarios	File Server	FileServer	192.168.1.152	Stopped	File	False
3848982942	Scenarios	File System 1	FileServer	QA99-W2K3-EX8	Running	File	False

Para obtener información más detallada, utilice los siguientes comandos para leer la ayuda de los comandos Format:

```
get-help format-list
```

```
get-help format-table
```

```
get-help format-wide
```

```
get-help format-custom
```


Capítulo 2: Uso de los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA

Este capítulo describe de forma detallada cómo utilizar los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA para controlar, editar y supervisar los procesos de replicación y de alta disponibilidad. Los comandos se muestran en orden alfabético y se dividen en cuatro grupos: conexión y registro, control, edición y supervisión.

Esta sección contiene los siguientes temas:

[Comandos de conexión y de registro](#) (en la página 19)

[Comandos de control](#) (en la página 26)

[Editar comandos](#) (en la página 47)

[Comandos de supervisión](#) (en la página 68)

[Comandos de gestión de usuarios](#) (en la página 77)

Comandos de conexión y de registro

Esta sección describe cómo conectarse al Servicio de control, cómo desconectarse de él y cómo introducir la clave de licencia para el registro de CA ARCserve RHA.

Connect-XO: cómo conectar PowerShell a un Servicio de control

Para trabajar con escenarios de CA ARCserve RHA mediante PowerShell, lo primero que debe hacer es conectarse al Servicio de control, que actúa como el punto de control del funcionamiento de CA ARCserve RHA. El comando **Connect-XO** permite conectar PowerShell a un Servicio de control específico.

Nota: Una vez que haya terminado de trabajar con PowerShell de CA ARCserve RHA, no olvide desconectarlo del Servicio de control con el comando [Disconnect-XO](#) (en la página 22). Al cerrar la ventana PowerShell, PowerShell se desconecta del Servicio de control.

Sintaxis

```
Connect-XO [-Host] <String> [-Credentials] <PSCredential> [[-Protocol]
<String>]] [[-Port] [<String>]]
```

Parámetros

hosts

La dirección IP o el nombre de host del equipo donde está ejecutándose el Servicio de control.

Credentials\PSCredentials

El nombre de dominio\usuario para el Servicio de control. Estas credenciales deben pertenecer a un usuario que tiene derechos de administrador en el Servicio de control. Tras introducir las credenciales, aparecerá el cuadro de diálogo **Solicitud de credenciales de Windows PowerShell**, indicándole que introduzca su contraseña.

Nota: Para no tener que introducir las credenciales de forma manual en el cuadro de diálogo **PSCredentials**, consulte Conexión de PowerShell a un Servicio de control mediante una secuencia de comandos.

Protocolo

El protocolo que se utiliza para conectar al Servicio de control. Introduzca **http** o **https**.

Puerto (opcional)

El puerto de TCP/IP que se utiliza para conectar al Servicio de control. El valor predeterminado para **http** es **8088**; para **https** es **443**.

Ejemplo: conexión a un Servicio de control

```
connect-xo 192.168.1.151 qa88-w3k3\administrator https
```

Resultado

Aparecerá el cuadro de diálogo **Solicitud de credenciales de Windows PowerShell**, indicándole que introduzca su contraseña. A continuación, realice lo siguiente:

```
Connecting...  
192.168.1.151 connected!
```

Conexión de PowerShell a un Servicio de control mediante una secuencia de comandos

Puede evitar la introducción de las credenciales de forma manual en el cuadro de diálogo **PSCredentials**. Para ello, cifre la contraseña y ejecútela como un objeto.

Cómo cifrar la contraseña y ejecutarla como un objeto

Introduzca los comandos siguientes, utilizando la contraseña donde se le indique y, a continuación, ejecute:

```
read-host -assecurestring | convertfrom-securestring | out-file C:\  
securestring.txt <password>  
  
$pass = cat C:\securestring.txt | convertto-securestring  
  
$mycred = new-object -typename System.Management.Automation.PSCredential -  
argumentlist <domain\user_name>, $pass  
  
Connect -X0 [-Host] <String> $mycred [[-Protocol][<String>]] [[-Port]  
[<String>]]
```

El resultado es el mismo que en una conexión estándar:

```
Connecting...  
<IP Address> connected!
```

Para obtener más información, consulte la documentación de PowerShell o busque en internet.

Disconnect-XO: cómo desconectar PowerShell de un Servicio de control

Cuando haya terminado de trabajar con PowerShell de CA ARCserve RHA, deberá desconectarse del Servicio de control en ejecución. El comando **Disconnect-XO** permite conectar PowerShell a un Servicio de control específico.

Nota: Al cerrar la ventana PowerShell, PowerShell se desconecta del Servicio de control.

Sintaxis

Disconnect-XO

Nota: Este comando no tiene parámetros. Desconecta automáticamente el Servicio de control en ejecución.

Ejemplo: desconexión de un Servicio de control

```
disconnect-xo
```

Resultado:

```
192.168.1.151 disconnected!
```

Get-License: cómo mostrar la licencia de CA ARCserve RHA

El comando **Get-License** permite ver los detalles de licencia de CA ARCserve RHA.

Sintaxis

```
get-license
```

Ejemplo: cómo mostrar los detalles de licencia de CA ARCserve RHA

```
get-license
```

Resultado:

```
Key: TVC2LF24FTU7G3WJ2QAFMCLGXA5KLPCCYIXTJTWX2MOZFU5GL7EJ30YZQND7V3G123456
```

```
Company:
```

```
License expires on: 11 2009
```

```
Maintenance till: 11 2009
```

```
Number of Assured Recovery nodes:240
```

```
Number of CDP Repository nodes:240
```

Product list:

- Application Server, Windows Cluster edition, 30 instances HA
- File server, Windows Enterprise edition, 130 instances HA
- Application Server, Windows Enterprise edition, 130 instances DR
- File server, Windows Enterprise edition, 30 instances DR
- Application Server, Virtual Machine, 100 instances DR
- Application Server, Virtual Machine, 100 instances HA

Set-License: registro de CA ARCserve RHA

El comando **Set-License** permite registrar CA ARCserve RHA mediante una clave de licencia. Necesita tener una clave de registro válida antes de utilizar este comando.

Sintaxis

```
set-license
```

Parámetros

Clave

Una clave de licencia válida.

Ejemplo: cómo registrar CA ARCserve RHA mediante una clave de licencia

```
set-license TVC2LF24FTU7G3WJ2QAFMCLGXA5KLPCCYIXTJTWX2M0ZFU5GL7EJ30YZQND7V3G123456
```

Resultado:

```
Key registered successfully
```

xo-import-credential

Este comando lee todos los registros de credencial en el archivo XML dado y los agrega al Servicio de control al cual está conectado, a través del comando Add-Credential.

Sintaxis

```
xo-import-credential
```

Parámetros

Especifica el nombre del archivo XML.

Entrada

Ninguno. Ningún objeto se canaliza a xo-import-credential.

xo-convertto-securefile

Este comando convierte un archivo de CSV de texto sin formato a un archivo XML seguro.

Sintaxis

```
xo-convertto-securefile
```

Parámetros

Se especifican el nombre de archivo de origen y destino.

El origen debería ser un archivo de CSV con el formato siguiente:

hostname,	username,	password
host1,	user1,	pwd1
host2,	user2,	pwd2

Entrada

Ninguno. No se ha canalizado ningún objeto.

xo-credential: cómo convertir una cadena en un objeto de PSCredential

El comando xo-credential permite convertir una cadena de nombre de usuario y contraseña en un objeto de credenciales seguro, para el uso de otros comandos que entienden los objetos de PSCredential como argumentos de comando.

Sintaxis

```
xo-credential <username> <password>
```

Ejemplo

```
xo-credential johnsmith mypassword2
```

Comandos de control

Esta sección describe los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA que permiten controlar los procesos de replicación y de alta disponibilidad.

Diff-Scenario: cómo generar un informe de diferencias

El comando **Diff-Scenario** permite generar un informe de diferencias para un escenario en concreto.

Importante: no es aconsejable iniciar el informe de diferencias cuando se están actualizando los datos del servidor master, ya que todas las actualizaciones que todavía no se hayan aplicado en el réplica aparecerán como diferencias.

Sintaxis

```
Diff-Scenario [-Name] <String> [-Mode] <String> [-Ignore] <Boolean>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario para el cual desea generar el informe. Puede introducir varios nombres de escenario mediante el [comando Get-scenario](#) (en la página 73).

Modo

El modo de sincronización. Introduzca uno de los siguientes valores:

B=Binario

F=Archivo

Ignorar

Ignora los archivos con el mismo nombre y tamaño durante la comparación de datos. Introduzca uno de los siguientes valores:

1=Sí

0= No

Nota: Para ver el informe de diferencias una vez generado, abra el Centro de informes en la Página de presentación y seleccione el informe requerido.

Ejemplo: cómo generar un informe de diferencias

```
diff-scenario "File Server 1" F 1
```

Resultado:

```
Differences report is running for scenario File Server 1...  
Done!
```

Export-Scenario: cómo exportar un escenario a una ubicación especificada

El comando **Export-Scenario** permite exportar escenarios a otras ubicaciones para reutilizarlos. El escenario se exporta como un archivo XMC, y se puede especificar su ubicación.

Sintaxis

```
Export-Scenario [-Name] <String> [[-File] [<String>]]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Archivo (opcional)

La ruta completa del archivo exportado. Si no especifica una ruta, el archivo se exportará al directorio actual y llevará el nombre del escenario con la extensión .xmc.

Ejemplo: cómo exportar un escenario a una ubicación especificada

```
export-scenario "File Server 1" C:\Scenarios
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 exported successfully to C:\Scenarios
```

Expose-Snapshot: cómo mostrar una instantánea

El comando **Expose-Snapshot** permite mostrar una instantánea. Puede mostrar la instantánea como una carpeta local de sólo lectura (para ello, móntela en una carpeta no utilizada) o como volumen local de sólo lectura (para ello, móntela en una letra de unidad no utilizada).

Notas:

- Una instantánea mostrada continúa mostrándose en inicios posteriores. Si se desmonta una instantánea mostrada, se libera sin que se pierda la propia instantánea.
- Las acciones Mostrar y Montar producen los mismos resultados: montar una instantánea en una ruta determinada. La diferencia entre ellas es que cuando se desea montar una instantánea por primera vez, no es posible utilizar la acción Montar directamente y debe utilizarse la acción Mostrar. La acción Mostrar muestra y monta la instantánea. Luego puede utilizar las acciones Desmontar y Montar.

Sintaxis

```
Expose-Snapshot [-Name] <String> [-Index] <Int32> [-Path] <String> [-Port] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del host cuya instantánea desea mostrar.

Índice

El número de índice de la instantánea, de la manera que lo devuelve el [comando Get-Snapshot](#) (en la página 74).

Ruta

La ruta en la que quiere mostrar la instantánea. La ruta puede ser una letra de unidad o una ruta de carpeta completa.

Puerto (opcional)

El puerto que se utiliza para conectarse con el host indicado. El puerto predeterminado es **25000**.

Ejemplo: muestra de una instantánea como volumen local de sólo lectura

```
Expose-Snapshot 192.168.1.153 0 E: 25000
```

Resultado:

Snapshot {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} se monta como E:

Import-Scenario: cómo importar un escenario al gestor

El comando **Import-Scenario** permite importar un escenario, en forma de archivo de XMC, desde una ubicación especificada. De un Servicio de control a otro, o si desea utilizar escenarios anteriores que se han guardado en el sistema.

Sintaxis

```
Import-Scenario [-File] <String>
```

Parámetros

Archivo

La ruta completa del archivo de escenario importado.

Notas:

- Si ya existe un escenario con el mismo nombre, el escenario importado se renombrará.
- Todos los escenarios importados se almacenan en el grupo predeterminado **Scenarios**.

Ejemplo: cómo importar un escenario desde una ubicación especificada al gestor

```
import-scenario c:\scenarios
```

Resultado:

```
Scenario File Server 2 imported successfully from c:\scenarios
```

Mount-Snapshot: cómo montar una instantánea

El comando **Mount-Snapshot** permite montar una instantánea mostrada. Puede montar la instantánea como una carpeta local de sólo lectura en una carpeta no utilizada o como un volumen local de sólo lectura en una letra de unidad no utilizada.

Sintaxis

```
Mount-Snapshot [-Name] <String> [[-Index] [<Int32>]] [[-Path] [<String>]] [[-Port] [<String>]]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del host cuya instantánea desea montar.

Índice

El número de índice de la instantánea, de la manera que lo devuelve el [comando Get-Snapshot](#) (en la página 74).

Ruta

La ruta en la que quiere mostrar la instantánea. La ruta puede ser una letra de unidad o una ruta de carpeta completa.

Puerto (opcional)

El puerto que se utiliza para conectarse con el host indicado. El puerto predeterminado es **25000**.

Ejemplo: montaje de una instantánea como volumen local de sólo lectura

```
mount-snapshot 192.168.1.153 0 F:
```

Resultado:

```
Snapshot {745d6ce9-d880-40bf-a0cb-d4f0114bb0f8} montada como F:
```

Prepare-Reboot: cómo preparar un host para el mantenimiento

El comando **Prepare-Reboot** permite realizar procedimientos de mantenimiento como, por ejemplo, reiniciar un host o mover grupos entre los nodos de clúster de Microsoft, sin realizar la resincronización al finalizar los procesos.

Es necesario que los host que se pueden preparar para mantenimiento participen en escenarios en ejecución. La preparación se realiza en un host cada vez, pero este host puede participar en varios escenarios. En estos escenarios, el host puede funcionar como servidor master y como réplica. Cuando un host participa en un escenario que no está en ejecución, no se producirá la preparación relativa a este escenario.

Después de recibir el mensaje que le informa de que el host está preparándose para el reinicio, puede reiniciar el host o conmutar grupos entre nodos de clúster. Una vez finalizados los procedimientos de mantenimiento, el proceso de replicación se reanuda automáticamente, sin realizar la sincronización.

Nota: Si después de preparar el host para el mantenimiento, decide no reiniciarlo y continuar ejecutando los escenarios, deberá detener los escenarios y volverlos a ejecutar.

Sintaxis

```
Prepare-Reboot [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre de host.

Ejemplo: cómo preparar un host de réplica para el reinicio

```
Prepare-Reboot QA95-W2K3-EX2
```

Resultado:

```
Host QA95-W2K3-EX2 Preparing for reboot
```

Recover-Scenario: cómo recuperar los datos perdidos desde el réplica en el master

El comando **Recover-Scenario** permite recuperar datos que se han perdido en el servidor master. Para ello, los transfiere desde cualquiera de los host de réplica que forman parte del escenario. Para ello, se activa un proceso de sincronización en dirección inversa, esto es, desde un réplica al master. Si activa el comando **Recover-Scenario**, deberá definir desde qué host de réplica desea recuperar los datos y si desea borrar los datos presentes en el master (pero no en el réplica) durante el proceso de recuperación.

Importante: para iniciar la recuperación debe detener la replicación.

Para comprobar que el proceso de recuperación ha finalizado, utilice el [comando Get-Events](#) (en la página 70). Cuando aparezca un mensaje comunicándole que el proceso de recuperación ha finalizado, puede reiniciar el proceso de replicación desde el master al réplica. Para ello, utilice el [comando Run-Scenario](#) (en la página 37).

Sintaxis

```
Recover-Scenario [-Name] <String> [-Host] <String> [-Mode] <String> [-Ignore] <Boolean> [-RemoveMasterFiles] <Boolean> [-RecoveryMode] <String> [-RebootAfterRecovery] <Boolean>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

hosts

El host de réplica desde el que desea recuperar los datos.

Modo

El modo de sincronización. Introduzca uno de los siguientes valores:

B=Binario

F=Archivo

Ignorar

Ignora los archivos con el mismo nombre y tamaño durante la comparación de datos. Introduzca uno de los siguientes valores:

1=Sí

0= No

RemoveMasterFiles

Si desea eliminar los archivos que existen sólo en el servidor master durante el proceso de recuperación. Introduzca uno de los siguientes valores:

1 = Sí, eliminar los archivos que existen sólo en el master

0 = No, mantener los archivos que existen sólo en el master

RecoveryMode

El tipo de datos que desea recuperar. Introduzca uno de los siguientes valores:

A = Datos de aplicación

S = Datos del estado de sistema (sólo si la opción **Protección del estado del sistema** está activa)

B = Ambos tipos de datos

El valor predeterminado es **A**.

RebootAfterRecovery

Si reiniciar el host master cuando haya finalizado el proceso de recuperación. Introduzca uno de los siguientes valores:

1 = Sí, reiniciar el host master

2 = No, no reiniciar el host master

Ejemplo: recuperación de datos perdidos

```
Recover-Scenario "File Server 1" 192.168.1.153 F 1 0 A 2
```

Resultado:

```
Recover application data process started
```

Resume-IsAliveCheck: Cómo reanudar lResume-IsAliveCheck de un escenario en ejecución

El comando **Resume-IsAliveCheck** permite reanudar manualmente la comprobación de monitorización de un escenario de alta disponibilidad proporcionado.

Sintaxis

```
Resume-IsAliveCheck [-ScenarioName] <String>
```

Parámetros

ScenarioName

El nombre del escenario de destino.

Ejemplo: Resume-IsAliveCheck comprobación del escenario SQL

```
Resume-IsAliveCheck escenario SQL
```

Resultado:

Reanuda la comprobación de monitorización periódica del escenario SQL.

Resume-Scenario: cómo reanudar una replicación sobre un réplica suspendido

El comando **Resume-Scenario** permite reanudar el proceso de replicación en un host de réplica suspendido. Una vez se reanuda la replicación, los cambios acumulados se transfieren y se aplican al réplica sin ninguna necesidad de resincronizar los datos de manera completa.

Sintaxis

```
Resume-Scenario [-Name] <String> [-Host] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

hosts

El nombre del host de réplica suspendido que desea reanudar.

Ejemplo: cómo reanudar el proceso de replicación sobre un réplica suspendido

```
resume-scenario "File Server 1" 192.168.1.153
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 resumed on 192.168.1.153
```

Run-Scenario: inicio de un escenario

El comando **Run-Scenario** permite iniciar uno o varios escenarios.

Sintaxis

```
Run-Scenario [-Name] <String> [-Mode] <String> [-Ignore] <Boolean>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario. Puede introducir varios nombres de escenario mediante el [comando Get-scenario](#) (en la página 73).

Modo

El modo de sincronización. Introduzca uno de los siguientes valores:

B=Binario

F=Archivo

Ignorar

Ignora los archivos con el mismo nombre y tamaño durante la comparación de datos. Introduzca uno de los siguientes valores:

1=Sí

0= No

Notas:

- Para verificar que la operación se ha realizado correctamente, utilice los comandos [Get-Scenario](#) (en la página 73) y [Get-Events](#) (en la página 70).
- Para ejecutar varios escenarios a la vez, utilice el [comando Get-Scenario](#) (en la página 73):

```
Get-Scenario |Run-Scenario
```

Ejemplo: cómo iniciar un escenario

```
run-scenario "File Server 1" F 1
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 Starting...
```

Run-Assessment: cómo ejecutar un escenario en el modo de evaluación

El comando **Run-Assessment** permite valorar el uso de la banda ancha exacto y evaluar de manera comparativa la relación de compresión que se necesita para la replicación, sin reproducir datos. Al ejecutar este comando, no se produce ninguna replicación pero las estadísticas se reúnen. Cuando se detiene el proceso de evaluación, se genera un informe.

Importante: no olvide detener el escenario que se está ejecutando en modo de evaluación una vez haya transcurrido el periodo que deseaba evaluar, mediante el comando [Stop-Scenario](#) (en la página 40).

Nota: Para ver el informe de evaluación tras su generación, abra el Centro de informes en la Página de presentación y seleccione el informe requerido.

Sintaxis

```
Run-Assessment [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Ejemplo: cómo ejecutar un escenario en el modo de evaluación

```
run-assessment "File Server 1"
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 executed successfully
```

Set-Bookmark: configuración de un marcador de rebobinado

Un marcador es un punto de control que se establece manualmente para marcar un estado al que puede que desee rebobinar. El comando **Set-Bookmark** permite establecer un marcador en un escenario determinado. Los marcadores se establecen en tiempo real, no para eventos pasados. Se recomienda establecer un marcador justo antes de cada actividad que pueda hacer que los datos sean inestables.

Notas:

- Esta opción sólo se puede utilizar si activa la opción **Recuperación - Rebobinado de datos** de la lista Propiedades del réplica.
- Durante el proceso de sincronización no es posible definir marcadores.

Sintaxis

```
Set-Bookmark [-Name] <String> [[-Message] <String>]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Mensaje (opcional)

El nombre del marcador. El nombre predeterminado incluye la fecha y el tiempo de la configuración de marcador.

Nota: Recomendamos que proporcione un nombre significativo al marcador, lo que ayudará más tarde a reconocerlo.

Ejemplo: cómo configurar un marcador de rebobinado

```
set-bookmark "File Server 1" Backup1
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1: Rewind bookmark set successfully
```

Stop-Scenario: detención de un escenario

El comando **Stop-Scenario** permite detener uno o varios escenarios.

Nota: Para verificar que la operación se ha realizado correctamente, utilice los comandos [Get-Scenario](#) (en la página 73) y [Get-Events](#) (en la página 70).

Sintaxis

```
Stop-Scenario [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario que desea detener. Puede introducir varios nombres de escenario mediante el [comando Get-scenario](#) (en la página 73).

Ejemplo: cómo detener un escenario

```
stop-scenario "File Server 1"
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 stopped
```

Suspend-IsAliveCheck: Cómo reanudar Suspend-IsAliveCheck de un escenario en ejecución

El comando **Suspend-IsAliveCheck** permite detener manualmente la comprobación de monitorización de un escenario de alta disponibilidad proporcionado.

Sintaxis

```
Suspend-IsAliveCheck [-ScenarioName] <String>
```

Parámetros

ScenarioName

El nombre del escenario.

Ejemplo: Suspend IsAlive comprobación del escenario SQL

```
Suspend-IsAliveCheck escenario SQL
```

Resultado:

```
Reanuda la comprobación de monitorización periódica del escenario SQL.
```

Suspend-Scenario: suspensión de las actualizaciones en un réplica

El comando **Suspend-Scenario** permite dejar de proporcionar cambios a un réplica suspendido, de manera temporal. Durante la suspensión, los cambios se acumulan en spool hasta que la replicación se reanude para que no sea necesaria la resincronización.

Importante: es imprescindible que durante la suspensión no realice ninguna acción en el réplica que cambie los datos, incluido el inicio de alguna aplicación como, por ejemplo, el servidor Exchange, SQL Server u Oracle. Si es necesario iniciar programas que vayan a cambiar los datos del réplica, puede utilizar la [opción de recuperación asegurada](#) (en la página 44).

Notas:

- No es posible suspender la replicación durante la sincronización. Sólo puede suspender la replicación temporalmente, ya que los cambios se acumulan en el directorio del spool del servidor master o de réplica que se encuentre a un nivel superior. Asegúrese de que disponga de suficiente espacio de disco para que el spool conserve los cambios durante el tiempo en que el réplica está suspendido.
- Para finalizar la suspensión, utilice el [comando Resume-Scenario](#) (en la página 36).

Sintaxis

```
Suspend-Scenario [-Name] <String> [-Host] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

hosts

El host de réplica que desea suspender.

Ejemplo: suspensión de actualizaciones en un réplica

```
suspend-scenario "File Server 1" 192.168.1.153
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 Suspended on 192.168.1.153
```

Switchover-Scenario: cómo realizar una conmutación

El comando **Switchover-Scenario** permite iniciar el proceso de conmutación para un escenario de alta disponibilidad determinado. Para realizar una conmutación regresiva de funciones entre el master y el réplica, vuelva a utilizar el comando **Switchover-Scenario**.

Sintaxis

```
Switchover-Scenario [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Ejemplo: ejecución de una conmutación

```
Switchover-Scenario "SQL Server 1"
```

Resultado

```
Scenario SQL Server 1 switching over to 192.168.1.153
```

```
Done!
```

Sync-Scenario: inicio de una sincronización

El comando **Sync-Scenario** permite sincronizar el servidor master y de réplica de un escenario determinado. Dicho proceso se puede activar manualmente en cualquier momento, independientemente de si la replicación está activada o no.

Sintaxis

```
Sync-Scenario [-Name] <String> [-Mode] <String> [-Ignore] <Boolean>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario. Puede introducir varios nombres de escenario mediante el [comando Get-scenario](#) (en la página 73).

Modo

El modo de sincronización. Introduzca uno de los siguientes valores:

B=Binario

F=Archivo

Ignorar

Ignora los archivos con el mismo nombre y tamaño durante la comparación de datos. Introduzca uno de los siguientes valores:

1=Sí

0= No

Ejemplo: inicio de una sincronización

```
sync-scenario "File Server 1" F 1
```

Resultado:

```
Synchronization is running for scenario FS 1...
```

```
Done!
```

Test-Integrity: cómo realizar una prueba de integridad para la recuperación asegurada

El comando **Test-Integrity** permite activar la prueba de integridad automática en un host de réplica para la recuperación asegurada.

Notas:

- Para activar el comando **Test Integrity**, es necesario utilizar un escenario que tenga activada la opción **Prueba de integridad para recuperación asegurada**.
- La opción de recuperación asegurada es compatible con las soluciones de replicación y de alta disponibilidad. Sin embargo, es mejor para alta disponibilidad, ya que en este caso el servidor réplica contiene necesariamente los servidores de bases de datos reales, en los que se realiza la prueba, y no sólo datos. Si utiliza la prueba de recuperación asegurada como parte del escenario de replicación, debe verificar que la ruta de los directorios raíz sea la misma en el servidor master y en el réplica. Además, el réplica debería tener instalada una aplicación de base de datos, o archivos compartidos si prueba un servidor de archivos, y necesitan estar configurados exactamente igual en el servidor master y en el réplica. En otro caso, la prueba de recuperación asegurada no producirá resultados significativos.
- Es necesario ejecutar el escenario antes de comenzar la prueba.

Sintaxis

```
Test-Integrity [-Name] <String> [-Host] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

hosts

La dirección IP o el nombre de host del host de réplica que desea comprobar.

Ejemplo: realización de una prueba de integridad para recuperación asegurada

```
Test-Integrity "Exchange Server 1" 192.168.1.153
```

Resultado

```
Integrity testing for assured recovery started on 192.168.1.153
```

```
Done!
```

Integrity testing for assured recovery completed on 192.168.1.153

Unmount-Snapshot: cómo desmontar una instantánea

El comando **Unmount-Snapshot** permite liberar una instantánea mostrada sin perder la instantánea en sí. La instantánea sigue mostrándose pero no utiliza ningún punto de montaje.

Sintaxis

```
Unmount-Snapshot [-Name] <String> [[-Index] [<Int32>]] [[-Port] [<String>]]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del host cuya instantánea desea mostrar.

Índice

El número de índice de la instantánea, de la manera que lo devuelve el [comando Get-Snapshot](#) (en la página 74).

Puerto (opcional)

El puerto que se utiliza para conectarse con el host indicado. El puerto predeterminado es **25000**.

Ejemplo: desmontaje de una instantánea

```
Unmount-Snapshot {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} 1
```

Resultado

```
Snapshot {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} unmounted
```

Editar comandos

Esta sección describe los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA que permiten editar escenarios y grupos de escenarios.

Add-Dir: cómo agregar directorios raíz a los host master y de réplica

El comando **Add-dir** permite agregar directorios raíz a los host master y de réplica. Se puede definir la misma ruta del directorio raíz para el master y el réplica, o se pueden introducir dos rutas diferentes. Si no se introduce una ruta diferente para el réplica, de forma predeterminada será la misma que la ruta del master.

Sintaxis

```
Add-Dir [-Name] <String> [-MasterPath] <String> [[-ReplicaPath] [<String>]]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

MasterPath

La ruta completa de los directorios raíz del servidor master.

ReplicaPath (Opcional)

La ruta completa de los directorios raíz del réplica. Si no se introduce ningún valor, se utilizará la misma ruta para el master y el réplica.

Ejemplo: cómo agregar el mismo directorio raíz al master y al réplica

```
add-dir "File Server 1" C:/Tools
```

Resultado

```
Root Directory: C:/Tools added successfully
```

Add-Group: creación de un grupo de escenarios

El comando **Add-Group** permite crear un nuevo grupo de escenarios.

Nota: Si no se ha definido ningún escenario, los grupos de escenarios vacíos no aparecerán en la Página de presentación.

Sintaxis

```
Add-Group [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del nuevo grupo de escenarios.

Nota: Introduzca un nombre único, dado que no puede utilizar el mismo nombre para más de un grupo de escenarios. Si va a utilizar un nombre existente para el nuevo grupo, el sistema lo cambiará automáticamente.

Ejemplo: creación de un nuevo grupo de escenarios

```
add-group "File Server Scenarios"
```

Resultado

```
Group File Server Scenarios added successfully
```

Add-Master: cómo agregar un host master a un escenario

El comando **Add-Master** permite agregar un host master a un escenario facilitado. Al definir un host master, es necesario introducir el nombre de host. También puede introducir la dirección IP del master, pero este parámetro no es obligatorio.

Notas:

- Se puede introducir la dirección IP como el nombre de host.
- También puede utilizar este comando para cambiar un servidor master existente.

Sintaxis

```
Add-Master [-Name] <String> [-Host] <String> [[-IP] [<String>]]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

hosts

El nombre de host del nuevo servidor master.

IP (opcional)

La dirección IP del nuevo servidor master. Si no hay definida una dirección IP, el sistema la busca de forma predeterminada valiéndose del nombre de host especificado. Utilizará la primera dirección IP que encuentre. Por esta razón, si el host tiene varias direcciones IP es recomendable introducir aquí la dirección IP que se quiere utilizar.

Ejemplo: cómo agregar un host master a un escenario

```
add-master "File Server 1" 130.119.185.152
```

Resultado

```
Master 130.119.185.152 added successfully
```

Add-Replica: cómo agregar un host de réplica a un escenario

El comando **Add-Replica** permite agregar un host de réplica a un escenario facilitado. Al definir un host de réplica, es necesario introducir el nombre de host y también, aunque de forma opcional, la dirección IP. A continuación, deberá introducir el host master, que puede ser master u otra réplica.

Nota: Se puede introducir la dirección IP como el nombre de host.

Si se utilizan delegaciones de seguridad ACL, se deben introducir los valores de otros tres parámetros: `UserName`, `Password` y `DomainName`.

Sintaxis

```
Add-Replica [-Name] <String> [-Host] <String> [[-IP] [<String>]] [-Parent]
<String> [[-UserName] <String>] [[-Password] <String>] [[-DomainName] <String>]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

hosts

El nombre de host de la nueva réplica.

IP (opcional)

La dirección IP de la nueva réplica. Si no hay definida una dirección IP, el sistema la busca de forma predeterminada valiéndose del nombre de host especificado. Utilizará la primera dirección IP que encuentre. Por esta razón, si el host tiene varias direcciones IP es recomendable introducir aquí la dirección IP que se quiere utilizar.

Principal

El host principal del host de réplica nuevo. El principal puede ser el master o un réplica ascendente, y es posible usar su nombre de host o la dirección IP.

UserName; Password;DomainName (sólo ACL)

El nombre de usuario, la contraseña y el dominio de un usuario que tenga derechos para agregar un nuevo host de réplica.

Ejemplo: cómo agregar un host de réplica a un escenario

```
add-replica "File Server 1" 130.119.185.153 -parent 130.119.185.152
```

Resultado

```
Replica 130.119.185.153 added successfully
```

Add Replicas: cómo agregar varios host de réplica a un escenario

El comando **Add-Replicas** permite agregar varios host de réplica a la vez a un escenario determinado. Para agregar varios host de réplica, es necesario crear un archivo de texto que contenga los nombres de host y las direcciones IP de los hosts. Si utiliza este comando, defina en primer lugar el nombre de escenario y el host principal de todos los host de réplica que desee agregar. A continuación, especifique el nombre y la ruta del archivo que contenga la información de los nuevos host.

Sintaxis

```
Add-Replicas [-ScenarioName] <String> [-ParentHost] <String> [-FileName] <String>
```

Parámetros

ScenarioName

El nombre del escenario.

ParentHost

El host principal del host de réplica nuevo. El principal puede ser el master o un réplica ascendente, y es posible usar su nombre de host o la dirección IP.

FileName

Un archivo de texto que contiene los nombres de host y sus direcciones IP. El texto debería tener este formato:

```
#nombre de host      Dirección IP
QA95-W2K3-SQL1      *130.119.185.155
QA95-W2K3-EX2       *130.119.185.153
```

UserName; Password; DomainName (sólo ACL)

El nombre de usuario, la contraseña y el dominio de un usuario que tenga derechos para agregar nuevos host de réplica.

Ejemplo: cómo agregar varios host de réplica a un escenario

```
add-replicas "Exchange Server" QA95-W2K3-EX1 D:\New_Replica_Hosts.txt
```

Resultado

```
130.119.185.151 QA95-W2K3-EX1
```

```
130.119.185.152 QA95-W2K3-EX2
```

Se han agregado 2 réplicas.

Add-Scenario: creación de un nuevo escenario

El comando **Add-Scenario** permite crear un nuevo escenario. Al crear un nuevo escenario, es necesario definir los siguientes parámetros:

- El nombre del escenario
- El grupo de escenario al cual se asignará este escenario (opcional)
- El tipo de servidor de aplicaciones o bases de datos que debe protegerse.
- El tipo de solución de protección de datos.
- Expecifica activar la opción Prueba de integridad para la recuperación asegurada

El nuevo escenario se crea sin host ni directorios raíz. Estos parámetros se definen en una fase posterior, mediante los comandos [Add-Master](#) (en la página 49), [Add-Replica](#) (en la página 50) y [Add-Dir](#) (en la página 47).

Sintaxis

```
Add-Scenario [-Name] <String> [[-Group] [<String>]] [[-Application] [<String>]]
[[-Type] [<String>]] [[-AR] [<Boolean>]]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del nuevo escenario.

Nota: Introduzca un nombre único, dado que no se puede utilizar el mismo nombre para más de un escenario. Si va a usar un nombre existente para el nuevo escenario, el sistema lo cambiará automáticamente.

Grupo (opcional)

El nombre de grupo de escenarios que contiene el nuevo escenario.

Notas:

- Si no se introduce un nombre de grupo, el nuevo escenario se asignará al grupo predeterminado **Scenarios**.
- Puede crear aquí un nuevo grupo de escenarios, introduciendo un nuevo nombre de grupo. Puede crear también un nuevo grupo de escenarios utilizando el [comando Add-Group](#) (en la página 48).

Aplicación

El tipo de servidor cuyos datos se reproducirán:

- **EX:** Exchange

- **SQL:**SQL Server
- **ORA:** Oracle
- **IIS:** Servidor de información de Internet
- **FS:** Servidor de archivos

Tipo

El tipo de solución:

- **DR:** Replicación/Recuperación de desastres
- **HA:** Alta disponibilidad

Recuperación asegurada

Especifica la ejecución de una prueba de recuperación asegurada de la capacidad de recuperación de los datos en el servidor réplica:

- **0:** No
- **1:** Sí

Ejemplo: creación de un nuevo escenario

```
add-scenario "File Server 1" "File Server Scenarios" FS DR 0
```

Resultado

```
Scenario File Server 1 added successfully
```

Remove-Dir: cómo eliminar directorios raíz del master y del réplica

El comando **Remove-Dir** permite eliminar directorios raíz de los host master y de réplica.

Nota: No es posible eliminar un directorio raíz desde el réplica sólo a través de este comando. Cuando elimine los directorios raíz del master, también se eliminarán los directorios raíz correspondientes del réplica.

Sintaxis

```
Remove-Dir [-Name] <String> [-MasterPath] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

MasterPath

La ruta del directorio raíz en el master.

Ejemplo: cómo eliminar un directorio raíz del servidor master y del réplica

```
remove-dir "File Server 1" C:/Tools
```

Resultado:

```
Root Directory: C:/Tools removed
```

Remove-Group: supresión de un grupo de escenarios

El comando **Remove-Group** permite eliminar un determinado grupo de escenarios.

Nota: Puede eliminar solamente un grupo de escenarios vacío. Si desea eliminar un grupo que contenga escenarios, antes deberá eliminar los escenarios.

Sintaxis

```
Remove-Group [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del grupo de escenarios que desea suprimir.

Ejemplo: supresión de un grupo de usuarios

```
remove-group "new group 1"
```

Resultado

```
Group new group 1 removed
```

Remove-Replica: cómo eliminar un host de réplica de un escenario

El comando **Remove-Replica** permite eliminar un host de réplica de un escenario en particular.

Sintaxis

```
Remove-Replica [-Name] <String> [-Host] <String> [-Parent] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

hosts

El nombre del host de réplica que desea eliminar.

Principal

El principal del host de réplica que desea eliminar en el árbol de replicación. Es posible que sea el master o un réplica ascendente.

Ejemplo: cómo eliminar un host de réplica de un escenario

```
remove-replica "FS 1" 130.119.185.153 -parent 130.119.185.152
```

Resultado

```
Replica 130.119.185.153 removed
```

Remove-Scenario: supresión de un escenario

El comando **Remove-Scenario** permite eliminar un determinado escenario.

Nota: No se puede suprimir un escenario en ejecución.

Sintaxis

```
Remove-Scenario [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario que desea suprimir.

Ejemplo: eliminación de un escenario

```
remove-scenario "File Server 2"
```

Resultado

```
Scenario File Server 2 removed
```

Rename-Group: cómo renombrar un grupo de escenarios

El comando **Rename-Group** permite cambiar el nombre de un grupo de escenarios determinado.

Sintaxis

```
Rename-Group [-Name] <String> [-NewName] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre actual del grupo de escenarios.

NewName

El nombre nuevo del grupo de escenarios.

Nota: Introduzca un nombre único, dado que no puede utilizar el mismo nombre para más de un grupo de escenarios. En el caso de que utilice un nombre que ya existe para el grupo de escenarios, el sistema lo cambiará automáticamente.

Ejemplo: cómo renombrar un grupo de escenarios

```
rename-group Server "Exchange Server Scenarios"
```

Resultado

```
Group Server renamed!
```

Rename-Scenario: cambio del nombre de escenario

El comando **Rename-Scenario** permite cambiar el nombre de un escenario determinado.

Nota: No es posible cambiar el nombre de un escenario en ejecución. Para cambiar el nombre, es necesario detenerlo primero.

Sintaxis

```
Rename-Scenario [-Name] <String> [-NewName] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre actual del escenario.

Nombre nuevo

El nombre nuevo del escenario.

Ejemplo:

```
rename-scenario "File Server 1" "File Server"
```

Resultado

```
Scenario File Server 1 renamed!
```

Comandos para cambiar escenarios durante la ejecución

Ahora se pueden cambiar ciertas propiedades del escenario durante la ejecución de un escenario. Esta sección enumera la sintaxis y los ejemplos para los comandos que se aplican a la edición de un escenario mientras se ejecuta.

- `Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-RuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Set-RuntimeChangeableScenarioProperty`
- `Test-RuntimeChangeableScenarioProperty`

Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

El comando `Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties` permite aplicar todos los cambios a todos los escenarios modificados en el tiempo de ejecución.

Sintaxis

```
Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

Parámetros

Ninguno

Ejemplo

Imagínese que cambia las propiedades en varios escenarios. Estos cambios todavía están pendientes. Para aplicarlos inmediatamente, utilice este comando.

Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties

El comando **Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties** permite aplicar todos los cambios al escenario especificado en ejecución.

Sintaxis

```
Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties [Name]
```

Parámetros

Nombre: el nombre del escenario en ejecución que desee modificar.

Ejemplo

El comando siguiente aplica cambios al escenario denominado Servidor de archivos:

```
Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

Resultado

El resultado es una lista de propiedades y sus valores:

error_source : engine_verification_error

error_level: Error

host_index: 2

root_dir_index: 0

property_xpath:

Scenario.ReplicationTree.ReplNode.ReplNode.SpecificReplicaProps.

ReplicaScheduledTask.Suspend.SuspendScript.Path

Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

El comando **Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties** cancela todos los cambios que se han configurado para todos los escenarios.

Sintaxis

```
Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

Parámetros

Ninguno

Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties

El comando Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties permite cancelar algunos cambios realizados en el escenario en ejecución especificado.

Sintaxis

```
Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties [Name]
```

Parámetros

Nombre: éste es el nombre del escenario en ejecución para el cual desea descartar los cambios.

Ejemplo

Si se han realizado muchos cambios en un escenario en ejecución denominado Servidor de archivos y se detectan problemas, utilice el comando siguiente para volver a configurar a todos los valores originales:

```
Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

Resultado

Todos los cambios realizados en el escenario denominado Servidor de archivos se vuelven a restablecer a los valores originales.

Si desea volver a establecer una propiedad específica a su valor original, utilice el comando Set-RuntimeChangeableScenarioProperties para cambiar solamente la propiedad especificada del escenario en ejecución. Tenga en cuenta que al descartar cambios, se suprimen todos los registros en la lista Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties. La ejecución de Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties da lugar a un mensaje de advertencia que indica que el escenario especificado no se ha modificado en el tiempo de ejecución.

Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

El comando Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties enumera todos los escenarios que se han modificado durante la ejecución.

Sintaxis

```
Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

Parámetros

Ninguno

Ejemplo

El comando siguiente enumera todos los escenarios modificados durante la ejecución.

```
Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

Resultado

El resultado es una lista de nombres de escenario.

Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties

El comando Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties permite enumerar todas las propiedades que pueden modificarse durante la ejecución de un escenario.

Sintaxis

```
get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties
```

Parámetros

Ninguno

Ejemplo:

El siguiente código emite el comando a fin de enumerar todas las propiedades editables y volver a dirigir el resultado a un archivo de texto.

```
Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties > d:\1.txt
```

Resultado

El resultado es un conjunto de las propiedades editables en el formato Escenario/Master/Réplica/Nombre de propiedad.

Get-RuntimeChangeableScenarioProperties

El comando Get-RuntimeChangeableScenarioProperties permite encontrar todas las propiedades que se pueden editar mientras se ejecuta el escenario especificado. El comando devuelve una lista de las propiedades que se pueden cambiar para el escenario. Combine los comandos de redireccionamiento E/S para dar formato al resultado en un archivo de texto.

Sintaxis

```
Get-RuntimeChangeableScenarioProperties [Name]
```

Parámetros

Nombre: el nombre del escenario en ejecución

Ejemplo:

El comando siguiente enumera todas las propiedades editables para el escenario denominado Escenario del Servidor de archivos 1:

```
Get-RuntimeChangeableScenarioProperties FileServerScenario1
```

Resultado

Propiedad: Falso

Host: 10.0.0.0

Valor: Falso

Índice: 111

Categoría: Réplica

Name: SpecificReplicaProps.Suspend.SuspendScript

Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties

El comando `Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties` permite enumerar todos los cambios realizados en el escenario en ejecución especificado.

Sintaxis

```
Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties [Name]
```

Parámetros

Nombre: el nombre del escenario en ejecución

Ejemplo:

El ejemplo siguiente muestra la lista de todas las propiedades modificadas para el escenario denominado Servidor de archivos:

```
Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

Resultado

El resultado es una lista de propiedades, los valores originales y los nuevos valores.

Set-RuntimeChangeableScenarioProperty

El comando Set-RuntimeChangeableScenarioProperty permite actualizar el valor de la propiedad especificada en el escenario denominado mientras está ejecutándose.

Sintaxis

```
Set-RuntimeChangeableScenarioProperty [Name] [Index] [Value] [Host]
```

Parámetros

Nombre: el nombre del escenario en ejecución cuyas propiedades desea cambiar.

Índice: el índice o nombre de la propiedad que desea cambiar. Para determinar los nombres correctos, utilice los comandos Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties o Get-RuntimeChangeableScenarioProperties. El valor de índice se genera de manera interna; para dos escenarios incluso del mismo tipo, la misma propiedad puede tener un índice diferente. Asegúrese de que se obtienen los índices o nombres correctos.

Valor: la nueva configuración para la propiedad especificada.

Host: (opcional) Es necesario especificar el host solamente para los cambios de la propiedad del master o del réplica. Para las propiedades genéricas o de HA, este valor es opcional.

Ejemplo:

El comando siguiente actualiza el argumento de la propiedad de script suspendida en función del nombre:

```
Set-RuntimeChangeableScenarioProperty FileServer  
SpecificReplicaProps.Suspend.SuspendScript 456 -Host 10.0.0.1
```

Resultado

El resultado es una tabla que muestra Propiedad, Valor original y Nuevo valor.

Test-RuntimeChangeableScenarioProperty

El comando Test-RuntimeChangeableScenarioProperty permite confirmar si la propiedad especificada todavía puede editarse durante la ejecución del escenario.

Sintaxis

```
Test-RuntimeChangeableScenarioProperty [Name] [Index] [Host]
```

Parámetros

Nombre: el nombre del escenario en ejecución

Índice: el índice o nombre de la propiedad que desee probar

Host: opcional

Ejemplo

El comando siguiente prueba la propiedad cuyo índice es 113 para un escenario en ejecución denominado Servidor de archivos.

```
Test-RuntimeChangeableScenarioProperty FileServer 113 -host 10.0.0.3
```

Resultado

El resultado es un valor verdadero o falso para el índice o el nombre de propiedad especificado.

Comandos de supervisión

Esta sección describe los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA que permiten controlar los procesos de recuperación de desastres y de alta disponibilidad.

Get-Dirs: enumeración de todos los directorios raíz de un escenario

El comando **Get-Dirs** permite enumerar todos los directorios raíz de un escenario determinado.

Sintaxis

```
Get-Dirs [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Ejemplo: cómo enumerar los directorios raíz de un escenario en particular

```
get-dirs "Servidor de archivos 1"
```

Resultado

```
ID      : 2721474912
Scenario : File Server 1
Master   : 192.168.1.152
Path     : C:/Tools
DB       : False
```

Get-Events: enumeración de todos los eventos de un escenario

El comando **Get-Events** muestra una lista de eventos de replicación de un escenario determinado. La lista de eventos puede incluir eventos de información, de advertencia y de error. La información mostrada está formada por el ID de evento, la fecha y hora del evento, el nombre del escenario, la severidad del evento y el mensaje del evento.

Sintaxis

```
Get-Events [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario cuyos eventos desea ver.

Ejemplo: enumeración de los eventos de un escenario determinado en una tabla de formato de tamaño automático

```
get-events "File Server 1" | FT -auto
```

Resultado

ID	Time	Scenario	Severity	Message
--	----	-----	-----	-----
SM00165	10/28/2008 6:02:52 PM	File Server 1	Significant	Connected to...
SR00014	10/30/2008 7:17:31 PM	File Server 1	Significant	Starting...
SR00139	10/30/2008 7:17:35 PM	File Server 1	Significant	Starting File...
IR00119	10/30/2008 7:18:16 PM	File Server 1	Info	Root directory...
SR00120	10/30/2008 7:18:16 PM	File Server 1	Significant	Synchronization..
IM00405	10/30/2008 7:15:06 PM	File Server 1	Info	Posting...
SR00202	10/30/2008 7:18:21 PM	File Server 1	Significant	All modifications...
SR00096	11/3/2008 6:47:40 PM	File Server 1	Significant	Stopping scenario...

Get-Group: enumeración de los grupos que tienen un nombre determinado

El comando **Get-Group** permite enumerar todos los grupos de escenario que tienen un nombre determinado. Para mostrar esta lista, es necesario introducir el nombre que busca.

Además, el comando permite obtener una lista de todos los grupos de escenario existentes. Para mostrar en una lista todos los grupos de escenarios, basta con introducir el comando sin un nombre de escenario.

Sintaxis

```
Get-group [[-GroupName] [<String>]]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del grupo de escenarios.

Nota: Es posible usar los caracteres comodín "*" o "?" como parte del nombre del grupo de escenarios.

Ejemplo: enumeración de todos los grupos de escenario que tienen un nombre determinado

```
get-group *Server*
```

Resultado

```
File Server Scenarios 2
```

```
File Server Scenarios 1
```

```
Exchange Server Scenarios
```

```
File Server Scenarios
```

Get-Hosts: enumeración de todos los hosts de un escenario

El comando **Get-Hosts** permite enumerar todos los host de un escenario en concreto.

Sintaxis

```
Get-Hosts [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Ejemplo: listado de los host de un escenario determinado en una tabla de formato de tamaño automático

```
Get-Hosts "File Server 1" |FT -auto
```

Resultado

Scenario	Name	Role	Parent	State	IP	Port
-----	----	----	-----	-----	--	----
File Server 1	192.168.1.152	Master	--	Running	192.168.1.152	25000
File Server 1	192.168.1.153	Replica	1192.168.1.152	Running	192.168.1.153	25000

Get-Scenario: enumeración de los escenarios que tienen un nombre determinado

El comando **Get-Scenario** permite enumerar todos los escenarios que tienen un nombre determinado. Para mostrar esta lista, es necesario introducir el nombre que busca.

Además, este comando permite obtener una lista de todos los escenarios existentes. Para enumerar todos los escenarios, simplemente debe introducirse el comando sin un nombre de escenario.

Sintaxis

```
Get-Scenario [[-Name] [<String>]]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Nota: Es posible usar los caracteres comodín "*" o "?" como parte del nombre de escenario.

Ejemplo: listado de todos los escenarios que llevan un nombre determinado en una tabla de formato de tamaño automático

```
get-scenario File* |FT -auto
```

Resultado

ID	Group	Name	Type	Master	State	Sync	AR
--	-----	----	----	-----	-----	-----	----
1123633852	Scenarios	FileServer	FileServer		Unknown	File	False
1123633468	Scenarios	File Server 1	FileServer	192.168.1.153	Stopped	File	False

Get-Snapshot: cómo mostrar las instantáneas VSS de un host de réplica

El comando **Get-Snapshot** permite mostrar todas las instantáneas VSS de un host de réplica determinado.

Sintaxis

```
Get-Snapshot [-Name] <String> [[-Port] <String>]
```

Parámetros

Nombre

El nombre del host tal y como aparece en el escenario.

Puerto (opcional)

El puerto de conexión con el host indicado. El número de puerto predeterminado es **25000**.

Ejemplo: muestra de todas las instantáneas VSS en un determinado host de réplica en una tabla de formato de tamaño automático

```
Get-Snapshot 130.119.173.7 |FT -auto
```

Resultado

Index	Snapshot	Created	Exposed	Mounted	Drive	Scenario
0	{4f2bb053-5f2d}	11/18/2008 4:03:09 PM	False	Not Mounted	C:/	FileServer
1	{bcbdda2b-6165}	11/18/2008 4:06:00 PM	False	Not Mounted	C:/	FileServer
2	{c1f206be-2ad0}	11/18/2008 4:07:17 PM	False	Not Mounted	C:/	FileServer

Get-State: enumeración de todos los escenarios definidos para un host determinado

El comando **Get-State** permite obtener una lista de todos los escenarios que están definidos para un host determinado, junto con sus datos y estados.

Sintaxis

```
Get-State [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del host.

Ejemplo:

```
get-state 130.119.185.152
```

Resultado

```
ID      : 2505374864
Group   : FS Scenarios
Name    : FS 1
Type    : FileServer
Master  : 130.119.185.152
State   : Running
Sync    : File
AR      : False
```

```
ID      : 2721467841
Group   : File Server Scenarios
Name    : File Server 1
Type    : FileServer
Master  : 130.119.185.152
State   : Stopped
Sync    : File
AR      : False
```

Get-Stats: muestra de las estadísticas de replicación de un escenario

El comando **Get-Stats** permite mostrar las estadísticas del escenario por host durante una ejecución.

Sintaxis

```
Get-Stats [-Name] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Ejemplo: muestra de las estadísticas de replicación de un escenario determinado mientras se ejecuta

```
get-stats "File Server 1"
```

Resultado

```
Scenario      : File Server 1
Nombre        : 192.168.1.152
Role         : Master
Spool_Size   : 0
Sync_Files  : 345
Sync_MBytes  : 86
Rep_MBytes   : 0
```

```
Scenario      : File Server 1
Nombre        : 192.168.1.153
Role         : Replica
Spool_Size   : 0
Sync_Files  : 345
Sync_MBytes  : 86
Rep_MBytes   : 0
```

Comandos de gestión de usuarios

En esta sección se describen los comandos de PowerShell de CA ARCserve RHA que permiten controlar y gestionar los grupos de usuarios y los usuarios para el Servicio de control basado en ACL.

Nota: Para utilizar los comandos de ACL se necesita una licencia especial.

Get-SuperUserGroup: muestra del nombre de grupo de superusuarios

El comando **Get-SuperUserGroup** permite mostrar el nombre del grupo de superusuarios del Servicio de control conectado.

Sintaxis

```
Get-SuperUserGroup
```

Nota: Este comando no tiene parámetros.

Ejemplo: cómo mostrar el nombre del grupo de superusuarios

```
Get-SuperUserGroup
```

Resultado

```
E QA95-W2K3-SQL CA X0soft
```

Set-SuperUserGroup: cambio del nombre de grupo Superusuarios

El comando **Set-SuperUserGroup** permite cambiar el grupo de superusuarios.

Sintaxis

```
Set-SuperUserGroup [-GroupName] <String>
```

Parámetros

GroupName

El nombre del nuevo grupo de superusuarios.

Ejemplo: cómo cambiar el grupo de superusuarios

```
Administradores de Set-SuperUserGroup
```

Resultado

```
Set super user group successfully
```

Get-Users: enumeración de todos los usuarios del grupo de superusuarios

El comando **Get-Users** permite mostrar una lista de todos los usuarios que pertenecen al grupo de superusuarios.

Sintaxis

```
get-users
```

Nota: Este comando no tiene parámetros.

Ejemplo: lista de todos los usuarios que pertenecen al grupo de superusuarios

```
get-users
```

Resultado

```
QA95-W2K3\Administrator
```

```
QA95-W2K3-SQL\User2
```

```
QA95-W2K3-SQL\User1
```

Get-ScenarioUsers: muestra una lista de todos los usuarios con derechos en un escenario

El comando **Get-ScenarioUsers** permite mostrar una lista de todos los usuarios que tienen derechos sobre un escenario determinado.

Sintaxis

```
get-ScenarioUsers [-ScenarioName] <String>
```

Parámetros

ScenarioName

El nombre del escenario.

Ejemplo: enumeración de todos los usuarios con derechos sobre un escenario determinado

```
Get-ScenarioUsers "File Server"
```

Resultado

```
name
```

```
----
```

```
QA95-W2K3-SQL\User2
```

```
QA95-W2K3-SQL\User1
```

Set-ScenarioUser: asignación de derechos de usuario sobre un escenario

El comando **Set-ScenarioUser** permite asignar a un usuario determinados derechos sobre un escenario concreto.

Sintaxis

```
Set-ScenarioUser [-Name] <String> [-User] <String> [-Right] <String>
```

Parámetros

Nombre

El nombre del escenario.

Usuario

Nombre completo del usuario.

Derecha

El tipo de derechos que tendrá el usuario sobre el escenario. Introduzca uno de los siguientes valores:

A = Administrador

C = Control

V = Sólo ver

Ejemplo: cómo asignar a un usuario derechos de control sobre un escenario determinado

```
Set-ScenarioUser "File Server" QA95-W2K3-SQL\User2 C
```

Resultado

```
Set user right successfully
```

Remove-ScenarioUser: cómo cancelar los derechos de usuario sobre un escenario

El comando **Remove-ScenarioUser** permite cancelar los derechos de un usuario sobre un escenario determinado.

Sintaxis

```
Remove-ScenarioUser [-Name] <String> [-User] <String>
```

Parámetros

ScenarioName

El nombre del escenario.

nombre de usuario

El nombre del usuario.

Ejemplo: cómo cancelar los derechos de un usuario sobre un escenario determinado

```
Remove-ScenarioUser "File Server" QA95-W2K3-SQL\User2 C
```

Resultado

```
User removed successfully.
```


Índice

A

- Add-Dir - 47
- Add-Group - 48
- Add-Master - 49
- Add-Replica - 50
- Add-Replicas - 51
- Add-Scenario - 53
- adición
 - directorio raíz - 47
 - escenario - 53
 - grupo del escenario - 48
 - Master a un escenario - 49
 - Réplica a un escenario - 50
- Ayuda, cómo obtener - 16

C

- Comandos
 - ayuda de - 16
 - cmdlets - 11
 - control - 68
 - controlando - 26
 - editando - 47
 - salida, formateo - 17
 - utilización - 19
- Comandos de ACL
 - Get-ScenarioUsers - 79
 - Get-SuperUserGroup - 77
 - Get-Users - 78
 - Remove-ScenarioUser - 81
 - Set-ScenarioUser - 80
 - Set-SuperUserGroup - 78
- Comandos de conexión y desconexión - 19
- Comandos de control - 26, 68
- Comandos de gestión de usuarios - 77
- Cómo dar formato a la salida del comando - 17
- Conductos de objetos - 12
- Conductos, objeto - 12
- Conectándose a un servicio de control - 20
- Configuración del marcador - 39
- Connect-XO - 20

- creación
 - escenario - 53
 - grupo del escenario - 48

D

- desmontaje - 46
- Diff-Scenario - 27
- directorios raíz
 - agregación - 47
 - eliminación - 55
 - enumerar todo - 69
- Disconnect-XO - 22
- Documentación relacionada - 9

E

- ejecución
 - escenario - 37
 - escenario en el modo de evaluación - 38
 - PowerShell - 13
- Ejemplo
 - agregación - 53
 - detención - 40
 - ejecución - 37
 - ejecución en el modo de evaluación - 38
 - exportación - 28
 - importación - 30
 - iniciar - 37
 - lista - 73
 - reanudar - 36
 - recuperación - 33
 - renombrar - 60
 - sincronización - 43
 - suspensión - 41
- eliminación
 - directorio raíz - 55
 - escenario - 58
 - grupo - 56
 - ScenarioUser - 81
 - Servidor réplica - 57
- Estadísticas de replicación, visualización - 76
- Estadísticas por host, visualización - 76

Eventos, lista - 70
Export-Scenario - 28
Expose-Snapshot - 29

G

Generación de un informe de diferencias - 27
Get-Dirs - 69
Get-Events - 70
Get-Group - 71
Get-Hosts - 72
Get-License - 23
Get-Scenario - 73
Get-ScenarioUsers - 79
Get-Snapshot - 74
Get-State - 75
Get-Stats - 76
Get-SuperUserGroup - 77
Get-Users - 78
grupo, escenario
 agregación - 48
 eliminación - 56
 lista - 71
 renombrar - 59

I

Import-Scenario - 30
Informe de diferencias, generación - 27
inicio de escenario - 37
Instalación de PowerShell - 12
Instantánea
 desmontaje - 46
 exposición - 29
 lista - 74
 montar - 31

L

Licencia
 registro - 24
 visualización - 23
Lista
 directorios raíz - 69
 eventos - 70
 grupos - 71
 hosts - 72

instantáneas - 74
situaciones - 73

M

Mantenimiento de host, preparación para - 32
Mount-Snapshot - 31

P

PowerShell
 agregación - 47
 cmdlets - 11
 conceptos - 11
 conectándose a un servicio de control - 20
 ejecución - 13
 instalación - 12
 utilización de comandos - 19
Prepare-Reboot - 32
prueba de recuperación asegurada - 44

R

Recover-Scenario - 33
Registro de la licencia - 24
Reinicio, preparación de un host para - 32
Remove-Dir - 55
Remove-Group - 56
Remove-Replica - 57
Remove-Scenario - 58
Remove-ScenarioUser - 81
Rename-Group - 59
Rename-Scenario - 60
Renombrar
 escenario - 60
 grupo - 59
Resume-Scenario - 36
Run-Assessment - 38
Run-Scenario - 37

S

servicio de control
 conectándose a - 20
 desconectándose de - 22
Servidor master, adición - 49
Servidor réplica
 agregación - 50

eliminación - 57
Set-Bookmark - 39
Set-License - 24
Set-ScenarioUser - 80
Set-SuperUserGoup - 78
Stop-Scenario - 40
Suspend-Scenario - 41
Switchover-Scenario - 42
Sync-Scenario - 43

T

Test-Integrity - 44

U

Unmount-Snapshot - 46
utilización
Ayuda de - 16
Comandos de PowerShell - 19