

# CA ARCserve® Replication and High Availability

**Guia de Comandos do PowerShell**

r16



A presente documentação, que inclui os sistemas de ajuda incorporados e os materiais distribuídos eletronicamente (doravante denominada Documentação), destina-se apenas a fins informativos e está sujeita a alterações ou revogação por parte da CA a qualquer momento.

A Documentação não pode ser copiada, transferida, reproduzida, divulgada, modificada ou duplicada, no todo ou em parte, sem o prévio consentimento por escrito da CA. A presente Documentação contém informações confidenciais e de propriedade da CA, não podendo ser divulgadas ou usadas para quaisquer outros fins que não aqueles permitidos por (i) um outro contrato celebrado entre o cliente e a CA que rege o uso do software da CA ao qual a Documentação está relacionada; ou (ii) um outro contrato de confidencialidade celebrado entre o cliente e a CA.

Não obstante o supracitado, se o Cliente for um usuário licenciado do(s) produto(s) de software constante(s) na Documentação, é permitido que ele imprima ou, de outro modo, disponibilize uma quantidade razoável de cópias da Documentação para uso interno seu e de seus funcionários referente ao software em questão, contanto que todos os avisos de direitos autorais e legendas da CA estejam presentes em cada cópia reproduzida.

O direito à impressão ou, de outro modo, à disponibilidade de cópias da Documentação está limitado ao período em que a licença aplicável ao referido software permanecer em pleno vigor e efeito. Em caso de término da licença, por qualquer motivo, fica o usuário responsável por garantir à CA, por escrito, que todas as cópias, parciais ou integrais, da Documentação sejam devolvidas à CA ou destruídas.

NA MEDIDA EM QUE PERMITIDO PELA LEI APLICÁVEL, A CA FORNECE ESTA DOCUMENTAÇÃO "NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRA", SEM NENHUM TIPO DE GARANTIA, INCLUINDO, ENTRE OUTROS, QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS DE COMERCIALIZIDADE, ADEQUAÇÃO A UM DETERMINADO FIM OU NÃO VIOLAÇÃO. EM NENHUMA OCASIÃO, A CA SERÁ RESPONSÁVEL PERANTE O USUÁRIO OU TERCEIROS POR QUAISQUER PERDAS OU DANOS, DIRETOS OU INDIRETOS, RESULTANTES DO USO DA DOCUMENTAÇÃO, INCLUINDO, ENTRE OUTROS, LUCROS CESSANTES, PERDA DE INVESTIMENTO, INTERRUÇÃO DOS NEGÓCIOS, FUNDO DE COMÉRCIO OU PERDA DE DADOS, MESMO QUE A CA TENHA SIDO EXPRESSAMENTE ADVERTIDA SOBRE A POSSIBILIDADE DE TAIS PERDAS E DANOS.

O uso de qualquer produto de software mencionado na Documentação é regido pelo contrato de licença aplicável, sendo que tal contrato de licença não é modificado de nenhum modo pelos termos deste aviso.

O fabricante desta Documentação é a CA.

Fornecida com "Direitos restritos". O uso, duplicação ou divulgação pelo governo dos Estados Unidos está sujeita às restrições descritas no FAR, seções 12.212, 52.227-14 e 52.227-19(c)(1) - (2) e DFARS, seção 252.227-7014(b)(3), conforme aplicável, ou sucessores.

Copyright © 2012 CA. Todos os direitos reservados. Todas as marcas comerciais, nomes de marcas, marcas de serviço e logotipos aqui mencionados pertencem às suas respectivas empresas.

## Referências a produtos da CA Technologies

Este documento faz referência aos seguintes produtos da CA Technologies:

- CA ARCserve® Replication
- CA ARCserve® High Availability (HA)
- CA ARCserve® Assured Recovery®
- CA ARCserve® Content Distribution

Em todo este guia, o termo CA ARCserve RHA é usado para representar toda a família de produtos, vendida anteriormente como CA XOsoft Replication (WANSync) e CA XOsoft High Availability (WANSyncHA).

## Entrar em contato com a CA

Para assistência técnica online e uma lista completa dos locais, principais horários de atendimento e números de telefone, entre em contato com o Suporte técnico pelo endereço <http://www.ca.com/worldwide>.

## Alterações na documentação

As seguintes atualizações na documentação foram feitas desde a última versão desta documentação:

- Atualizado para incluir comentários do usuário, aprimoramentos, correções e outras alterações secundárias para ajudar a melhorar a utilização o e a compreensão do produto ou da documentação.

# Índice

---

<b>Capítulo 1: Introdução</b>	<b>9</b>
Sobre este guia .....	9
Documentação relacionada .....	9
Entendendo os comandos do CA ARCserve RHA PowerShell .....	10
Conceitos do PowerShell .....	11
Cmdlets do PowerShell .....	11
Pipelines de objeto .....	12
Instalar o CA ARCserve RHA PowerShell .....	12
Executar o CA ARCserve RHA PowerShell .....	13
Usando a Ajuda .....	15
Formatando saída de comando .....	16
<b>Capítulo 2: Usando comandos do CA ARCserve RHA PowerShell</b>	<b>17</b>
Comandos de conexão e registro .....	17
Connect-XO - Conectar o PowerShell a um serviço de controle .....	18
Conectar o PowerShell a um serviço de controle usando um script .....	19
Disconnect-XO - Desconectar de um serviço de controle em execução .....	20
Get-License - Exibir a licença do CA ARCserve RHA .....	21
Set-License - Registrar CA ARCserve RHA .....	22
xo-import-credential .....	23
xo-convertto-securefile .....	23
xo-credential - converter uma sequência de caracteres para um objeto PSCredential .....	24
Comandos de controle .....	24
Diff-Scenario - Gerar um Relatório de diferenças .....	25
Export-Scenario - Exportar um cenário para um local especificado .....	26
Expose-Snapshot - Expôr um instantâneo .....	27
Import-scenario - importar um cenário para o gerenciador .....	28
Mount-Snapshot - Montar um instantâneo .....	29
Prepare-Reboot - Prepare um host para manutenção .....	30
Recover-Scenario - Recuperar dados perdidos a partir da réplica para o mestre .....	31
Resume-IsAliveCheck - retoma a verificação de atividade de um cenário em execução .....	33
Resume-Scenario - Retomar a replicação de uma réplica suspensa .....	34
Run-Scenario - Iniciar um cenário .....	35
Run-Assessment - Executar um cenário no Modo de avaliação .....	36

---

Set-Bookmark - Definir um marcador de retrocesso .....	37
Stop-Scenario - Interromper um cenário .....	38
Suspend-IsAliveCheck - suspende a verificação de atividade de um cenário em execução.....	38
Suspend-Scenario - Suspende atualizações em uma réplica .....	39
Switchover-Scenario - Executar uma alternância .....	40
Sync-Scenario - Iniciar uma sincronização .....	41
Test-Integrity - Executar teste de integridade para recuperação garantida.....	42
Unmount-Snapshot - Desmontar um instantâneo.....	43
Comandos de edição.....	44
Add-Dir - Adicionar diretórios raiz aos hosts mestre e de réplica .....	44
Add-Group - Criar um grupo de cenários .....	45
Add-Master - Adicionar um host mestre a um cenário.....	46
Add-Replica - Adicionar um host de réplica a um cenário .....	47
Add-Replicas - Adicione diversos hosts de réplica a um cenário .....	48
Add-scenario - criar um novo cenário .....	50
Remove-Dir - Remover diretórios raiz do mestre e da réplica .....	52
Remove-Group - Excluir um grupo de cenários .....	53
Remove-Replica - Remover um host de réplica de um cenário .....	54
Remove-Scenario - Excluir um cenário.....	55
Rename-Group - renomear um grupo de cenários.....	56
Rename-Scenario - Alterar o nome de um cenário.....	57
Comandos para alteração de cenários durante a execução .....	58
Comandos de monitoramento .....	65
Get-Dirs - Listar todos os diretórios raiz de um cenário .....	66
Get-Events - Listar todos os eventos de um cenário.....	67
Get-Group - Listar grupos que apresentam um determinado nome.....	68
Get-Hosts - Listar todos os hosts de um cenário.....	69
Get-Scenario - Listar cenários que apresentam um determinado nome.....	70
Get-Snapshot - Exibir instantâneos VSS de um host de réplica .....	71
Get-State - Listar todos os cenários definidos por um determinado host.....	72
Get-Stats - Exibir estatísticas de replicação de um cenário .....	73
Comandos de gerenciamento do usuário.....	74
Get-SuperUserGroup - Exiba o Nome do grupo de superusuários .....	74
Set-SuperUserGroup - Altere o grupo de superusuários .....	75
Get-Users - Liste todos os usuários do grupo de superusuários.....	75
Get-ScenarioUsers - Liste todos os usuários com direitos em um cenário.....	76
Set-ScenarioUser - Atribua direitos de usuários em um cenário .....	77
Remove-ScenarioUser - Cancele os direitos do usuário em um cenário .....	78





# Capítulo 1: Introdução

---

Esta seção contém os seguintes tópicos:

[Sobre este guia](#) (na página 9)

[Documentação relacionada](#) (na página 9)

[Entendendo os comandos do CA ARCserve RHA PowerShell](#) (na página 10)

[Conceitos do PowerShell](#) (na página 11)

[Instalar o CA ARCserve RHA PowerShell](#) (na página 12)

[Executar o CA ARCserve RHA PowerShell](#) (na página 13)

[Usando a Ajuda](#) (na página 15)

[Formatando saída de comando](#) (na página 16)

## Sobre este guia

Este guia contém todas as informações necessárias para execução e uso dos comandos do CA ARCserve RHA PowerShell. Ele fornece uma breve visão geral do Windows PowerShell, descreve cada comando do CA ARCserve RHA PowerShell e fornece instruções e exemplos de como usar esses comandos para controlar, editar e monitorar os processos de DR e HA.

## Documentação relacionada

Use este Guia junto com os seguintes Guias:

- *Guia de Instalação do CA ARCserve RHA*
- *Guia de Administração do CA ARCserve RHA*

Para obter mais informações usando o Windows PowerShell, consulte o pacote de documentação fornecido com o pacote de instalação do PowerShell ou faça download dele no [Centro de Download da Microsoft](#).

## Entendendo os comandos do CA ARCserve RHA PowerShell

O CA ARCserve RHA PowerShell é oferecido a usuários como uma alternativa ou um complemento para gerenciar o processo de replicação usando a GUI (interface gráfica do usuário) do gerenciador do CA ARCserve RHA. Ele amplia e facilita os recursos do WS CLI fornecidos em versões anteriores e oferece suporte às operações de recuperação de falhas e de alta disponibilidade.

O Windows PowerShell™ é um novo shell de linha de comando do Windows e um ambiente de script, projetado especialmente para administradores de sistema. O shell inclui um prompt interativo e um ambiente de script que podem ser utilizados em conjunto ou de maneira independente. Diferente de muitos shells que aceitam e retornam texto, o Windows PowerShell se baseia em CLR (Common Language Runtime - Linguagem comum em tempo de execução) do .NET e no .NET Framework, e aceita e retorna objetos do .NET.

O Windows PowerShell™ é fornecido com um grande conjunto de comandos internos e uma interface consistente. O CA ARCserve RHA PowerShell foi desenvolvido para ser executado no Windows PowerShell™ padrão, mas adiciona vários comandos relacionados a cenários, denominados snap-ins. Esses snap-ins, que permitem configurar um cenário de replicação e controlar e monitorar os processos de replicação e de alternância, são descritos neste Guia. Todos os cenários gerenciados pelos comandos do CA ARCserve RHA PowerShell têm aparência e funcionamento exatamente iguais aos cenários controlados pelo gerenciador do CA ARCserve RHA e são salvos automaticamente no mesmo local padrão: *INSTALL\_DIR/ws\_scenarios* .

# Conceitos do PowerShell

## Cmdlets do PowerShell

O Windows PowerShell introduz o conceito de cmdlet ("command-let"). O cmdlet é uma ferramenta simples de linha de comando com uma única função incorporada ao shell, cujo propósito é manipular objetos. É possível reconhecer cmdlets pelo formato do nome: um verbo e um nome separados por hífen (-), como Get-Help, Get-State e Run-Scenario. Os verbos expressam ações específicas no Windows PowerShell, enquanto os nomes descrevem tipos de objetos específicos.

No Windows PowerShell, muitos cmdlets são muito simples e se destinam ao uso em conjunto com outros cmdlets. Por exemplo, os cmdlets "get" apenas recuperam dados, os cmdlets "set" apenas estabelecem ou alteram dados, os cmdlets "format" apenas formatam dados e os cmdlets "out" apenas direcionam a saída para um destino especificado.

Os cmdlets do PowerShell têm parâmetros comuns que não são descritos neste guia. Para obter mais informações sobre os parâmetros comuns, digite:

```
get-help about_commonparameters
```

Os cmdlets do PowerShell podem ter parâmetros obrigatórios e opcionais. Se faltar um parâmetro obrigatório, você será solicitado a inseri-lo. Se faltar um parâmetro opcional, o PowerShell usará o valor padrão.

## Pipelines de objeto

O Windows PowerShell proporciona um novo modelo interativo baseado em objetos e não em texto. Uma grande vantagem do uso de objetos é facilitar bastante o pipeline de comandos, ou seja, passar a saída de um comando como entrada de outro comando.

O comando que recebe um objeto pode agir diretamente em suas propriedades e métodos sem qualquer conversão ou manipulação. Você pode fazer referência às propriedades e métodos do objeto pelo nome, em vez de calcular a posição dos dados na saída.

No próximo exemplo, o resultado do comando `Get-Scenario` é passado a um comando `Get-Hosts`. O operador de pipeline (`|`) envia o resultado do comando à sua esquerda para o comando à sua direita, e a saída é enviada para um comando `Format-Table`.

```
PS> Get-Scenario "File Server*" | Get-Hosts | FT -AUTO
```

Scenario	Name	Role	Parent	State	IP	Port
-----	----	----	-----	-----	--	----
File Server 1	192.168.1.152	Master	--	Running	192.168.1.152	25000
File Server 1	192.168.1.153	Replica	192.168.1.152	Running	192.168.1.153	25000
File Server	192.168.1.152	Master	--	Stopped	192.168.1.152	25000
File Server	192.168.1.153	Replica	192.168.1.152	Stopped	192.168.1.153	25000

## Instalar o CA ARCserve RHA PowerShell

Para usar o CA ARCserve RHA PowerShell, será necessário instalar o Windows PowerShell e os snap-ins do CA ARCserve RHA.

Para obter informações detalhadas sobre os requisitos e a instalação do Windows PowerShell e dos snap-ins do CA ARCserve RHA, consulte o *Guia de Instalação do CA ARCserve RHA*.

**Importante:** O CA ARCserve RHA PowerShell e o serviço de controle do CA ARCserve RHA ao qual ele está conectado devem ser da mesma versão.

## Executar o CA ARCserve RHA PowerShell

Após a instalação do Windows PowerShell e dos snap-ins do CA ARCserve RHA, é possível executar o CA ARCserve RHA PowerShell de dois locais:

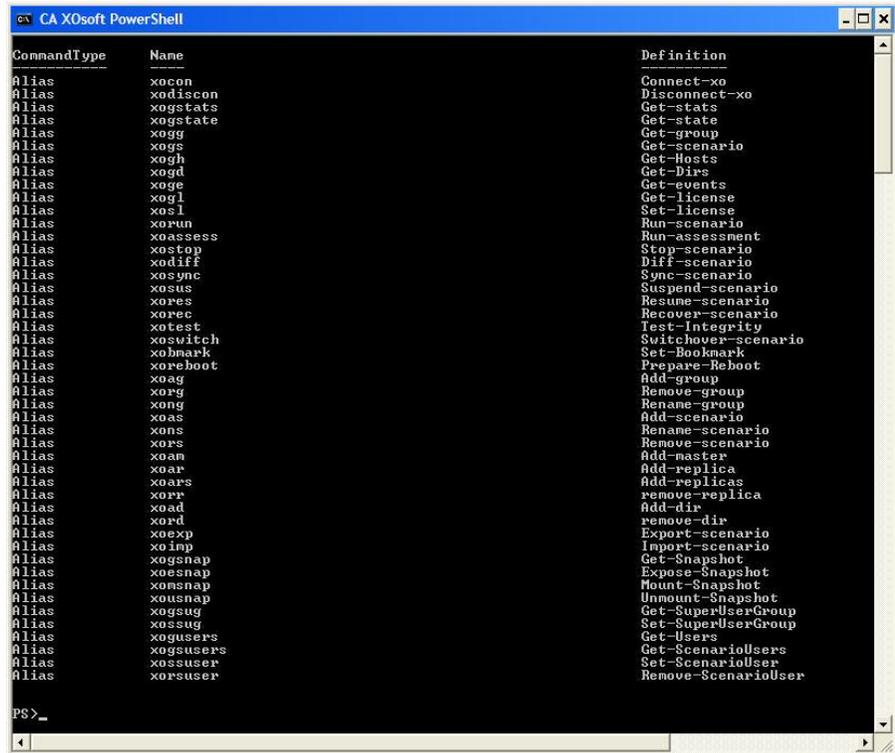
- Atalho do CA ARCserve RHA PowerShell - ao usar essa opção, é possível iniciar imediatamente o trabalho com os snap-ins do CA ARCserve RHA PowerShell.
- Atalho do Windows PowerShell - ao usar essa opção, você precisa adicionar manualmente os snap-ins do CA ARCserve RHA PowerShell no Windows PowerShell. (Veja a seguir.)

**Importante:** Ao executar alguns comandos no PowerShell, se você definir diferentes senhas no mestre, na réplica e no serviço de controle, ocorrerá um erro de sistema e poderão ocorrer erros na execução ou conclusão de algumas operações. Para evitar esse problema, use a mesma senha de administrador em todos os hosts.

**Para executar o CA ARCserve RHA PowerShell a partir do atalho do CA ARCserve RHA PowerShell:**

1. Abra o CA ARCserve RHA PowerShell selecionando **Iniciar, Programas, CA, ARCserve RHA, PowerShell**.

Depois de abrir o CA ARCserve RHA PowerShell, a seguinte janela é exibida, listando todos os snap-ins do CA ARCserve RHA PowerShell:



Agora você precisa se conectar ao Serviço de controle que gerencia as operações do CA ARCserve RHA. Para fazer isso, use o [comando Connect-XO](#) (na página 18).

### Para executar o CA ARCserve RHA PowerShell a partir do atalho do Windows PowerShell:

1. Abra o Windows PowerShell selecionando **Iniciar, Programas, Windows PowerShell 1.0, Windows PowerShell**.

A janela do Windows PowerShell é exibida.

2. Insira o seguinte comando para alterar o diretório de trabalho para o snap-in do CA ARCserve RHA PowerShell INSTALLDIR:

```
CD 'INSTALLDIR\Powershell Snapin'
```

O diretório é alterado.

3. Digite o seguinte comando para instalar snap-ins do CA ARCserve RHA PowerShell:

```
.\xo.ps1
```

Os snap-ins do CA ARCserve RHA PowerShell são instalados e você pode começar a usá-los para conectar-se ao serviço de controle que gerencia as operações do CA ARCserve RHA.

## Usando a Ajuda

Há várias formas de obter ajuda e informações adicionais no PowerShell:

### Ajuda para um comando específico

- O parâmetro Help - quando é especificado o parâmetro `-?` para qualquer comando, o comando não é executado. Em vez disso, o Windows PowerShell exibe a ajuda para o comando. A sintaxe é:

```
<command_name> -?
```

- Para exibir o tipo e a sintaxe de um comando, digite:

```
get-command <command_name>
```

- Cada comando tem um arquivo de ajuda detalhado. Para acessar o arquivo de ajuda, digite:

```
get-help <command_name> -detailed
```

A exibição detalhada do arquivo de ajuda do comando inclui uma descrição, a sintaxe do comando, descrições dos parâmetros e um exemplo que demonstra o uso do comando.

- Para exibir ajuda para um parâmetro em um comando, após o prompt do parâmetro, digite `!?`:

```
<parameter_name>: !?
```

### Lista de comandos disponíveis

- Para exibir uma lista com os comandos do Windows PowerShell disponíveis, digite:

```
get-command
```

- Para exibir uma lista com os comandos disponíveis do snap-in do CA ARCserve RHA PowerShell, digite:

```
get-command | where {$_.DLL -match "XO"} | format-table
```

- Para exibir uma lista de todos os aliases definidos para comandos do XO, digite:

```
alias xo*
```

### Verificação dos comandos do CA ARCserve RHA PowerShell

- Para verificar a instalação de snap-ins do CA ARCserve RHA PowerShell, digite o seguinte comando e procure por snap-ins do CA ARCserve RHA PowerShell:

```
get-pssnapin
```

## Formatando saída de comando

No Windows PowerShell, há vários comandos que permitem alterar a exibição da saída:

- Format-List
- Format-Custom
- Format-Table
- Format-Wide

Para alterar o formato da saída de qualquer comando, use o operador de pipeline (|) para enviar a saída do comando para um comando Format.

Por exemplo, o comando a seguir envia a saída de um comando Get-Scenario para o comando Format-Table. Como resultado, os dados são formatados como uma tabela:

```
PS>get-scenario |Format-table
```

ID	Group	Name	Type	master	State	Sync	AR
--	-----	----	----	-----	-----	----	--
1123633468	Scenarios	File Server 1	FileServer	192.168.1.152	Running	File	False
1123633497	Scenarios	Exchange Server	Exchange	192.168.1.152	Running	Block	True
1123633852	Scenarios	File Server 3	FileServer		Unknown	File	False
3848963840	Scenarios	File Server	FileServer	192.168.1.152	Stopped	File	False
3848982942	Scenarios	File System 1	FileServer	QA99-W2K3-EX8	Running	File	False

Para obter mais detalhes, use os seguintes comandos para ler a ajuda dos comandos Format:

```
get-help format-list
```

```
get-help format-table
```

```
get-help format-wide
```

```
get-help format-custom
```

# Capítulo 2: Usando comandos do CA ARCserve RHA PowerShell

---

Este capítulo descreve em detalhes a utilização dos comandos do CA ARCserve RHA PowerShell para controlar, editar e monitorar os processos de DR e HA. Os comandos são exibidos em ordem alfabética e são divididos em quatro grupos: Conexão e registro, Controle, Edição e Monitoramento.

Esta seção contém os seguintes tópicos:

[Comandos de conexão e registro](#) (na página 17)

[Comandos de controle](#) (na página 24)

[Comandos de edição](#) (na página 44)

[Comandos de monitoramento](#) (na página 65)

[Comandos de gerenciamento do usuário](#) (na página 74)

## Comandos de conexão e registro

Esta seção descreve como se conectar ao Serviço de controle, como se desconectar dele e como inserir a chave de licença do registro do CA ARCserve RHA.

## Connect-XO - Conectar o PowerShell a um serviço de controle

Para trabalhar com cenários do CA ARCserve RHA usando o PowerShell, a primeira coisa a fazer é se conectar ao serviço de controle que age como o ponto de controle da operação do CA ARCserve RHA. O comando **Connect-XO** permite a conexão do PowerShell a um determinado serviço de controle.

**Observação:** após concluir o trabalho com o CA ARCserve RHA PowerShell, não se esqueça de se desconectar do serviço de controle usando o comando [Disconnect-XO](#) (na página 20). Fechar a janela do PowerShell também fará com que o PowerShell se desconecte do Serviço de controle.

### Sintaxe

```
Connect-XO [-Host] <String> [-Credentials] <PSCredential> [[-Protocol]
[<String>]] [[-Port] [<String>]]
```

### Parâmetros

#### Host

O endereço IP ou nome do host do computador no qual o serviço de controle está em execução.

#### Credentials\PSCredentials

O domínio\nome do usuário do serviço de controle. Essas credenciais devem pertencer a um usuário com direitos de Administrador para o serviço de controle. Após digitar as credenciais, a caixa de diálogo **Windows PowerShell Credential Request** aparece, solicitando sua senha.

**Observação:** para evitar a necessidade de inserir manualmente suas credenciais na caixa de diálogo **PSCredentials**, consulte Conectar o PowerShell a um serviço de controle usando um script.

#### Protocolo

O protocolo usado para se conectar ao serviço de controle. Digite um destes: **http** ou **https**.

#### Port (opcional)

A porta TCP/IP usada para se conectar ao serviço de controle. Para **http**, o valor padrão é **8088**; para **https**, o valor padrão é **443**.

### Exemplo: conectar-se a um serviço de controle

```
connect-xo 192.168.1.151 qa88-w3k3\administrator https
```

### Resultado

Uma caixa de diálogo **Windows PowerShell Credential Request** aparece, solicitando a senha. Em seguida, o texto abaixo aparece:

```
Conectando...  
192.168.1.151 conectado!
```

## Conectar o PowerShell a um serviço de controle usando um script

Você pode evitar a necessidade de inserir manualmente suas credenciais na caixa de diálogo **PSCredentials**, criptografando sua senha e executando-a como um objeto.

### Para criptografar sua senha e executá-la como um objeto

Digite os seguintes comandos, usando sua senha, quando indicado, e execute-os uma vez:

```
read-host -assecurestring | convertfrom-securestring | out-file C:\  
securestring.txt <password>  
  
$pass = cat C:\securestring.txt | convertto-securestring  
  
$mycred = new-object -typename System.Management.Automation.PSCredential -  
argumentlist <domain\user_name>, $pass  
  
Connect -X0 [-Host] <String> $mycred [[-Protocol][<String>]] [[-Port]  
[<String>]]
```

O resultado é o mesmo de uma conexão padrão:

```
Conectando...  
<endereço IP> conectado!
```

Para obter mais informações, consulte a documentação do PowerShell ou pesquise na Internet.

## Disconnect-XO - Desconectar de um serviço de controle em execução

Após concluir o trabalho com o CA ARCserve RHA PowerShell, você precisa se desconectar do serviço de controle em execução. O comando **Disconnect-XO** permite que você desconecte o PowerShell do serviço de controle em execução.

**Observação:** Fechar a janela do PowerShell também fará com que o PowerShell seja desconectado do serviço de controle.

### Sintaxe

```
disconnect-xo
```

**Observação:** este comando não tem parâmetros. Ele desconecta automaticamente o serviço de controle em execução.

### Exemplo: desconectar-se de um serviço de controle

```
disconnect-xo
```

Resultado:

```
192.168.1.151 disconnected!
```

## Get-License - Exibir a licença do CA ARCserve RHA

O comando **Get-License** permite que você exiba os detalhes da licença do CA ARCserve RHA.

### Sintaxe

```
get-license
```

### Exemplo: exibir os detalhes da licença do CA ARCserve RHA

```
get-license
```

Resultado:

Chave: TVC2LF24FTU7G3WJ2QAFMCLGXA5KLPCCYIXTJTWX2M0ZFU5GL7EJ30YZQND7V3G123456

Empresa:

License expires on: 11 2009

Maintenance till: 11 2009

Number of Assured Recovery nodes:240

Number of CDP Repository nodes:240

Product list:

- Application Server, Windows Cluster edition, 30 instances HA
- Application Server, Windows Cluster edition, 130 instances HA
- Application Server, Windows Cluster edition, 130 instances DR
- Application Server, Windows Cluster edition, 30 instances DR
- Application Server, Virtual Machine, 100 instances DR
- Application Server, Virtual Machine, 100 instances HA

## Set-License - Registrar CA ARCserve RHA

O comando **Set-License** permite registrar o CA ARCserve RHA usando uma chave de licença. Você precisa ter uma chave de registro válida para usar esse comando.

### Sintaxe

```
set-license
```

### Parâmetros

#### Chave

Uma chave de licença válida.

### Exemplo: registrar o CA ARCserve RHA usando uma chave de licença

```
set-license TVC2LF24FTU7G3WJ2QAFMCLGXA5KLPCCYIXTJTWX2M0ZFU5GL7EJ30YZQND7V3G123456
```

Resultado:

```
Key registered successfully
```

## xo-import-credential

Este comando lê todos os registros da credencial no arquivo XML e o adiciona ao conectar o serviço de controle, por meio do comando Add-Credential.

### Sintaxe

xo-import-credential

### Parâmetros

Especifique o nome do arquivo XML.

### Entrada

Nenhum. Nenhum objeto é conectado ao xo-import-credential.

## xo-convertto-securefile

Este comando converte um arquivo de texto sem formatação CVS para um arquivo XML seguro.

### Sintaxe

xo-convertto-securefile

### Parâmetros

Nome do arquivo de origem e destino são especificados.

A fonte deve ser um arquivo CSV com o seguinte formato:

hostname,	username,	password
host1,	user1,	pwd1
host2,	user2,	pwd2

### **Entrada**

Nenhum. Nenhum objeto é conectado.

## **xo-credential - converter uma sequência de caracteres para um objeto PSCredential**

O comando xo-credential permite converter uma sequência de caracteres de nome de usuário e senha para um objeto de credencial protegida, para uso em outros comandos que tenham objetos PSCredential como argumentos do comando.

### **Sintaxe**

```
xo-credential <nome de usuário> <senha>
```

### **Exemplo**

```
xo-credential jorgesantos mypassword2
```

## **Comandos de controle**

Esta seção descreve os comandos do CA ARCserve RHA PowerShell que permitem controlar os processos de DR e HA.

## Diff-Scenario - Gerar um Relatório de diferenças

O comando **Diff-Scenario** permite gerar um relatório de diferenças para um determinado cenário.

**Importante:** não é recomendável iniciar um relatório de diferenças enquanto os dados estiverem sendo atualizados no Mestre, pois todas as atualizações ainda não aplicadas à réplica serão mostradas como diferenças.

### Sintaxe

```
Diff-Scenario [-Name] <seqüência de caracteres> [-Mode] <seqüência de caracteres> [-Ignore] <booleano>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário cujo relatório você deseja gerar. É possível digitar vários nomes de cenários usando o [comando Get-Scenario](#) (na página 70).

#### Modo

O modo de sincronização. Digite uma das seguintes opções:

**B**=Binário

**F**=Arquivo

#### Ignorar

Ignore arquivos com o mesmo nome e tamanho durante a comparação de dados. Digite uma das seguintes opções:

**1**=Sim

**0**= Não

**Observação:** para exibir o relatório de diferenças após sua criação, abra o Centro de relatórios, na página Visão geral, e selecione o relatório necessário.

### Exemplo: gerar um relatório de diferenças

```
diff-scenario "File Server 1" F 1
```

Resultado:

```
Differences report is running for scenario File Server 1...  
Concluído!
```

## Export-Scenario - Exportar um cenário para um local especificado

O comando **Export-Scenario** permite que você exporte cenários para outros locais de modo a reutilizá-los. O cenário é exportado como um arquivo XMC e você pode especificar seu local.

### Sintaxe

```
Export-Scenario [-Name] <String> [[-File] [<String>]]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Arquivo (opcional)

O caminho completo do arquivo exportado. Se você não especificar um caminho, o arquivo será exportado para o diretório atual e terá o nome do cenário com a extensão .xmc.

### Exemplo: exportar um cenário para um local especificado

```
export-scenario "File Server 1" C:\Scenarios
```

#### Resultado:

```
Scenario File Server 1 exported successfully to C:\Scenarios
```

## Expose-Snapshot - Expor um instantâneo

O comando **Expose-Snapshot** permite expor um instantâneo. Você pode expor o instantâneo como uma pasta de leitura local, montando-o em uma pasta não utilizada, ou expô-lo como um volume de leitura local, montando-o em uma letra de unidade não utilizada.

### Observações:

- Um instantâneo exposto permanece exposto nas inicializações subsequentes. Desmontar um instantâneo exposto libera-o, sem perder o próprio instantâneo.
- As ações Expor e Montar produzem o mesmo resultado - montagem do instantâneo em determinado caminho. A diferença entre elas é que, ao montar um instantâneo pela primeira vez, você não pode usar a ação Montar diretamente e deve usar a ação Expor. A ação Expor expõe e monta o instantâneo. Em seguida, você pode usar as ações Desmontar e Montar.

### Sintaxe

```
Expose-Snapshot [-Name] <String> [-Index] <Int32> [-Path] <String> [-Port] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do host cujo instantâneo você deseja expor.

#### Índice remissivo

O nº do índice do instantâneo, conforme retornado pelo [comando Get-Snapshot](#) (na página 71).

#### Path

O caminho no qual você deseja expor o instantâneo. O caminho pode ser uma letra de unidade ou um caminho de pasta completa.

#### Porta (opcional)

A porta que é usada para se conectar ao host especificado. A porta padrão é **25000**.

### Exemplo: expor um instantâneo como um volume de leitura local

```
Expose-Snapshot 192.168.1.153 0 E: 25000
```

Resultado:

```
Snapshot {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} mounted as E:
```

## Import-scenario - importar um cenário para o gerenciador

O comando **Import-Scenario** permite importar um cenário, na forma de um arquivo XMC, a partir de um local especificado. Use essa opção se desejar realocar cenários de um serviço de controle em outro ou se desejar usar cenários antigos que foram mantidos no sistema.

### Sintaxe

```
Import-Scenario [-File] <String>
```

### Parâmetros

#### Arquivo

O caminho completo do arquivo de cenário importado.

### Observações:

- Se um cenário com o mesmo nome já existir, o cenário importado será renomeado.
- Todos os cenários importados são armazenados no grupo **Scenarios** padrão.

### Exemplo: importar um cenário de um local especificado para o gerenciador

```
import-scenario c:\scenarios
```

### Resultado:

```
Scenario File Server 2 imported successfully from c:\scenarios
```

## Mount-Snapshot - Montar um instantâneo

O comando **Mount-Snapshot** permite montar um instantâneo exposto. Você pode montar o instantâneo como uma pasta de leitura local em uma pasta não utilizada, ou montá-lo como um volume de leitura local em uma letra de unidade não utilizada.

### Sintaxe

```
Mount-Snapshot [-Name] <String> [[-Index] [<Int32>]] [[-Path] [<String>]] [[-Port] [<String>]]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do host cujo instantâneo você deseja montar.

#### Índice remissivo

O nº do índice do instantâneo, conforme retornado pelo [comando Get-Snapshot](#) (na página 71).

#### Path

O caminho no qual você deseja expor o instantâneo. O caminho pode ser uma letra de unidade ou um caminho de pasta completa.

#### Porta (opcional)

A porta que é usada para se conectar ao host especificado. A porta padrão é **25000**.

### Exemplo: montar um instantâneo como um volume de leitura local

```
mount-snapshot 192.168.1.153 0 F:
```

Resultado:

```
Snapshot {745d6ce9-d880-40bf-a0cb-d4f0114bb0f8} mounted as F:
```

## Prepare-Reboot - Prepare um host para manutenção

O comando **Prepare-Reboot** permite executar procedimentos de manutenção, como a reinicialização de um host ou a movimentação de grupos entre nós de agrupamento da Microsoft, sem executar uma nova sincronização após a conclusão desses processos.

Os hosts que podem ser preparados para manutenção precisam participar de cenários em execução. A preparação é realizada em um host por vez, mas esse host pode participar de vários cenários. Nesses cenários, o host pode funcionar como mestre e de réplica. Quando um host participa de um cenário que não está em execução, a preparação relacionada a esse cenário não ocorrerá.

Após receber a mensagem informando que o host está preparando a reinicialização, reinicie o host ou alterne os grupos entre os nós do agrupamento. Concluídos os procedimentos de manutenção, o processo de replicação continua automaticamente, sem a necessidade de nova sincronização.

**Observação:** se depois de preparar o host para a manutenção, você decidir não reiniciá-lo e continuar executando os cenários, será necessário interromper os cenários e executá-los novamente.

### Sintaxe

```
Prepare-Reboot [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do host.

### Exemplo: preparar um host de réplica para reinicialização

```
Prepare-Reboot QA95-W2K3-EX2
```

Resultado:

```
Host QA95-W2K3-EX2 Preparando para reinicialização
```

## Recover-Scenario - Recuperar dados perdidos a partir da réplica para o mestre

O comando **Recover-Scenario** permite recuperar dados que foram perdidos no mestre transferindo-os de quaisquer hosts de réplicas que participam de um cenário. Isso é feito ativando-se um processo de sincronização na direção inversa: de uma réplica para o mestre. Quando você ativa o comando **Recover-Scenario**, precisa definir de qual host de réplica deseja recuperar os dados e se deseja excluir os dados existentes no mestre, exceto os da réplica, durante o processo de recuperação.

**Importante:** você deve interromper a replicação para iniciar a recuperação.

Para verificar se o processo de recuperação está concluído, use o [comando Get-Events](#) (na página 67). Depois de obter uma mensagem informando-o que "O processo de recuperação foi concluído", você pode reiniciar o processo de replicação do mestre para a réplica usando o [comando Run-Scenario](#) (na página 35).

### Sintaxe

```
Recover-Scenario [-Name] <String> [-Host] <String> [-Mode] <String> [-Ignore] <Boolean> [-RemoveMasterFiles] <Boolean> [-RecoveryMode] <String> [-RebootAfterRecovery] <Boolean>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Host

O host da réplica cujos dados você deseja recuperar.

#### Modo

O modo de sincronização. Digite uma das seguintes opções:

**B**=Binário

**F**=Arquivo

#### Ignorar

Ignore arquivos com o mesmo nome e tamanho durante a comparação de dados. Digite uma das seguintes opções:

**1**=Sim

**0**= Não

#### RemoveMasterFiles

Se deseja excluir os arquivos que existem apenas no mestre durante o processo de recuperação. Digite uma das seguintes opções:

**1** = Sim, excluir arquivos que existem apenas no mestre

**0** = Sim, excluir arquivos que existem apenas no mestre

#### **RecoveryMode**

O tipo de dados a ser recuperado. Digite uma das seguintes opções:

**A** = Dados do aplicativo

**S** = Dados do estado do sistema (somente se a opção **Proteção do estado do sistema** estiver ativa)

**B** = Os dois tipos de dados

O valor padrão é **A**.

#### **RebootAfterRecovery**

Se o host mestre deve ou não ser reinicializado após a conclusão do processo de recuperação. Digite uma das seguintes opções:

**1** = Sim, reinicialize o mestre

**2** = Não, não reinicialize o mestre

#### **Exemplo: recuperar dados perdidos**

```
Recover-Scenario "File Server 1" 192.168.1.153 F 1 0 A 2
```

Resultado:

```
Recover application data process started
```

## Resume-IsAliveCheck - retoma a verificação de atividade de um cenário em execução

O comando **Resume-IsAliveCheck** permite retomar manualmente a verificação de atividade para um determinado cenário de alta disponibilidade em execução.

### Sintaxe

```
Resume-IsAliveCheck [-ScenarioName] <String>
```

### Parâmetros

#### ScenarioName

O nome do cenário de destino.

### Exemplo: retomar a verificação de atividade de cenário de SQL

```
Resume-IsAliveCheck SQLscenario
```

### Resultado:

Retoma a verificação de atividade periódica do cenário de SQL.

## Resume-Scenario - Retomar a replicação de uma réplica suspensa

O comando **Resume-Scenario** permite retomar o processo de replicação em um host de réplica suspensa. Após a retomada da replicação, as alterações acumuladas são transferidas e aplicadas à réplica sem haver a necessidade de executar uma nova sincronização completa dos dados.

### Sintaxe

```
Resume-Scenario [-Name] <seqüência de caracteres> [-Host] <seqüência de caracteres>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Host

O nome do host de réplica suspensa que você deseja retomar.

### Exemplo: retomar o processo de replicação em uma réplica suspensa

```
resume-scenario "File Server 1" 192.168.1.153
```

#### Resultado:

```
Scenario File Server 1 resumed on 192.168.1.153
```

## Run-Scenario - Iniciar um cenário

O comando **Run-Scenario** permite que você inicie um ou diversos cenários.

### Sintaxe

```
Run-Scenario [-Name] <seqüência de caracteres> [-Mode] <seqüência de caracteres> [-Ignore] <booleano>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário. É possível digitar diversos nomes de cenário usando o [comando Get-Scenario](#) (na página 70).

#### Modo

O modo de sincronização. Digite uma das seguintes opções:

**B**=Binário

**F**=Arquivo

#### Ignorar

Ignore arquivos com o mesmo nome e tamanho durante a comparação de dados. Digite uma das seguintes opções:

**1**=Sim

**0**= Não

### Observações:

- Para verificar se a operação foi concluída com êxito, use os comandos [Get-Scenario](#) (na página 70) e [Get-Events](#) (na página 67).
- Para executar vários cenários ao mesmo tempo, use o [comando Get-Scenario](#) (na página 70):

```
Get-Scenario |Run-Scenario
```

### Exemplo: iniciar um cenário

```
run-scenario "File Server 1" F 1
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 Starting...
```

## Run-Assessment - Executar um cenário no Modo de avaliação

O comando **Run-Assessment** permite que você avalie a utilização exata da largura de banda e o desempenho da taxa de compactação necessária para a replicação, sem realmente replicar dados. Nenhuma replicação ocorre quando este comando é executado, mas as estatísticas são obtidas. Um relatório é fornecido após a interrupção do processo de avaliação.

**Importante:** Não se esqueça de interromper o cenário em execução no Modo de avaliação após o término do período de avaliação desejado usando o [comando Stop-Scenario](#) (na página 38).

**Observação:** para exibir o relatório de avaliação após sua criação, abra o Centro de relatórios, na página Visão geral, e selecione o relatório necessário.

### Sintaxe

```
Run-Assessment [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

### Exemplo: executar um cenário no Modo de avaliação

```
run-assessment "File Server 1"
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 executed successfully
```

## Set-Bookmark - Definir um marcador de retrocesso

Um marcador é um ponto de verificação definido manualmente para marcar um estado ao qual você possa querer retornar. O **Set-Bookmark** permite definir um marcador para um determinado cenário. Os marcadores são definidos em tempo real, e não para eventos já ocorridos. Recomendamos definir um marcador imediatamente antes de qualquer atividade que possa tornar os dados instáveis.

### Observações:

- Você só pode usar essa opção se, na lista Propriedades da réplica, definir a opção **Recuperação - Retrocesso de dados** como Ativado.
- Não é possível definir marcadores durante o processo de sincronização.

### Sintaxe

```
Set-Bookmark [-Name] <String> [[-Message] <String>]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Message (Opcional)

O nome do marcador. O nome padrão inclui a data e a hora da configuração do marcador.

**Observação:** é recomendável dar um nome significativo para o indicador que irá ajudá-lo a reconhecer depois.

### Exemplo: definir um marcador de retrocesso

```
set-bookmark "File Server 1" Backup1
```

### Resultado:

```
Scenario File Server 1: Rewind bookmark set successfully
```

## Stop-Scenario - Interromper um cenário

O comando **Stop-Scenario** permite que você inicie um ou diversos cenários.

**Observação:** para verificar se a operação foi concluída com êxito, use os comandos [Get-Scenario](#) (na página 70) e [Get-Events](#) (na página 67).

### Sintaxe

```
Stop-Scenario [-Name] <seqüência de caracteres>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário que você deseja interromper. É possível digitar diversos nomes de cenário usando o [comando Get-Scenario](#) (na página 70).

### Exemplo: interromper um cenário

```
stop-scenario "File Server 1"
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 stopped
```

## Suspend-IsAliveCheck - suspende a verificação de atividade de um cenário em execução

O comando **Suspend-IsAliveCheck** permite suspender manualmente a verificação de atividade para um determinado cenário de alta disponibilidade em execução.

### Sintaxe

```
Suspend-IsAliveCheck [-ScenarioName] <String>
```

### Parâmetros

#### ScenarioName

O nome do cenário.

### Exemplo: suspender a verificação de atividade de cenário de SQL

```
Suspend-IsAliveCheck SQLscenario
```

Resultado:

```
Suspende a verificação de atividade periódica do cenário de SQL.
```

## Suspend-Scenario - Suspend atualizações em uma réplica

O comando **Suspend-Scenario** permite que você interrompa temporariamente o fornecimento de alterações a uma réplica suspensa. Durante a suspensão, as alterações são acumuladas em um spool até a retomada da replicação para que uma nova sincronização não seja necessária.

**Importante:** é indispensável que, durante a suspensão, não seja realizada nenhuma tarefa que altere de alguma forma os dados da réplica, incluindo iniciar aplicativos como Exchange Server, SQL Server ou Oracle. Se for necessário iniciar programas que alterem dados na réplica, use a [opção Recuperação garantida](#) (na página 42).

### Observações:

- Não é possível suspender a replicação durante a sincronização. É possível suspender a replicação apenas temporariamente, uma vez que as alterações são acumuladas no diretório de spool do mestre ou da réplica imediatamente acima. Certifique-se de que existe espaço disponível em disco para o spool, a fim de manter as alterações durante o período de suspensão da réplica.
- Para encerrar a suspensão, use o comando [Resume-Scenario](#) (na página 34).

### Sintaxe

```
Suspend-Scenario [-Name] <seqüência de caracteres> [-Host] <seqüência de caracteres>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Host

O host de réplica que você deseja suspender.

### Exemplo: suspender atualizações em uma réplica

```
suspend-scenario "File Server 1" 192.168.1.153
```

Resultado:

```
Scenario File Server 1 Suspended on 192.168.1.153
```

## Switchover-Scenario - Executar uma alternância

O comando **Switchover-Scenario** permite que você inicie o processo de alternância de um determinado cenário de HA. Para retornar as funções entre o mestre e a réplica, use o comando **Switchover-Scenario** novamente.

### Sintaxe

```
Switchover-Scenario [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

### Exemplo: executar uma alternância

```
Switchover-Scenario "SQL Server 1"
```

### Resultado

```
Scenario SQL Server 1 switching over to 192.168.1.153
```

```
Concluído!
```

## Sync-Scenario - Iniciar uma sincronização

O comando **Sync-Scenario** permite que você sincronize o mestre e a réplica de um determinado cenário. O processo de sincronização pode ser ativado manualmente a qualquer momento, esteja a replicação em execução ou não.

### Sintaxe

```
Sync-Scenario [-Name] <seqüência de caracteres> [-Mode] <seqüência de caracteres> [-Ignore] <booleano>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário. É possível digitar diversos nomes de cenário usando o [comando Get-Scenario](#) (na página 70).

#### Modo

O modo de sincronização. Digite uma das seguintes opções:

**B**=Binário

**F**=Arquivo

#### Ignorar

Ignore arquivos com o mesmo nome e tamanho durante a comparação de dados. Digite uma das seguintes opções:

**1**=Sim

**0**= Não

### Exemplo: iniciar uma sincronização

```
sync-scenario "File Server 1" F 1
```

Resultado:

```
Synchronization is running for scenario FS 1...
```

```
Concluído!
```

## Test-Integrity - Executar teste de integridade para recuperação garantida

O comando **Test-Integrity** permite ativar um teste de integridade automática em um host de réplica para recuperação garantida.

### Observações:

- Para ativar o comando **Test-Integrity**, é necessário usar um cenário com a opção **Teste de integridade para recuperação garantida** ativada.
- A opção Recuperação garantida oferece suporte a soluções de replicação e alta disponibilidade. Porém, é mais adequada à alta disponibilidade, porque, nesse caso, o servidor de réplica contém necessariamente os servidores de banco de dados reais, nos quais o teste é executado, e não apenas dados. Ao usar o teste de recuperação garantida como parte do cenário de replicação, você deve verificar se o caminho dos diretórios raiz é o mesmo no mestre e na réplica. Além disso, se você testar um servidor de arquivos, a réplica deverá ter aplicativos de banco de dados instalados ou arquivos compartilhados e eles deverão estar configurados exatamente da mesma forma no mestre e na réplica. Caso contrário, o teste de recuperação garantida não produzirá resultados significativos.
- O cenário precisa estar em execução antes de você iniciar o teste.

### Sintaxe

```
Test-Integrity [-Name] <seqüência de caracteres> [-Host] <seqüência de caracteres>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Host

O endereço IP ou o nome do host de réplica a ser testado.

### Exemplo: executar teste de integridade para recuperação garantida

```
Test-Integrity "Exchange Server 1" 192.168.1.153
```

### Resultado

```
Integrity testing for assured recovery started on 192.168.1.153
```

```
Concluído!
```

```
Teste de integridade para recuperação garantida concluído em 192.168.1.153
```

## Unmount-Snapshot - Desmontar um instantâneo

O comando **Unmount-Snapshot** permite liberar um instantâneo exposto sem perder o próprio instantâneo. O instantâneo ainda é exposto, mas sem usar um ponto de montagem.

### Sintaxe

```
Unmount-Snapshot [-Name] <String> [[-Index] [<Int32>]] [[-Port] [<String>]]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do host cujo instantâneo você deseja expor.

#### Índice remissivo

O nº do índice do instantâneo, conforme retornado pelo [comando Get-Snapshot](#) (na página 71).

#### Porta (opcional)

A porta que é usada para se conectar ao host especificado. A porta padrão é **25000**.

### Exemplo: desmontar um instantâneo

```
Unmount-Snapshot {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} 1
```

### Resultado

```
Instantâneo {97127d0b-f1c9-4db5-943d-96c39b712fe6} desmontado
```

## Comandos de edição

Esta seção descreve os comandos do CA ARCserve RHA PowerShell que permitem editar cenários e grupos de cenários.

### Add-Dir - Adicionar diretórios raiz aos hosts mestre e de réplica

O comando **Add-dir** permite que você adicione diretórios raiz aos hosts mestre e de réplica. É possível definir o mesmo caminho de diretório raiz para o mestre e para a réplica ou digitar dois caminhos diferentes. Se você não digitar um caminho diferente para a réplica, ela terá, por padrão, o mesmo caminho do mestre.

#### Sintaxe

```
Add-Dir [-Name] <String> [-MasterPath] <String> [[-ReplicaPath] [<String>]]
```

#### Parâmetros

##### Nome

O nome do cenário.

##### MasterPath

O caminho completo dos diretórios raiz no mestre.

##### ReplicaPath (Opcional)

O caminho completo dos diretórios raiz nas réplicas. Se nenhum valor for digitado, o mesmo caminho será usado para o mestre e para a réplica.

#### Exemplo: adicionar o mesmo diretório raiz ao mestre e à réplica

```
add-dir "File Server 1" C:/Tools
```

#### Resultado

```
Root Directory: C:/Tools added successfully
```

## Add-Group - Criar um grupo de cenários

O comando **Add-Group** permite a criação de um novo grupo de cenários.

**Observação:** quando nenhum cenário é atribuído, os grupos de cenários vazios não aparecem na página Visão geral.

### Sintaxe

```
Add-Group [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do novo grupo de cenários.

**Observação:** digite um nome exclusivo, uma vez que não é possível usar o mesmo nome para mais de um grupo de cenários. Se você usar um nome existente para o novo grupo, o sistema o mudará automaticamente.

### Exemplo: criar um novo grupo de cenários

```
add-group "File Server Scenarios"
```

### Resultado

```
Group File Server Scenarios added successfully
```

## Add-Master - Adicionar um host mestre a um cenário

O comando **Add-Master** permite que você adicione um host mestre a um determinado cenário. Ao definir um host mestre, é necessário digitar seu nome de host. Além disso, também é possível digitar o endereço IP do mestre, mas esse parâmetro não é obrigatório.

### Observações:

- é possível digitar o endereço IP como o nome do host.
- Você pode usar esse comando para alterar também um mestre existente.

### Sintaxe

```
Add-Master [-Name] <String> [-Host] <String> [[-IP] [<String>]]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Host

O nome do host do novo mestre.

#### IP (opcional)

O endereço IP do novo mestre. Se nenhum endereço IP for definido, por padrão, o sistema o procura usando o nome do host especificado e usa o primeiro endereço IP encontrado. Por essa razão, se o host tiver vários endereços IP, recomendamos digitar aqui o endereço IP a ser usado.

### Exemplo: adicionar um host mestre a um cenário

```
add-master "File Server 1" 130.119.185.152
```

### Resultado

```
Master 130.119.185.152 added successfully
```

## Add-Replica - Adicionar um host de réplica a um cenário

O comando **Add-Replica** permite que você adicione um host de réplica a um determinado cenário. Ao definir um host de réplica, você precisa digitar seu nome de host e, como opção, seu endereço IP. Em seguida, você precisa digitar seu host pai, que pode ser o mestre ou outra réplica.

**Observação:** é possível digitar o endereço IP como o nome do host.

Ao usar as delegações de segurança do ACL, você precisa digitar os valores de três parâmetros adicionais: UserName, Password e DomainName.

### Sintaxe

```
Add-Replica [-Name] <String> [-Host] <String> [[-IP] [<String>]] [-Parent]
<String> [[-UserName] <String>] [[-Password] <String>] [[-DomainName] <String>]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Host

O nome do host da nova réplica.

#### IP (opcional)

O endereço IP da nova réplica. Se nenhum endereço IP for definido, por padrão, o sistema o procura usando o nome do host especificado e usa o primeiro endereço IP encontrado. Por essa razão, se o host tiver vários endereços IP, recomendamos digitar aqui o endereço IP a ser usado.

#### Pai

O host pai do host da nova réplica. O pai pode ser o mestre ou uma réplica ascendente e você pode usar seu nome de host ou endereço IP.

#### UserName; Password;DomainName (somente ACL)

O nome de usuário, senha e domínio de um usuário, que tem o direito de adicionar um novo host de réplica.

### Exemplo: adicionar um host de réplica a um cenário

```
add-replica "File Server 1" 130.119.185.153 -parent 130.119.185.152
```

### Resultado

Replica 130.119.185.153 adicionado com êxito

## Add-Replicas - Adicione diversos hosts de réplica a um cenário

O comando **Add-Replicas** permite adicionar diversos hosts de réplica ao mesmo tempo a um determinado cenário. Para adicionar diversos hosts de réplica, você precisa criar um arquivo de texto que contém os nomes e endereços IP dos hosts. Ao usar o comando, defina o nome do cenário e o host pai de todos os hosts de réplica que deseja adicionar. Em seguida, especifique o nome e o caminho do arquivo que contém os detalhes dos novos hosts.

### Sintaxe

```
Add-Replicas [-ScenarioName] <sequência de caracteres> [-ParentHost] <sequência de caracteres> [-FileName] <sequência de caracteres>
```

### Parâmetros

#### ScenarioName

O nome do cenário.

#### ParentHost

O host pai do host da nova réplica. O pai pode ser o mestre ou uma réplica ascendente e você pode usar seu nome de host ou endereço IP.

#### FileName

Um arquivo de texto que contém os nomes dos hosts e seus endereços IP. O texto deve ser formatado da seguinte maneira:

```
#nome do host      endereço IP
QA95-W2K3-SQL1    *130.119.185.155
QA95-W2K3-EX2     *130.119.185.153
```

#### UserName; Password; DomainName (somente ACL)

O nome de usuário, senha e domínio de um usuário, que tem o direito de adicionar novos hosts de réplica.

### Exemplo: adicionar diversos hosts de réplica a um cenário

```
add-replicas "Exchange Server" QA95-W2K3-EX1 D:\New_Replica_Hosts.txt
```

### Resultado

```
130.119.185.151 QA95-W2K3-EX1
```

```
130.119.185.152 QA95-W2K3-EX2
```

2 réplicas foram adicionadas.



## Add-scenario - criar um novo cenário

O comando **Add-Scenario** permite a criação de um novo cenário. Ao criar um novo cenário, você precisa definir:

- O nome do cenário
- O grupo de cenários ao qual esse cenário será atribuído (opcional)
- O tipo de servidor de aplicativos ou de bancos de dados a ser protegido
- O tipo de solução de proteção de dados
- Se deve ser ativada a opção de teste de integridade para Recuperação garantida

O novo cenário é criado sem hosts e diretórios raiz. Você define esses parâmetros em uma etapa posterior, usando os comandos [Add-master](#) (na página 46), [Add-Replica](#) (na página 47) e [Add-Dir](#) (na página 44).

### Sintaxe

```
Add-Scenario [-Name] <String> [[-Group] [<String>]] [[-Application] [<String>]]  
[[ -Type] [<String>]] [[-AR] [<Boolean>]]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do novo cenário.

**Observação:** digite um nome exclusivo, uma vez que não é possível usar o mesmo nome para mais de um cenário. Se você usar um nome existente para o novo cenário, o sistema o mudará automaticamente.

#### Group (opcional)

O nome do grupo de cenários que contém o novo cenário.

#### Observações:

- Se você não inserir um nome de grupo, o novo cenário será atribuído ao grupo padrão **Scenarios**.
- É possível criar um novo grupo de cenários, digitando um novo nome de grupo. Também é possível criar um novo grupo de cenários usando o [comando Add-Group](#) (na página 45).

#### Application

O tipo de servidor cujos dados serão replicados:

- **EX** - Exchange
- **SQL** - SQL server

- **ORA** - Oracle
- **IIS** - Internet Information Server
- **FS** - File Server

**Tipo**

O tipo da solução:

- **DR** - Replicação/Recuperação de falhas
- **HA** - Alta disponibilidade

**AR**

Executar um teste de recuperação garantida da recuperabilidade de dados no servidor de réplica:

- **0** - Não
- **1** - Sim

**Exemplo: criar um novo cenário**

```
add-scenario "File Server 1" "File Server Scenarios" FS DR 0
```

**Resultado**

```
Scenario File Server 1 added successfully
```

## Remove-Dir - Remover diretórios raiz do mestre e da réplica

O comando **Remove-Dir** permite que você remova diretórios raiz dos hosts mestre e de réplica.

**Observação:** não é possível remover um diretório raiz apenas da réplica usando este comando. Depois de remover os diretórios raiz do mestre, os diretórios raiz da réplica correspondentes também serão removidos.

### Sintaxe

```
Remove-Dir [-Name] <String> [-MasterPath] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### MasterPath

O caminho do diretório raiz no mestre.

### Exemplo: remover um diretório raiz do mestre e da réplica

```
remove-dir "File Server 1" C:/Tools
```

Resultado:

```
Root Directory: C:/Tools removed
```

## Remove-Group - Excluir um grupo de cenários

O comando **Remove-Group** permite excluir um determinado grupo de cenários.

**Observação:** é possível remover apenas um grupo de cenários vazio. Se desejar remover um grupo que contenha cenários, terá de remover os cenários primeiro.

### Sintaxe

```
Remove-Group [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do grupo de cenários que você deseja excluir.

### Exemplo: excluir um grupo de cenários

```
remove-group "new group 1"
```

### Resultado

```
Group new group 1 removed
```

## Remove-Replica - Remover um host de réplica de um cenário

O comando **Remove-Replica** permite que você remova um host de réplica de um determinado cenário.

### Sintaxe

```
Remove-Replica [-Name] <String> [-Host] <String> [-Parent] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Host

O nome do host de réplica que você deseja remover.

#### Pai

O pai do host de réplica que você deseja remover na árvore de replicação. Pode ser o mestre ou uma réplica imediatamente acima.

### Exemplo: remover um host de réplica de um cenário

```
remove-replica "FS 1" 130.119.185.153 -parent 130.119.185.152
```

### Resultado

```
Replica 130.119.185.153 removed
```

## Remove-Scenario - Excluir um cenário

O comando **Remove-Scenario** permite excluir um determinado cenário.

**Observação:** não é possível excluir um cenário em execução.

### Sintaxe

```
Remove-Scenario [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário que você deseja excluir.

### Exemplo: remover um cenário

```
remove-scenario "File Server 2"
```

### Resultado

```
Scenario File Server 2 removed
```

## Rename-Group - renomear um grupo de cenários

O comando **Rename-Group** permite que você altere o nome de um determinado grupo de cenários.

### Sintaxe

```
Rename-Group [-Name] <String> [-NewName] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome atual do grupo de cenários.

#### NewName

O novo nome do grupo de cenários.

**Observação:** digite um nome exclusivo, uma vez que não é possível usar o mesmo nome para mais de um grupo de cenários. Se você usar um nome existente para o grupo de cenários, o sistema o altera automaticamente.

### Exemplo: renomear um grupo de cenários

```
rename-group Server "Exchange Server Scenarios"
```

### Resultado

```
Group Server renamed!
```

## Rename-Scenario - Alterar o nome de um cenário

O comando **Rename-Scenario** permite que você altere o nome de um determinado cenário.

**Observação:** não é possível renomear um cenário em execução. Para alterar o nome, você precisa interrompê-lo primeiro.

### Sintaxe

```
Rename-Scenario [-Name] <String> [-NewName] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome atual do cenário.

#### New Name

O novo nome do cenário.

### Exemplo:

```
rename-scenario "File Server 1" "File Server"
```

### Resultado

```
Scenario File Server 1 renamed!
```

## Comandos para alteração de cenários durante a execução

Agora, é possível alterar algumas propriedades do cenário enquanto o cenário estiver em execução. Esta seção relaciona a sintaxe e os exemplos para os comandos que se aplicam à edição de um cenário enquanto ele estiver em execução.

- `Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-RuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties`
- `Set-RuntimeChangeableScenarioProperty`
- `Test-RuntimeChangeableScenarioProperty`

### Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

O comando `Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties` permite aplicar todas as alterações em todos os cenários alterados no tempo de execução.

#### Sintaxe

```
Apply-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

#### Parâmetros

Nenhum

#### Exemplo

Suponhamos que você alterou as propriedades em vários cenários. E todas essas alterações estão pendentes. Para aplicá-las imediatamente use o comando.

## Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties

O comando **Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties** permite aplicar todas as alterações em todos os cenários alterados no tempo de execução.

### Sintaxe

```
Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties [Nome]
```

### Parâmetros

Nome - o nome do cenário em execução que deseja alterar.

### Exemplo

O comando abaixo aplica as alterações ao cenário chamado FileServer:

```
Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

### Resultado

O resultado é uma lista de propriedades e seus valores:

error\_source : engine\_verification\_error

error\_level: Erro

host\_index: 2

root\_dir\_index: 0

property\_xpath:

Scenario.ReplicationTree.ReplNode.ReplNode.SpecificReplicaProps.

ReplicaScheduledTask.Suspend.SuspendScript.Path

## Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

O comando **Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties** cancela todas as alterações configuradas em todos os cenários.

### Sintaxe

```
Discard-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Parâmetros

Nenhum

## Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties

O comando `Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties` permite cancelar todas as alterações feitas em um cenário específico em execução.

### Sintaxe

```
Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties [Nome]
```

### Parâmetros

**Nome** - este é o nome do cenário em execução que deseja descartar as alterações.

### Exemplo

Caso tenha feito várias alterações a um cenário em execução chamado `FileServer` e detectar problemas, use o comando abaixo para definir o cenário de volta para todos os valores originais:

```
Discard-RuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

### Resultado

Todas as alterações feitas no cenário chamado `FileServer` são redefinidas de volta para os valores originais.

Caso queira definir somente uma propriedade específica de volta para seu valor original, use o comando `Set-RuntimeChangeableScenarioProperties` para alterar apenas a propriedade especificada para o cenário em execução. Observe que, ao descartar as alterações, todos os registros da lista `Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties` são excluídos. Executando `Apply-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties` resulta em uma mensagem de aviso que o cenário especificado não foi alterado no tempo de execução.

## Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties

O comando `Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties` lista todos os cenários alterados durante a execução.

### Sintaxe

```
Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Parâmetros

Nenhum

### Exemplo

O comando abaixo lista todos os cenários alterados durante a execução.

```
Get-AllPendingRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Resultado

O resultado é uma lista de nomes de cenário.

## Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties

O comando `Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties` permite listar todas as propriedades que podem ser alteradas enquanto um cenário estiver em execução.

### Sintaxe

```
get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties
```

### Parâmetros

Nenhum

### Exemplo:

O código abaixo emite o comando para listar todas as propriedades editáveis e redirecionar a saída para um arquivo de texto.

```
Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties > d:\1.txt
```

### Resultado

O resultado é um conjunto de propriedades editáveis no formato `Cenário/Mestre/Réplica/Nome da propriedade`.

## Get-RuntimeChangeableScenarioProperties

O comando Get-RuntimeChangeableScenarioProperties permite listar todas as propriedades que podem ser editadas enquanto o cenário especificado estiver em execução. O comando retorna uma lista de propriedades que podem ser alteradas em tal cenário. Combine com comandos de redirecionamento de E/S para que o formato de saída seja um arquivo de texto.

### Sintaxe

```
Get-RuntimeChangeableScenarioProperties [Nome]
```

### Parâmetros

Nome - o nome do cenário em execução.

### Exemplo:

O comando abaixo lista todas as propriedades editáveis para o servidor chamado Cenário 1 do FileServer:

```
Get-RuntimeChangeableScenarioProperties FileServerScenario1
```

### Resultado

Propriedade: Falso

Host: 10.0.0.0

Valor: Falso

Índice: 111

Categoria: Réplica

Nome: SpecificReplicaProps.Suspend.SuspendScript

## Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties

O comando `Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties` permite listar todas as alterações feitas no cenário especificado em execução.

### Sintaxe

```
Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties [Nome]
```

### Parâmetros

**Nome** - o nome do cenário em execução.

### Exemplo:

O exemplo abaixo mostra todas a lista de propriedades alteradas para o servidor chamado FileServer:

```
Get-PendingRuntimeChangeableScenarioProperties FileServer
```

### Resultado

O resultado é uma lista de propriedades, seus valores originais e valores novos.

## Set-RuntimeChangeableScenarioProperty

O comando Set-RuntimeChangeableScenarioProperty permite atualizar o valor de todas as propriedades especificadas no cenário nomeado enquanto estiver em execução.

### Sintaxe

```
Set-RuntimeChangeableScenarioProperty [Name] [Índice] [Valor] [Host]
```

### Parâmetros

**Nome** - o nome do cenário em execução cujas propriedades deseja alterar.

**Índice** - o índice ou nome da propriedade que deseja alterar. Para determinar os nomes corretor, use os comandos Get-AllRuntimeChangeableScenarioProperties ou Get-RuntimeChangeableScenarioProperties. O valor de índice é gerado internamente; para dois cenários, mesmo do mesmo tipo, a mesma propriedade pode ter um índice diferente. Verifique se consegue obter os índices ou nomes corretos.

**Valor** - a nova configuração para a propriedade especificada.

**Host** - (opcional) o host deve ser especificado somente para as propriedades alteradas do mestre ou da réplica. Para propriedades genéricas ou de alta disponibilidade, esse valor é opcional.

### Exemplo:

O comando abaixo atualiza o argumento da propriedade suspensa do script com base em seu nome:

```
Set-RuntimeChangeableScenarioProperty FileServer  
SpecificReplicaProps.Suspend.SuspendScript 456 -Host 10.0.0.1
```

### Resultado

O resultado é uma tabela mostrando a propriedade, seu valor original e o novo valor.

## Test-RuntimeChangeableScenarioProperty

O comando Test-RuntimeChangeableScenarioProperty permite confirmar se a propriedade especificada ainda pode ser editada enquanto o cenário estiver em execução.

### Sintaxe

```
Test-RuntimeChangeableScenarioProperty [Nome] [Índice] [Host]
```

### Parâmetros

**Nome** - o nome do cenário em execução.

**Índice** - o índice ou nome da propriedade que deseja testar.

**Host** - opcional

### Exemplo

O comando abaixo testa a propriedade cujo índice é 113 para um cenário em execução chamado FileServer.

```
Test-RuntimeChangeableScenarioProperty FileServer 113 -host 10.0.0.3
```

### Resultado

O resultado é um valor de verdadeiro ou falso para o índice ou nome de propriedade especificados.

## Comandos de monitoramento

Esta seção descreve os comandos do CA ARCserve RHA PowerShell que permitem monitorar os processos de DR e HA.

## Get-Dirs - Listar todos os diretórios raiz de um cenário

O comando **Get-Dirs** permite que você liste todos os diretórios raiz de um determinado cenário.

### Sintaxe

```
Get-Dirs [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

### Exemplo: listar os diretórios raiz de um determinado cenário

```
get-dirs "File Server 1"
```

### Resultado

```
ID          : 2721474912
Scenario    : File Server 1
Master      : 192.168.1.152
Path        : C:/Tools
DB          : False
```

## Get-Events - Listar todos os eventos de um cenário

O comando **Get-Events** exibe uma lista de eventos de replicação de um determinado cenário. A lista de eventos pode incluir eventos informativos, de aviso e de erro. As informações exibidas contêm: a ID, data e hora do evento, nome do cenário, a gravidade e a mensagem do evento.

### Sintaxe

```
Get-Events [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário cujos eventos você deseja exibir.

### Exemplo: Listar eventos de um determinado cenário em uma tabela com dimensionamento automático

```
get-events "File Server 1" | FT -auto
```

### Resultado

ID	Time	Scenario	Severity	Message
SM00165	28/10/08 18:02:52	File Server 1	Significant	Connected to...
SR00014	30/10/08 19:17:31	File Server 1	Significant	Starting...
SR00139	30/10/08 19:17:35	File Server 1	Significant	Starting File...
IR00119	30/10/08 19:18:16	File Server 1	Info	Root directory...
SR00120	30/10/08 19:18:16	File Server 1	Significant	Synchronization...
IM00405	30/10/08 19:15:06	File Server 1	Info	Posting...
SR00202	30/10/08 19:18:21	File Server 1	Significant	All modifications...
SR00096	03/11/08 18:47:40	File Server 1	Significant	Stopping scenario...

## Get-Group - Listar grupos que apresentam um determinado nome

O comando **Get-Group** permite que você liste todos os grupos de cenários que apresentam um determinado nome. Para exibir essa lista, você precisa digitar o nome que está procurando.

Além disso, esse comando permite que você liste todos os grupos de cenários existentes. Para listar todos os grupos de cenários, digite apenas o comando sem o nome de um cenário.

### Sintaxe

```
Get-group [[-GroupName] [<String>]]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do grupo de cenários.

**Observação:** é possível usar o caractere curinga "\*" ou "?" como parte do nome do grupo de cenários.

### Exemplo: listar todos os grupos de cenários que apresentam um determinado nome

```
get-group *Server*
```

### Resultado

```
File Server Scenarios 2
```

```
File Server Scenarios 1
```

```
Exchange Server Scenarios
```

```
File Server Scenarios
```

## Get-Hosts - Listar todos os hosts de um cenário

O comando **Get-Hosts** permite que você liste todos os hosts de um determinado cenário.

### Sintaxe

```
Get-Hosts [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

### Exemplo: listar os hosts de um determinado cenário em uma tabela com dimensionamento automático

```
Get-Hosts "File Server 1" |FT -auto
```

### Resultado

Scenario	Name	Role	Parent	State	IP	Port
-----	----	----	-----	-----	--	----
File Server 1	192.168.1.152	master	--	Running	192.168.1.152	25000
File Server 1	192.168.1.153	Replica	1192.168.1.152	Running	192.168.1.153	25000

## Get-Scenario - Listar cenários que apresentam um determinado nome

O comando **Get-Scenario** permite que você liste todos os cenários que apresentam um determinado nome. Para exibir essa lista, você precisa digitar o nome que está procurando.

Além disso, esse comando permite que você liste todos os cenários existentes. Para listar todos os cenários, apenas digite o comando sem o nome de um cenário.

### Sintaxe

```
Get-Scenario [[-Name] [<String>]]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

**Observação:** é possível usar o caractere curinga "\*" ou "?" como parte do nome do cenário.

### Exemplo: listar todos os cenários que apresentam um determinado nome em uma tabela com dimensionamento automático

```
get-scenario File* |FT -auto
```

### Resultado

ID	Group	Name	Type	Master	State	Sync	AR
--	-----	----	----	-----	-----	-----	---
1123633852	Scenarios	FileServer	FileServer		Unknown	File	False
1123633468	Scenarios	File Server 1	FileServer	192.168.1.153	Stopped	File	False

## Get-Snapshot - Exibir instantâneos VSS de um host de réplica

O comando **Get-Snapshot** permite exibir todos os instantâneos do VSS de um determinado host de réplica.

### Sintaxe

```
Get-Snapshot [-Name] <String> [[-Port] <String>]
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do host como ele aparece no cenário.

#### Port (opcional)

A porta de conexão com o host especificado. O número da porta padrão é: **25000**.

### Exemplo: exibir todos os instantâneos do VSS de um determinado host de réplica em uma tabela com dimensionamento automático

```
Get-Snapshot 130.119.173.7 |FT -auto
```

### Resultado

Index	Snapshot	Created	Exposed	Mounted	Drive	Scenario
-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
0	{4f2bb053-5f2d}	18/11/08 16:03:09	False	Not Mounted	C:/	FileServer
1	{bcbdda2b-6165}	18/11/08 16:06:00	False	Not Mounted	C:/	FileServer
2	{c1f206be-2ad0}	18/11/08 16:07:17	False	Not Mounted	C:/	FileServer

## Get-State - Listar todos os cenários definidos por um determinado host

O comando **Get-State** permite que você liste todos os cenários que são definidos por um determinado host, junto com seus detalhes e estados.

### Sintaxe

```
Get-State [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do host.

### Exemplo:

```
get-state 130.119.185.152
```

### Resultado

```
ID      : 2505374864
Group   : FS Scenarios
Name    : FS 1
Type    : FileServer
Master  : 130.119.185.152
State   : Running
Sync    : File
AR      : False
```

```
ID      : 2721467841
Group   : File Server Scenarios
Name    : File Server 1
Type    : FileServer
Master  : 130.119.185.152
State   : Stopped
Sync    : File
AR      : False
```

## Get-Stats - Exibir estatísticas de replicação de um cenário

O comando **Get-Stats** permite que você exiba estatísticas de cenário por host durante uma execução.

### Sintaxe

```
Get-Stats [-Name] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

### Exemplo: exibir estatísticas de replicação de um determinado cenário durante uma execução

```
get-stats "File Server 1"
```

### Resultado

```
Scenario    : File Server 1
```

```
Name        : 192.168.1.152
```

```
Role        : Master
```

```
Spool_Size  : 0
```

```
Sync_Files : 345
```

```
Sync_MBytes : 86
```

```
Rep_MBytes  : 0
```

```
Scenario    : File Server 1
```

```
Name        : 192.168.1,153
```

```
Role        : Replica
```

```
Spool_Size  : 0
```

```
Sync_Files : 345
```

```
Sync_MBytes : 86
```

```
Rep_MBytes  : 0
```

## Comandos de gerenciamento do usuário

Esta seção descreve os comandos do CA ARCserve RHA PowerShell que permitem o monitoramento e gerenciamento de grupos de usuário e de usuários para serviço de controle com base em ACL.

**Observação:** é necessário ter uma licença especial para usar os comandos do ACL.

### Get-SuperUserGroup - Exiba o Nome do grupo de superusuários

O comando **Get-SuperUserGroup** permite exibir o nome do grupo de superusuários do serviço de controle conectado.

#### Sintaxe

```
Get-SuperUserGroup
```

**Observação:** este comando não tem parâmetros.

#### Exemplo: exibir o nome do grupo de superusuários

```
Get-SuperUserGroup
```

#### Resultado

```
QA95-W2K3-SQL\\Usuários do CA X0soft
```

## Set-SuperUserGroup - Altere o grupo de superusuários

O comando **Set-SuperUserGroup** permite alterar o grupo de superusuários.

### Sintaxe

```
Set-SuperUserGroup [-GroupName] <String>
```

### Parâmetros

#### GroupName

O nome do novo grupo de superusuários.

### Exemplo: alterar o grupo de superusuários

```
Set-SuperUserGroup Administrators
```

### Resultado

O grupo de superusuários foi definido com êxito

## Get-Users - Liste todos os usuários do grupo de superusuários

O comando **Get-Users** permite listar todos os usuários que pertencem ao grupo de superusuários.

### Sintaxe

```
get-users
```

**Observação:** este comando não tem parâmetros.

### Exemplo: listar todos os usuários que pertencem ao grupo de superusuários

```
get-users
```

### Resultado

```
QA95-W2K3\Administrador
```

```
QA95-W2K3-SQL\Usuário2
```

```
QA95-W2K3-SQL\Usuário1
```

## Get-ScenarioUsers - Liste todos os usuários com direitos em um cenário

O comando **Get-ScenarioUsers** permite listar todos os usuários que têm direitos em um determinado cenário.

### Sintaxe

```
get-ScenarioUsers [-ScenarioName] <String>
```

### Parâmetros

#### ScenarioName

O nome do cenário.

### Exemplo: listar todos os usuários que têm direitos sobre um determinado cenário

```
Get-ScenarioUsers "File Server"
```

### Resultado

name

----

QA95-W2K3-SQL\Usuário2

QA95-W2K3-SQL\Usuário1

## Set-ScenarioUser - Atribua direitos de usuários em um cenário

O comando **Set-ScenarioUser** permite atribuir direitos a um determinado usuário em um cenário específico.

### Sintaxe

```
Set-ScenarioUser [-Name] <String> [-User] <String> [-Right] <String>
```

### Parâmetros

#### Nome

O nome do cenário.

#### Usuário

O nome completo do usuário.

#### Direta

O tipo de direitos que o usuário terá no cenário. Digite uma das seguintes opções:

**A** = Administrador

**C** = Controle

**V** = Somente visualização

### Exemplo: atribuir direitos de controle a um usuário em um determinado cenário

```
Set-ScenarioUser "File Server" QA95-W2K3-SQL\User2 C
```

### Resultado

O direito do usuário foi definido com êxito

## Remove-ScenarioUser - Cancele os direitos do usuário em um cenário

O comando **Remove-ScenarioUser** permite cancelar os direitos de um usuário em um determinado cenário.

### Sintaxe

```
Remove-ScenarioUser [-Name] <String> [-User] <String>
```

### Parâmetros

#### ScenarioName

O nome do cenário.

#### nome do usuário

O nome do usuário.

### Exemplo: cancelar os direitos de um usuário em um determinado cenário

```
Remove-ScenarioUser "File Server" QA95-W2K3-SQL\User2
```

### Resultado

O usuário foi removido com êxito.

# Índice remissivo

---

## A

- Add-Dir - 44
- Add-Group - 45
- Add-Master - 46
- Add-Replica - 47
- Add-Replicas - 48
- Add-Scenario - 50
- Adição
  - cenário - 50
  - diretório raiz - 44
  - grupo de cenários - 45
  - Master para um cenário - 46
  - Réplica para um cenário - 47
- Ajuda, obtendo ajuda - 15

## C

- Cenário
  - adição - 50
  - alteração de nomes - 57
  - execução de - 35
  - executando no Modo de avaliação - 36
  - exportando - 26
  - importando - 28
  - início - 35
  - interrompendo - 38
  - listando - 70
  - Recuperação - 31
  - retomando - 34
  - sincronizando - 41
  - suspendendo - 39
- Comandos
  - ajuda - 15
  - cmdlets - 11
  - controle - 24
  - editando - 44
  - monitorando - 65
  - saída, formatação - 16
  - uso - 17
- Comandos de conexão e desconexão - 17
- Comandos de controle - 24

- Comandos de gerenciamento do usuário - 74
- Comandos de monitoramento - 65
- Comandos do ACL
  - Get-ScenarioUsers - 76
  - Get-SuperUserGroup - 74
  - Get-Users - 75
  - Remove-ScenarioUser - 78
  - Set-ScenarioUser - 77
  - Set-SuperUserGroup - 75
- Conectando a um serviço de controle - 18
- Connect-XO - 18
- Criação
  - cenário - 50
  - grupo de cenários - 45

## D

- Definição do marcador - 37
- desmontando - 43
- Diff-Scenario - 25
- Diretórios raiz
  - adição - 44
  - listar tudo - 66
  - remoção - 52
- disconnect-XO - 20
- Documentação relacionada - 9

## E

- Em execução
  - cenário - 35
  - cenário no Modo de avaliação - 36
  - PowerShell - 13
- Estatística por host, exibindo - 73
- Estatísticas de replicação, exibindo - 73
- Eventos, listando - 67
- Export-Scenario - 26
- Expose-Snapshot - 27

## F

- Formatando saída de comando - 16

---

## G

- Gerando um Relatório de diferenças - 25
- Get-Dirs - 66
- Get-Events - 67
- Get-Group - 68
- Get-Hosts - 69
- get-license - 21
- Get-Scenario - 70
- Get-ScenarioUsers - 76
- Get-Snapshot - 71
- Get-State - 72
- Get-Stats - 73
- Get-SuperUserGroup - 74
- Get-Users - 75
- Grupo, cenário
  - adição - 45
  - alteração de nomes - 56
  - listando - 68
  - remoção - 53

## I

- Import-Scenario - 28
- Iniciando o cenário - 35
- Instalando PowerShell - 12
- Instantâneo
  - desmontando - 43
  - expondo - 27
  - listando - 71
  - montagem - 29

## L

- Licença
  - exibindo - 21
  - registro - 22
- Listagem
  - cenários - 70
  - diretórios raiz - 66
  - eventos - 67
  - grupos - 68
  - hosts - 69
  - instantâneos - 71

## M

- Manutenção do host, preparando para - 30
- Master, adicionando - 46
- Mount-Snapshot - 29

## P

- Pipelines de objeto - 12
- Pipelines, objeto - 12
- PowerShell
  - adição - 44
  - cmdlets - 11
  - conceitos - 11
  - conectando a um serviço de controle - 18
  - execução de - 13
  - instalação - 12
  - usando comandos - 17
- Prepare-Reboot - 30

## R

- Recover-Scenario - 31
- Registrando licença - 22
- Reinicialização, preparando um host para - 30
- Relatório de diferenças, gerando - 25
- Remove-Dir - 52
- Remove-Group - 53
- Removendo
  - cenário - 55
  - diretório raiz - 52
  - grupo - 53
  - Réplica - 54
  - ScenarioUser - 78
- Remove-Replica - 54
- Remove-Scenario - 55
- Remove-ScenarioUser - 78
- Rename-Group - 56
- Rename-Scenario - 57
- Renomeação
  - cenário - 57
  - grupo - 56
- Réplica
  - adição - 47
  - remoção - 54
- Resume-Scenario - 34

---

Run-Assessment - 36

Run-Scenario - 35

## S

Serviço de controle

    conectando a - 18

    desconectando de - 20

Set-Bookmark - 37

set-license - 22

Set-ScenarioUser - 77

Set-SuperUserGoup - 75

Stop-Scenario - 38

Suspend-Scenario - 39

SwitchOver-Scenario - 40

Sync-Scenario - 41

## T

Teste de recuperação garantida - 42

Test-Integrity - 42

## U

Unmount-Snapshot - 43

Utilizando o

    Ajuda - 15

    Comandos do PowerShell - 17